### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



## 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



# INE SP

## 5月中旬全国上市

· 攻略透解 ·

《最终幻想》(PSP)完全攻略

《逆转裁判4》法庭实录(下)

专题企划。

掌机演义

华丽!热血!必杀技!

64辑开始



欄彩內容预告.

### 小米带你逛市场

小编米格将会带大家逛逛电玩市场,通过镜 头来了解市场行情, 搜罗新奇周边。

### 口袋特企

《逆转裁判》系列回顾(下)

紧接上辑回顾《逆转裁判3》、《新生的逆转》经典剧情和镜头,逆转 FANS不容错过的影像。

幸运大量黄梅囊菱型3DM-SMV

## 过来20世纪10年2月

全人物技能 全召唤兽属性 全合成列表 全分支任务 一网打尽! 超详细政格 FINAL FANTASY XII

跟随着潘尼罗的航海日记 进入梦幻般的雷姆雷斯大陆

P65

剖析案情每介细节 精彩故事彻底解读 跟随我们三起。 去享受揭穿证人谎言时 的无比快感吧!



P55

专题企划

游戏单身现状白皮书

和现实一样。游戏中有比翼双飞的情侣,也有形 单彩只的单身。 今天。我们就让这些单身们来担当本

004



美术总监。吴松

《逆转裁判4》主题主题卡片

口袋光环Vol.63

掌机情报站

004 久多良木健卸任 SCE 主席职位。"PS 之父"宣布引退

005 PSP 在欧洲全境大幅降价

006 神秘面纱终于揭开,《战神 奥林匹斯之链》正式公布

007 《DO IX》依旧是正统 RPG

008 新作拼盘

### 日本掌机软硬件周间销量榜

010

### 歐美掌机软件周间排行榜

011

### 掌机黄金眼

012

012 掌机黄金眼

014 黄金眼 REVIEW ——超级机器人大战 W

### 汉化讯息台

016

### 走近业界

017

017 Level5 社长 日野晃博特别访谈

### 前线狙击

022

022 荒野兵器 交叉火力

025 捉猴啦 猴猴大作战

028 反恐特警组 自由标靶

030 落银城

032 水色学图

034 魔法工厂2

038 我的模拟人生

038 股票交易筛 瞬

040 回忆之日

042 美妙世界

045 塞尔达传说 幻影沙淵

### 特快专選

046

046 交响情人梦

050 乐高生化战士

048 嘭嘭方块 DS

052 冲破火网 黑康战机

### 专题企划

055

055 单身情歌——游戏单身现状白皮书

### 攻略透解

065 量终幻想 XII 亡灵之翼

090 莉兹工作室 奥尔多鲁的炼金术士

147 逆转裁判 4

### 口袋剧场

100

100 魂之狩人(连截六)

须知

WILLIAM !

被某人体质具有其所指媒体的完全著作权(国权),对于便能的门人著作权及具定任何权利的内容。《郑利王89》

1.交換的 一級職人的原籍的其他的關係不可完全者作款(MRC),如于國際的1人者中包及與新生物的1000。(學科主命) 不是像數任何责任。 1.程序是以 — (實行上中)來是开交也關聯的條件,在者數較自仅數較(學科王60)以任何內式使用。條條、像改定條件。(學 系王60)不必例行任務不著問題和另行受行機能。 3.从章(學科王90)投稿的條件,在反应開內(以刊的方式發稿的,反应開7000日。起始付得以圖載为後,以近如此提供的期限为式 段碼的,反反開为10日,起始利用以(學和王90)收例條件的計算功能。)亦是不得例如其他計算媒際與自任何方式一個多句。如 要也或(學科王90)或者如刊他、提供的目文、日政院人使到一切正確目任。 4. 政務地址,三向性能發展所以1份依賴(學科王)當者整所用(我) 家職,70002,FM和政務股票,08008股份以1004。

感到lovelup。cn提供部分资源和游戏试玩

掌门人		104
104 業门人	114 交流空间	
110 Lavelup 坛友互动专栏	116 FAQ 电台	
111 掌上影像馆	118 小编寄语	
112 热点大家谈	120 天下聚会	
113 《掌机王 SP》第 61 續中奖名单		
掌机王自由谈		124
124 打赌		124
硬软综合站		130
130 掌机市场扫描		
132 硬件短消息		
玩转NDS		136
136 NDS 软件学院		100
140 烧录卡新闻站		
TERROCA		
玩转PSP		142
142 PSP 软件学院		
研究中心		168
168 火熱秘技		100
No pile TC: 1711 day		
游戏万花筒		170
170 游戏万花筒		
174 游戏美丽秀		
<b>变区地带</b>		176
178 季机游戏吧	182 影漫空间	
178 猎人集会所	184 米饼教宣	
180 超级玩家	THE PARTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS	
掌机游戏综合发售表		200
学7647从55日及答表		190
口袋光环 精彩内容导视		100
中极几年 相形四音号號		192
		_

游戏索引
MDS —
超级机器人大战W 1.
股票交易师 瞬 3
回忆之日 40
交响情人梦 40
乐高生化战士 50
利兹工作宣 奥尔多鲁的炼金术士 9X
美妙世界 42
魔法工厂2 34
<b>逆转裁判4</b> 147
哪能方块DS 48
赛尔达传说 幻影沙漏 45
水色学园 32
我的模拟人生 36
最终幻想[XII 亡灵之黄 85
—— PSP ———
DJ Max 携带版2 168
冲破火网 黑魔战机 52
反恐特體组 自由标範 28
荒野兵器 交叉火力 22

### 游戏类型说明

内文中以英文简写的方式表示西戏类型。具体解释如下,

ACT	动作游戏	PUZ	益智类游戏
A - RPG	动作+角色扮育游戏		- 4 路及
AVG		RPG	角色扮演游戏
A · AVG	动作+冒险游戏	RTS	即时战略部分
ETC	其他类游戏	SLG	模拟/战略游戏
FPS	第一人称视点射击游戏	S - RPG	战略角色扮演崇游戏
FTG	林斗游戏	SPG	运动的地
MMORPG	大司多人在政策色技术游戏	STG	耕由游戏
MUG	音乐游戏	TAB	桌面游戏

### 机种说明 内文中所出现的游戏机种名称大多为缩写。希维写名词及各游戏机名称的解释如下

GBA	Game Boy Advance, Nintendo公司出品
IDS	iQue DS.棒游科技有限公司出品
Mülti	指某游戏对应多种游戏平台
N-Gage	N-Gage, Nokin公司出基
NDS	Nintendo DS, Nintendo公里出来
NDSL	Nintendo DS Lite, Nintendo公田州高
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro, Nintendo公司出品

### 健康游戏忠告

30

169

25

169

抵制不良游戏,拒绝盗妨游戏。 注意自我保护,谨防受强上当。 适度游戏益筋、沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

**美国城** 

量終幻想

失落神殿 魔宿的皇帝

捉猴啦 猴猴大作战

מפוזמול פעובוג בוווגפ ובמפפק

## 新闻烈点

### 久多良木健卸任SCE主席职位,"PS之父"宣布引退



▲久多與木體和他一手创造的PSP。

SCEI及SONY于2007年4月27日正式对外确认,久多良木健腐职的消息将在今年6月19日的公司年度股东大会上对外宣布。享有"PlayStation之父"美誉、现年56岁的久多良木健(Ken Kutaragi),即将从SONY SCE主席兼首席执行官的职位上宣告隐退。

本次声明公布得非常突然,但SCE官方表示,众多良木健隐退一事已经正式决定。官方将此举称为"次世代的火炬接力"。而久多良木健本人从现在的公司主席和CEO顾问上退下来后,也将把时间和精力投入到他的新事业中去。接替众多良木健公司主席和CEO职位的,将是目前SCEI总裁兼首席运营官平井一夫(Kazuo Hirai)。

对此久多良木健表示: "在为PlayStation家族派置了四位成员(PS、PS2、PSP、PS3) 后,终于能够从SCE毕业,我感到非常高兴。能够通过汇集全世界的尖端技术与创造性思维来改变整个电子娱乐产业,这无疑是一件令人兴奋无比的事情。我非常期待能在 今后的事业上继续奋斗。"

SONY集团主席霍华德·斯金格对于此事发表看法:"久多良木健是一个拥有伟大梦想的不可多得的实力派企业家。他不仅仅为SONY开创了一个价值数十亿美元的业务,同时把整个游戏产业带入了一个全新的时代。从他的非凡见解、他的创造力和天才、他所创建和培育的优秀团队中,SONY获得了难以估量的巨大利益。现在他希望去追寻新的商机和目标,我们对此表示鼓励和支持。"

对于SCE今后的发展,斯金格表示他将继续支持SCE新任主席和CEO平井一夫。"平井一夫在美国SCEA的业绩,证明了他作为一名强悍企业管理者的实力。他能够领导SCEI更上一层楼,对于这一点我深信不疑。"

尽管斯金格在此次声明中对久多良木健 予以了盛赞,但实际上作为SONY集团CEO, 斯金格以前在公众场合几乎没有褒奖过这位 SCE主席,两人之间矛盾升级的传闻也一直 在业内盛行。斯金格在最近一次接受美国华 尔街时报采访时称久多良木健是一位少言寡 语甚至难以相处的人,并暗示PS3战略决策上 的一系列失败也都与久多良木健的独断专行 和任意妄为有着密切的联系。

此外,久多良木健还表示,他退休后并不会完全离开SONY,而将继续以集团高级技术顾问的身分支持SONY集团主席和首席执行官霍华德·斯金格以及SCEI的新任主席平井一夫。

### 事件 EVENT

### FAMI通2006年度游戏大奖揭晓!



2007年4月20日,日本著名游戏周刊 (FAMI通)的出版商Enterbrain公司正式公开 了2008年度"FAMI通游戏大奖"的评选结果, 并举办了盛大的颁奖仪式。旨在表彰对电视 游戏业作出重大贡献的制作人和游戏作品的 FAMI通游戏大奖,今年已经是第二届。

此次评奖的游戏作品,限定为2006年1月1日起到同年12月31日之间发售的游戏作品,总计为885款(限定版及廉价版除外)。



通过从(FAMI通)读者募集投票的方式来对所有参选作品进行评选,最后再由FAMI通评选委员会汇总评选结果并审核后颁发FAMI通游戏大奖。有数万名读者参与了今年的评选,其中有效投票为31933票,在经过层层筛选后最终有12款游戏脱颖而出。

获得2006 FAMI通年度游戏大奖的两款游戏,分别是来自任天堂的NDS游戏(口袋妖怪佑石·珍珠)和Square Enix公司的PS2平台RPG游戏(最终幻想刈)。除此之外还评选出了年度特别游戏奖等其他多个奖项,并对获奖游戏的制作人或相关开发者予以了表彰。

其中(口袋妖怪 钻石·珍珠)还获得了"特别奖 年度Best Htt奖"。任天堂的另一款NOS游戏(新超级马里奥兄弟)则获得了"最佳重制游戏奖"。而在掌机玩家心目中重量十足的"最佳掌机游戏奖"被PSP游戏(潜龙深影 掌上行动)收入囊中。



### PSP在欧洲全境大幅降价



继 前 不久SCEA 宣布PSP 北美降价 3 0 美元 后, SCEE

再次宣布PSP在欧洲全境范围内零售价下调,时间从2007年5月4日开始。价格调整后,英国地区PSP售价将由原来的149.99英镑/199.99欧元,下降到129.99英镑/169.99欧元,降幅达到20英镑/30欧元。

对于此次价格的下调,SCE英国市场部 经理Ray Maguire作出了解释:"PSP是一款 独特的主机,能够持续吸引玩家的兴趣。 PSP能够为玩家提供最丰富多彩的掌上娱乐体验。从游戏到视频、从音乐到照片浏览再到网络冲浪。应有尽有。现在,PSP与PS3令人兴奋的无限联动潜力进一步增加了PSP的吸引力,现在对我们来说,无疑是启动新价格策略的最佳时机。"

配合此次PSP在欧洲全境的降价。SCEE还推出了五款PSP白金版游戏(廉价版)。这五款游戏均以14.99英镑的低价格销售。它们分别是(山脊赛车2)(Ridge Racer 2)、(铁拳 暗之复苏)(Tekken: Dark Resurrection)、(杀戮地带解放)(Killzone: Liberation)、(乐克乐克)(LocoRoco)和(摩托GP)(MotoGP)。

## 事件

### 任天堂有望携《DQIX》亮相2007东京游戏展



众所周知,任天堂是日本首屈一指的游戏厂商,但是自1996年东京游戏展(简称TGS)创办之初就从未正式参加过展览(尽管2005年任天堂社长岩田聪曾在TGS 2005上发表了基调演讲并公布了WII遥控器手柄,但任天堂从未以参展厂商的身分参加过TGS)。不过,这一情况似乎有望在今年得到改变。

近日,任天堂的一位官员对国外媒体记者透露,任天堂将计划出展今年的TGS,而且将以主要参展厂商的身分出现。以往任天堂都是在TGS主会场外单独开设像"Space World"或"Nintendo World"这样的活动来展示自己的产品,从未在TGS会场内设置过自己的展台。任天堂的这位官员还对媒体透露,公司此次将在展会上设置大型的展厅。

用以展示公司即将发售或预定推出的部分重要游戏作品。另有消息说,此次TGS主办方之所以将展会时间由原来的3天延长到现在的4天。原因之一就是任天堂的出展。

对于任天堂此次突然决定出展TGS的理由,这位官员并未给予明确的解释,但不难想象任天堂与Square Enix合作的(勇者斗恶龙区)(Dragon Quest IX)应该是主要原因之一。以往"(DQ)系列"现身TGS时,都是整个展会上最具人气的展台,今年这个在日本有着国民级RPG美嫩的大作重归任天堂主机,也许是促使任天堂决定打破惯例出展TGS的理由之一。(DQIX)有可能出展无疑是一个令无数RPG玩家们欣喜若狂的消息,而且任天堂官员对记者透露,今年公司计划将在展会现场提供(DQIX)的试玩下载,所以只要是换现场提供(DQIX)的试玩下载,所以只要是换

带NDS或NDSL 主机到场的玩 家,都可以通过 主机的无线通讯 机能免费下载试 玩而不必忍受排 队的辛苦。



### 软件

### 神秘面纱终于揭开,《战神 奥林匹斯之链》正式公布



在今年3月 (战神॥)发售 时,其所附带 的游戏说明书

背面印有一个神秘的PSP版(战神)广告,从那时起广大的玩家就预感到奎托斯登陆PSP已经不再是遥不可及的幻想。在保持神秘感一个多月后,神秘面纱终于揭开,(战神)的PSP版被命名为(战神 奥林匹斯之链)(God of War: Chains of Olympus),并在近日公布于众。对于本作,游戏制作人Cory Barlog曾对媒体透露,(战神 奥林匹斯之链)将展开全新的故事而并非一代的移植。

其实本作在之前的《战神》》神秘官网已经有所透露。SCEA前不久开放的《战神》》神秘官网上设置了一个系列新作倒计时,在使用包括拼图和文字迷题等一系列手段对玩家

进行折磨后才可以显现出最终画面,而最后显示出的画面就是PSP版《战神 奥林匹斯之链》的标题LOGO。

目前本作已经放出了一段游戏预告影像,影像中包括CG和实机游戏画面,不过故事以及其他细节还没有公布。另外,游戏的官方网站也在积极的建设中,相信不久后就会有更多关于本作的消息与大家见面。另据PlayStation官方网站上的游戏发售列表提供的信息,本作目前预定于今年秋天正式推出。





### ARE DE

### 507

### 正報数す4 两 是土版50万套

年4年11月 か生的No. 落の(近年及た) \* 上八量 突破与万香 人到了系列が七八量等 \* よ

四(万) 被求)第一位于、如此"有性"次求。 為条如於者以出货量已经少碳一下食 中以 包表了一阶子本作的作品可以而使常和子杨率的人气 外、养孕的气焰代金人人品为什样"并也在一定程 度上扩大子本作的完全度。就们与此,本体致为于 (逆转裁判)者列"作一、及导""作业"之序发、为现 家提供证明价值的新数作品"

### 口管妖怪 铝石 印味 美国5天内驻东 100万森

10077 10077 了"好學級伙伴"又一种中的 《 第四個》為好學如作《 第四個 和 在 是 ( ) 類大學和 " ) 如何 在 在 ( ) 是 ( ) 可可 既于母祖。日子北自如平上往 在第四天之边地。 既本在北平地。的衛臺市、紹子中、大平、司和人 連至主 ( ) 為於煙),此人北美可比以來的第三個 但可力止 " ( ) 是 ( )

### 日本80°以上的均、和小学生拥有NDS NDS。 主机

在日本有一些面向手机走中的ASF服务、该服务是将来扩聚零等最近的当地证并循程监计通知孩子家长私监护人。目前,该报军组织是我务对象的监护人们,2.77人 进行了一步广考适度。从适应中得知、有60%以上的幼儿园儿童和,学生看现有30万 Nu. 主机。

根据简直显示、拥有NLS(NF/S、主机的幼儿点儿童和丁学生占全体的8 + 以上 其中,学科级学主拥有制度高,其次是幼儿园和小学》年级,而丁学低年级以下的NF.S拥有量占总体的10%

对于给孩子购买NOS NOSE 的原因。大多数的家长证本集中在"其他人都有""不实就的情绪""支有NOS孩子就会失去胜友"等几点上。但是,这些孩子的家长中有"不忘上表示对孩子拥有游戏机感到不变,他们所担心的主要问题是"生活习惯""柳力""游戏粉"等几方面。不过另外40×约家还并没有感到不变。因为他们对孩子的游戏设置了玩意。约束时间等)。还有的表示每个时代都会有孩子喜欢的新玩具。而且游戏还可以使家庭获得快乐。

## 是不多的是

### 收集更为细致的游戏信息 震動力工機能的解发很多



噩梦般的冒险经历, "寂静岭"之谜即将揭晓!

# ORIGINS

去年首灣風称本作[8]会學止戶友。如《團 着游戏新图和消息的陆续云奇。广大"(5円)系 列"的粉丝都可以松门气子。本作系多前作 的风格类似。主人公管管维度,这具普通的主



在 1%。无章 与马人子充满冰雹的,镇、他的青 P. 也就之开始。远家军·罗操纵主角解尸于中脉 斯·印朗瓷文度记片的 | 值 你到底声或功吗。 隐藏在迷雾首与的究竟是什么部门以中加与加 家自仁来体沉門。



▲小镇中的迷雾效果绝对不亚于家出机系 ▲玩索将遗遇到""寂静岭 界列"中的过典 ▲一座稿 了火的木帽 列前作





这会是一种暗示 NA 7

杰克船长生死未卜, "世界尽头"之旅即将扬帆启航!



通有魔幻电影 (加勒比海盖 世界尽) 电他们不断 庭林 正己婆 益日的 气灰上(x 验近, 其 系列气名 盔 们 打 交 游戏也文子容辞的担一意, 可对还 肖起开路的先锋。在 条列前作中, 军珍珠 号船长本克被海怪香 人口中、他的两位期 友小铁匠威尔 特统 与末婚妻伊丽、万白发

**些要走遍天**连海角找回杰克。同时邪恶海盗头 子巴伯萨船长也加入到了寻找杰克的队伍中。

7 30 未知每域采 点 汉明 要提防已经 投减于东印 度贸易公司 的恐怖鬼船 "飞翔的荷兰 人号"的船长 戴维 琼斯

的骚扰。

1 J & St. 1



▲生角級 七是占行時性



▲接臘灣戏画面中的提示来接键可以巧妙 地躲避敌人的攻击



▲画面素质比起第一作有明显进步

## 

今年暑假, (变形金属) 真人版电影此将"佩众们见 重,而在这之前,所伐厂商 也将不失时机地推出《空》全 M,>的一系列游戏。这款NOC 版《变开金年》的基显以及较 事及定都与同名中本有着东 切联系。玩家在游戏:点 以份演』文的气车人、竹草 化身为邪恶的毒天玉 荔瓜 将以第三人称 动与广志来进 行,加上集校联合。、它们是 出极具震撼力的效果



中华直接成变形 都需要過 1点击来去 瓦



▲这个 大线应维曼非朝青霸天虎的+C\*\*\$ 庭常天的新多型>

### 全新操作力求带给玩家 全新的战斗体验!

又并且严厉的。因此一个一个不是看有一大战。这等约,我全处的人。这个

· 111 年年, · ( 18 1 18 M 在一天。"你们人的一个的,要是一个 成了人道。」"我下海里是这个人在了25 (t)人 4. 以及沙班等音管 4的。 2. C. D.C. 146 146 1 艾二郎、伊丁可以一个、十分城市的 " 在中国作品的一个一个一个一个一个一个 《战人皇皇连》作片是既有严重人工。 事 有能而起,但从此不能等众。而是未不,数是 



▲游戏视点从原本的第一人称改为了第 三人称视点.



▲搭乘交通工作进行战斗、给人以耳目 一新的感觉。



▲画面素质虽然不是太理想,但战场气 **泵却营造得相当榫。** 

## **TOP GAMES** 直打探及非問回销

万众期待的《逆转裁判4》一经支柱,便想想地坐上了销量榜的头押人椅 有" 1 1万卖的销量不仅 今其他同类将政无法全及。更轻松躺断;平列发周销量的纪章。据最新消息表示 两分战用用的军斗上录 量已经突破了50万支关,堪称近年AVG作品中一个不小的奇迹。PSP万面本次有《连合对礼夫特·携带版》 多人修约 小戏的情情地顺飞产和"P上的其他奇龙形"作品和由一概

票计时间 2007 年 4 月 9 日 2007 第 4 月 5 日

柳鳳 复计

其十

田 墨 Rit

異計

特量

275g













**६ ३ १६** क

8万3517章 是

8万3517± の

4万5315章 58万2674章

2万8288章

累计 11万6516書

2万3528年 林雪

黑竹 44万8663㎡ 領馬 **(iii)** 

2万11816 排圖 435万1018年

2万 454年 供量 累计 7万6892#

1万8874章 算计

501万5388前

1万6307☆ 422万5415年 57

1万5855\* 月(4 特量

22万2124至

□ 硬件名 ·	一 周周朝董 -	一 植物 年基計 領土	
NDSL	12万4038台	218万3301台	970万9339台
PSP	2万8476台	73万1607台	524万4261台
GBM	1005台	1万8384台	57万786台
GBASP	739台	1万6967台	592万9737台
NDS	498台	8353台	644万4085台

欧美市场扫描,关注流行趋势



### 美国PSP游戏期待網

2007.8.21

2007.5.1

The Game Factory

	统计日票值	止 2007年4月25日
1	最終幻想 周年纪念版 Final Fantasy Anniversary Edition	Square Enix   39
2	怪物猎人 自由 2 Monster Hunter Freedom 2	Capcom 2 2007 第二章数 日
3	反恐特警组 自由标配 SWAT larget Liberty	2007 集四季度 马
4	无瑕人生 新牧场物语 Innocent Life A Futuristic Harvest Moon	Natsume 2007.5.15
5	危机之源 最终幻想Vil Cresis Core Fina Fantasy VI	Square Entire 日際未定
6	安静岭 起源 S ent His Origins	Konarni 2007 集主章重
7	度界战记 携带版 Disgues Partable	NES America 禁 2007第三章度 富
8	百战天虫 2 开战时刻 Worms Open Worlate 2	THO 2007.7
q	火影忍者 克银英雄	NG8A =

目歇的《最终幻想》复有微色经光谱 而是国死 家却需要再等上三个月才能重温经典。《反思神警 但》这款游戏的操作标常基似于《系栽地带》,实乃动 作玩家的必託之作。

Naruto Ultimate Ninja Heroes

龙的传说

Lagend of the Dragon

10

號計日期 2007年3月19日~2007年3月25日

1	横行霸道 雕藝故事	Rockster Games	1 ACT
	Grand Thats Auto Vice v Stories	2006.11.10	-
2	美国职业排交联盟 2007 WWE Smackdown Vs Raw 2007	THQ 2006.12.15	SPE
3	虹座战士 無調 Syphon Filter Dark Mirror	90E 2006.9.7	ACT
4	世寨 MD 经典仓集 收藏版 Sega Mega Drive Collection	9EGA 2007.2.8	973
5	模行額道 自由域故事 TGrand Theff Auto Liberty City Stories	Rockstar Garnes 2005.10-28	ACT
6	V8 超级的车套 决斗 V8 Supercars 3 Shootout	Codemanters 2007-2-23	MAC
7	根品飞车 卡本镍谷 Need For Speed Carbon	EA Games 2006.11.9	RAC
8	忍者神龟	Ubisoft 2007.3.23	ACT
9	思灵瑞士 Ghost Rider	2K Games 2007.2.16	NOT
10	空战英雄 M A C H Modified Air Combat Heroes	VU Garnes 2007.3.9	<b>67</b>

澳洲 二月份最后 一周内的PSP 游戏销售情况争 稳、在暑期游戏狂潮还未形成府、整个游技市场还 是基本处于波测不惊的状态。《虹吸战士 黑镜》这款 去年推出的动作射去游戏一下冲到了销量糖果三 名,比较出人意料。

### 美国NDS前戏期高篇

	统计日刚整	北2007年4月26	В
1	Transformers Autobots	Act vision 2007.6.16	
2	Fouch the Dead	E dos Interact va 2007.5.15	100
3	Merces of Mana	Square Enil 2007集三章表	~
4.	Spider-Main 3	Act v ston 2007.5.4	ţ-a
5	Ruce Driver Create & Race	Codemasters 日期未定	7
S	日子かち人 知本版 Mega Man Star Force Dragon	Capcotn 2007 第四章表	2
7	The legend of Zeida Phranium Houghass	Nintendo 2007 第四季度	ì
8	Quer Dash	E dos Interact ve 2007.5.23	
9	MySimes	FA Games 2007第四章度	0
13	Et an Odyessey	2007.5.15	~

外头一下视频频振住了 英国MIS比赛的心,营关注程度 直线飙升,排名第二的省粮预订页3是一款血腥恶力剂 孟游戏,这种典型的游 戏也比较合美国玩家的背口。

Nintendo 2005.12.7 Animai Crossing Vv td World Nintendo 2006 8.16 Nintendogs Dalmars an & Friends Nintendo 2005.10.7 Nintendogs Labrado-r and Friends Nintendo 2006.10.17 Nintendogs Dachshumd and Frends Nintenda 2005.9.22 Nintendogs Chihuahuae and Friends 成人計力等 Nintendo Beam Age Train Your Beam 2006.6.16 1 : 双马等 一书的 Nintendo 2006.6.B New Super Mar to Bros 见五水恒 方面 THO 2006.11.17 Bratz Forever ID amondz EA 2006.11.23 Perz Hot e なずか た Midway

从销量特的排位"腾况就能看出"《任天狗》系列" 在奥洲的受政迎程度。 (成人贴力做体)排名第一 销售情况喜人。脑锻炼,类型的游戏在日本以外的地 因也叫样卖得红火。 冀 命几款老游戏的销售情况比 较严稳,没有大起大酒的情况发生。

Happy Feret

2006.11.30



本次"黄金银"中有两款 《 13作品 分别为PSP的复定 版初代《最终幻想》和NDS的完 全新作《最终幻想》 亡是之 赞,前者的复数 电影影点 高面精致 电影影点 影响的统 新意十足。对于 專款RPG的统家。这两款作品 自然都是不容错过的。NDS的 《工作室》新作例录而干平 令FANS类型不已

PERKEAUES

## DEXI ELSTI



本作"早中世典天》所 在制作人传本特效作物 作的一款面机主动器成,在影陽 作的一款面机主动器成,在影陽 作的一款面机主动器成,在影陽 作動性 雙對效果看起来被負 战斗的感觉,加上真实的音效。 玩起来很有痛场感。遊戏中能够 為程的風感等达生数 直起都经 可可压起 真军等自然有着很 可可证是,短款的。本体的 不是的

本作符启玩家最深刻 全性(XY) 的印象就是它出色的 中象效量。及复数的游戏体验。 作为一款空战模拟游戏、似乎只 有(皇碑空战)等少数系列给予过 玩家相同的感受。游戏的手题相 当不错。各种战机所持有的各自 特性使得你不得不对整种类型的 任务都进行针对性的选择。游戏 的内容丰富,有空的时候和朋友 们坐在一起联上两局"协力模式" 真是乐趣十足。



## DEBD GEL



近即作,不管厂商成员如何,本作比大多粗制监查的动身的编游戏要好玩许多。游戏的流程短,总体带要也不高,非常适合体闲放松。选曲方面完全贴近除作,收录的48首相归处是世界署名的古典名乐。遗憾年早,此本明显,太鼓部分也有简样的问题,无法令人尽兴

无论是动要还是母别 が如う五行的(交際特 人物)这十年七子於八以 : 于 族戏四家屋的考慮 游戏;夺局 了不少AVG坚成,在MUG配分 的难要上设置得不算高,上手非 常智易。游戏的五锋十分短,在 为容上多少显得有些分量不足, 。人有种才刚加进入状态对象然 而止的感觉。不过话说回来,会 去玩这款游戏的玩家可能并不会 在學这么多地写。

本作絕对是小者改编整 外面的 戏中的佼佼者,以原作 的青乐主颇的作的另类玩法。掌有 酿,丰富的音乐曲自也让人大强力 稳。流程过短是本作的硬伤,不过 需要通过多周目才能完全收集开交 响乐曲弥朴了这个弱点。轻松色游 的举师游戏充分还原了原作中的一 些搞笑情节,(太鼓之达人)的乱人 也让不少NDS玩家体验到了新的乐 趣。总而言之,本作绝对是休冽族 乐的最佳小品游戏。



作为的解粉年再次登时 》有13 在掌机上的"(工作室) 系列"作品,本作维持了系列标 传统的系统,回到了以炼金为主 的主题上。但是游戏的材料采集 及智驗部分就做智等强人等,是 从的采集部分、推查的战斗部分 以及初期较高的遗故率都大大都 向了游戏的流畅慢。不过,游戏 和新的主意迷师舞戏部分算是 本作的亮点之一,不但数量丰 電,同时也非常有趣

虽然游戏同归了"(] 格,并追加了许多新的系统。() 是这体然不能掩盖游戏本身倾了 被称的嫌疑。无似的冒险系统以 及属顽固出的影情。这些我们就 先不提了。就连作为游戏变点的 或系统与显得:常木尽人员 要天重要着同样的事情。即使是 FANS级的摄影内会忍受不了 吧。如果不是冲着人设比较问 爱,也许这个分数会更低一点。

启用新回崎担当人员 本上联交 的本作的确给人不同 以往的印象,不过游戏的系统还 是继承了系列一贯的传统,老玩 家不会陌生。游戏加入了不少索 要手动操作的迷你小游戏,这也 相当贴合本作诞生的这个平台, 多事件、多结局保证了游戏耐玩 度。不过游戏最大的问题在于节 奏过慢,角色移动慢春香,而战 斗更是拖沓,完全没有GBA放现 种流畅感觉。



## 原先还以为这款(最

序题 终幻想对)的续作只不过是(圣副传说 玛娜英雄)的个静版而已。没想到,本作无论是在颠而上,还是在颠而上,都母者超越以往向类游戏的不俗表现。改进后的母晚曾系统和武器合成系统也很有意思。只可将作为一款RPG,游戏的剧情情想。一个一款RPG,游戏的剧情情想。一个一次RPG,游戏的剧情情想。一个一次RPG,游戏的剧情情想。一个一次RPG,亦作的难多也是有不得不是一个一个

# 解解和风靡世界的"(F) 永列"解射作打造或 1 1000 本列"解射作打造或 1 1000 高,光从区一点来看厂商的 2000 是微令人劈許的。游戏在幹 点表 1 ,只管中標中矩,你多該不 2 ( F) 整件比如片板,想完 生料 1 本作 4 小條件比如片板,想完 生料 4 小條件比如片板,想完 生活 4 小條件比如片板,想完 性弱 4 小條上規則 1 章大 第 五 (F - 四) 再述 点部件而学 1 多等 原会上较大

本作的或点式和小學生 一种。用场气器使储的 CG动脚带有了SE一贯的片头大 气传统,游戏中的实际。重点表现 也全分发挥了NL 的机能。电继 系用了与之前(1)哪里雄)美国的 战斗系统,不过实际游戏后会发现本作的战斗部分要爽快得多。 除了最终战以外。战斗胜度都不 類很高。虽然游戏没有二周目设定,但是还算丰富的研究要素也 大大丰富了游戏内容。

A DISEASE

1

.

### 建级机器人大战W

ス ハ ロボノト大戦点

◆Banpresto◆S - RPG◆2007年3月1日◆日版

◆1人◆512M◆5800日元◆无对应周边

### 美金融资金 海戏时间:50小时以上

文 阿修罗

利活体表,单刀直人。今天 我们要说的是,(超级机器人大 战水)。

. .

1

1.5

(PM

ø

e,

11

. .

O

实际上。(A)的地位是比较 植脸的。一定本定"(杂类组然 人大战)系列"16周: 在学学年 却没有一数原创的新作发集。只 角12月的X3。杨楠版表数,而颇 登和EANS期待的(原创世纪。



像)也因为种种原因不得不宣本 验期至200/财年。私之前38A从 的(J)一样,(W)在岁生前两个 用左右的时间才走式公布,根本 就没有多长时间的直传场期。而 且、游戏的平台选在了NDS上, 一下子就给反对派落下了"四直 无进步"、"没有语产"等等一 实。在(W)走式上击航,很多人 都并不需好这款游戏。

不过,当然也有一。一、你 合来看比较高的事质还是成功地 让不少反对者闭上了满。当然, 尊机能说事的人是不会消失的, 本过还是有很多人看到了(w)的 可取之处。作为一篇评论文章, 这里就要分析一下(w)的长处, 同时也指出它的不足。希望高欢 或者不喜欢(w)的玩家都能通过 文藏文章看到一些东西。

那自观地吸引之前的反对者 投入(W)中的要素。无疑就是游 戏中的战斗动画)

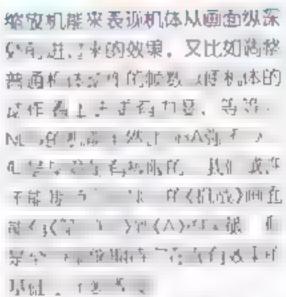
在游戏发售前。很多人靠着杂志上的静止图片,或者意传影像中的开发中国面来当作论据。 指责(W)的画面比起(J)来没有 实质的进步。而且有很多战斗如画 直接智裁了(一)中的基础。对于这一点,个人觉得进是疾产病理解 的 (5)的社员下降比较的。\*是 NI 单行的第一部件是,使用一格 凡在《素材》表。1 是 与 是(第一年,)或相的 家村平信章是上作有 后的,那是私的点。

A THE WATER TO THE STATE OF F 就"克力"或其严酷模式造 [f] 事权 "一門、四个都衛皇家》能 **土动画,取引门去,盖先、我们看了** 的是,新加入的作品中域大多数形 体的是你们的()生态 医 1 一、5 tm,依名式像产行过而价。 京设计 高峰 引成武成本(B) 1 录 (1.1元) A 有有特殊更新 1.100 2 (4)、支柱(主笔表),各主告 · "大标题是什么大幅的",提出 、 於西部如 比如(今是次)直飞村 不大人子可以自然的 丁文學 2. 皇族計画的第三式主席的代本等 3 平到了基数。这目与表面最为土 征的、墓()于(第名于CINA。)1

你跟你是将一次个战斗的电影。 经决的气氛,或已经一全的婚子 (第1991)这一一 把式 除了证明的 数略显本证量数点性主奏等的基本 解以外)。 真正将(机战)的战斗动 由推上了一个层棒。

作为NCS上的第一款(机战)。 (W)能有如此出色的每面表现已经很不错了。当然,在今后的发展中,制作人员要解决的问题还有不少。比如尽量减少利用NDS自带的





另一个必须表物的要素。E 然就是这项剧本中极为出色图 Cross Over(本向作品之间的页

体的构型是否知额,也不是对点 分为上下两部的故事是否合理。 争说不同作品之管的互动还符 最近的几件(机战),不知是否签 因为编期主义适等的增极。其版 本总量。以了单版的趋势。大部 分关卡中,剧本的中心都围绕等 该关卡的主要角码来进行,其他



是色在剧本中并没有实际的作用,最多只是出来喊两句口号的 龙瓮。整了游戏的布得也就是将 不同。这些一个沟经市场面就做出来再穿在一起。这样的影本就好 比没有的佐料的杂烩串烧,虽然 每一支串烧的花样略有不同,但 是长度也下来总觉得干满一律 缺乏变化。而所谓的Cross Over 部分,就好比洒在串烧上的佐料。即使是同种花色搭配的串烧,随着佐料的不同也能变化出不同的味道。

50

0.0

核 郑邕个原作中的《原命图》上)了。 初年"在了一走,从主角一家" (IFF A TRA )中版作 I 可是 好发 加到雪里罗一个 表太君与高 ME 剪着上联 1.35字与秦 到了由场 1 人数或主之目的深 夏成系 馬利利と隣 介入用。 达帝属工厂的复事而具有广始中 台,但自己的作为"一"的"一"的"一" 



前 本でなる ウ 划本整体的框子 [ ] "华元"。 家的磨结 (\*\*) \*\* 单 \*\* 藏得了不少加

7. 1 The same 共主語は著(古)的にませてきた。 全面的古定 相反的 皮耳的词 本本与 J. 《皇存 在机 大 的J+师" 在大部門 光文本至前存在多年份 占的。中國的不完整

的来说,每低(水品)青星 以某一周进作 大胆 外板 三百二 他作品为博助的 因此 十同一 品在間~関本中~事を尸直を是 可以理解的。但是 孔(水) 年、 我们看到了完全专有装精的《盖》 塔) 着墨甚,的(西鲁王) 肾情 被動得支冕發碎~(→- ) 最 同時的夢護于O、A版〈魔神皇音》 中語黑大將军,在(3)中的戏份。 已经 )得回检了。到了(w)丰福

(w)在"结构"上下的动头织 子 D S 的祭品 反露什么脏器 称《绝》图本以序》角色《家类》直接"领了使当《典家参考(盘剧之》者根据序》"表现完全。虽然最近



大阪海馬以呼ん 高季1つ9円 扩展等等的 医为位的 医水流 手腕と橋 アドイヤイイニウ こそれ ちゃゆ かけるかい け 第一部· 是一种(年,我就会) 19 min 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 EXAC BEFORE TO SERVE A SERVER STATE ( All y, / Shrrws / / / / / 113 / 4 . # 244 24 c 28 x 1 2, 34 p 4 2 , 16 t = ) Be -1

本具就隐藏在(Seel)的弯篇、两 几分(私成)至至(三年)首作为于 機作 a [a ] 。大家都 《称恶子》 不ご憾(五)这样大刀老斧炮到 ( 16 ) 正疑制情下手,还是主人 《A》以 工本県 早下 利等も等 传手("、」、)」「黨、改事的。其所程度 罗萄、黑一作者。片作、作一根 重三月 - 今夏野時日至村1五 1 445 17 130 1



株 1 m 1m 7 年 ラスポー



文小志

编马修

4月下旬,汉化将成的发布势头暂时进入版勘。率月间仅有一款《典·三国 无效DS 平士之战》的汉化版发布 好在 小正在汉化中的作品进度都不错,而且根据以注的特验 被下来的"五一黄土病 期间 也年会不不少汉化将政政出,让我们找目以待吧。

### 《三国无双DS》汉化试玩版完

4 月1 5 日,电玩巴士论坛注册会员woshlylzhiyu、在该论坛"NDS攀机讨论区"发布了NDS游戏(三国无双DS)(本礼译作(真、三国无双DS)的汉化试玩版。据介绍此版本为"文本汉化+图片图分汉化"的试玩版。因为武将卡片介绍文字组多,而woshlylzhiyu本人并不懂回文,因此没有關译。此外文本部分也只是根据游戏用文中的汉字和翻译网站的机器翻译加上汉化者的猜测而城,因此其中推免有词不达意,甚至与剧情相矛盾的台词出现,汉化者思请大家原始。

另外由于汉化者的机器自前借给了朋友。无法对ROM进行测试,因而不排除药不能玩或者死机等情况发生,如有此类情况发生。可以通过配箱(woshiy zh yu\_matika)163, com)定汉化者进行汇



想。无论如何、我们还 基础测汉化者为本作汉 化证付工作多点,并那 待他"写句更多字符 的汉化游戏问世。在此 我们提供打好补丁的 R O M 的下数地址: http://www.tg777 com Software.asp?

### APEX汉化组启动 《最终幻想XII 亡灵之翼》汉化工程



NI S上新作《旅货 2 12、 广 人。 赛)》 例发布不久。APEX

汉化组就对外公布了本作的汉化行动。而事实上,早在去年的12月31日,APEX汉化组正式成立之际,本作已经被列入预定汉化项目。本作的标译以伍非常强悍,是由己获得日。各一级证书的有校学生、白资企业专职翻译、留学日本的研究生、高校日语教师以及某游戏公司在职人资组成。截至完耦日,本作的汉化进程相当之快,ROM第一时间被交到15名主力被解人员的手中。字库扩充非常顺利,首个文本已经一点。接下未



### 《名侦探柯南 侦探力锻炼器》45%汉化完成

以款打着"柯奇"颇同的"脑白金"超戏于4月"巨汉化验动、截至克稿当日总汉化进度已达45%,图片的汉化则已经全部结束。本次汉化因为"名侦探柯南事名所、APTX"的介入而将外引入瞩目,虽然是利EAN汉化组合作进行,不过本作的汉化却是由并未和游戏占边的APTX率先发起。该网站非常强悍的日文翻译实力相信整令又化工程如虎漆翼、结果如何,让我们拭目以待。



### Profile 日野晃博(ひのあきひろ)

等名气响亮的PPG。目前除了身为社长和游戏出品人外,也是"GPF"同体的会长。译者注 GFF。以福冈为据点。主要由游戏开发公司构成的团体。

## 。近福冈成为游戏界的好莱坞

B野 我们内证在。"的是无定做什么都要是最大努力。当然能够接下(III)也有根实程度的运气成分型 军然公司。有多年历史,不是作为开发厂商来之已经算出了不是明之因此我觉得我们并不算是家发中,不是自己所做的东西颇维等多得到了广泛认同。

下面再吃完了以前一切了 19月 4日以 到 一般有分以在有为大的内括。 这 1000多 公司成立在福州县每七年十分为出现。

- 37, 15 A (\$ 1) 12

日野 在福区能够获得难确宽很高的情报,这点对于游戏公司而言至关重要。此起东京,这里居住环境良好,房程便宜,食物也非常美昧 这种环境是很适合怎么的。所以我常说"福冈是 座设什么紧张感的城市"。

本分析性利益化200 下升的100 100 11 1, 2 1 10 09 一重规 形字

**白野** \$月代还说事后,被自动而协的 在巴来,这是敬。四种产生在的"从这个一义 上字说,福义是很是合作作城。"

1 材 1 北 7 面 計 リ イ 付 ベ

日野 福州本地当然有很多极为他系的 人才 分月接到怎样(元)。1、6年中的不 气也越来越商品。自己有地之为的生物世转 罗季本社,与前工作人员力的一个以上积从 车京 大阪等地转距而来

工作四 《至大州人才后存》 工事等 经工程则事》《集至计部》则

日野 LevelE 证从积积分清核了过来。



1. 集 以 计 明 4 成 为 4 对 形 的 好 等 约 的 好 等 约 好 新 约 好

[FF 组织的会长呢

日野:现在做的事情能会长。即还不太相符。(苦笑)想让人才留在福子真是很不容易。当我们打算将大学里的体秀人才招差公司时,般都会得到"我想去东京"之类的答复,大概是医为人家们笑得在东京工作会比较好吧。即须改变这样的状态,所以我们就被了一个头,以为有,考定大多知道"福子里有游戏公司的",丁等就成了了一个基础与一个头,以为有,考定大多知道"福子里有游戏公司的",丁等就成了了一个基础与一个头,以为有,考定不可有要或了了一个人,可以是被为一个人,可以是被为一个人。

大三人司 中午至年 有工作上至相以为吗。

家公司组成

日野 : m 之 な句 直接在数数制作上在 こ 作、反 : 在新数 等]介 \*\* 中 上看接名件 事金、(\*)」。 \*\* \*\* \*\* 上売を作す即 笑 我看点。 一大多年で直近地写相も推



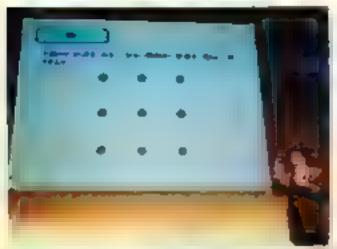
## 成功的《雷顿教授》》和未来



### 用Wi-Fi也能收到 可以先生的消息!

禁幕 喜纳特拉约下可用的 "你 交票

《曹额教授》并列 的第一作刚发售不



一一如甲克 不答见学戏 明的达到 10小时至右 我们看到通 日野 确定提供 子 1を主意動全部解 肝、生人也を参加しませれる同胞的 はA (ましたが) ト数 「一点」 質し に つき ・ 注 した 「 」

——那些下氧硅颜和果不年期按附下截的话 是不是以合抗水液 死去玩到了

B野 除了試影 四十十八百二四 達自一句評論 1、以母 24 年 1、以明 14、 達得是作用中子 24 年 4、在《三戰、紀》 自当年的 9、我任 1、大人 3 尚 3 万 大硕 3 《軍電之籍》的及生田子哦 只不是尚書的子 然是 定的、每次前,至不是尚書的子

### I 正是 DS 才有的解谜乐趣

——卖除玩到特殊树 可以用触控。我,儿 这样的操作性和解谜游戏真是非常符合呢

B野(東部摔掉)·韦中有很多問題、有些此如"狼和小鸟"的思考。题、对看书真的很难解决。 购,这样说法或于有些对不起多想老师。

### —— (笑) 那种问题确实很难凭查想来解决

日野,所以,读者对青书时觉得太过麻默 而扔到 边的问题,在NDS上玩起來反而就 变得超级有趣了

——一个问题要是很快就解开。心情会特别 们妈

日野; 理的。这样的快感很让人愉悦 一可是不管排选有多快。始终没有什么华 劝吃。我觉得在限定时间内紧张地解读并不 是体快乐的事情。(笑)

日野 你适的这个行 艰年系统,在开发了我们也在过过企、体影特别正是两种意见。有多事认为加上时间限制系统。这样玩 。 有多事认为加上时间限制系统。这样玩 。 泰斯等四城快速运行,越 "一种生 一种生 点域,并从于就变支学 "争性了一,我的想 去是让大字在只是15个 一,生 使用了 "在我没 古的感受 "这样做 有又更符合《诗·赋教授》的 世界现,也和其他解决软件区 " 开了,此外,如果根据解答中心的模型来没定发验系统的话,也在就直入上在他上就意管产业的爱见,这样 来也就 2 什么意义了美

### ——确实是这样。[策]

日野:本作中的谜题除了摘自(头的体操)一书外,也有不少是原创的。我作为制作人可谓全心全力投入其中,一方面对内容有着充分的信心,另方面也很了解本作尚且存在的不足。

所谓的不足是指;

8野. 啊,你是特意让我说出来吗?(笑)

——是的,特惠想听听您的看法。(义)

### (E)

### 让续作更完美

日野 制作(當頭教授) 时,我们特意考 **感了轻变用中程。我对生作组的成员受待说,** 反文要做或专门的Avc. 也、有少要在故事 的拖进上下太大力气 我想让机些老爷爷 老奶奶,包括不怎么玩意戏的年轻女性在内 制能轻松享受到游戏结后, 医产制作理念在 群戏的初期往记得相当好。不己到了丰盛,故 事有解避的联系统构作。其他子,所以用一机 结子20球是都和贯锋结合得非常好明,不是 在中酯的某些新与正在民打探情报时,介有 发展的证件。(人的)"有疑系、计划",总是"果有。文 样一个课题。"提到护克我们是这样。个课 言"语言"当然从开《百·专业》、将课记制设 事些"是相当花矿工产品品、找从人依上的 主机工造造建筑设置作品。由作主线的。并 无关紧要的地方安排其他渊颜是飞轻哥与的 状态。所以、续作中原创,课题的数量、人量增 加, 让游戏更加,美

日對,这个意见在我们 Level5 内部也有人提出,我对此是持个决态度的。之所以这样,是因为本作中在《对证证年是有效中报》的,他如"A J 如本 3 J 如 " 这样的问题,本自武器 學就 是有 4 人关联 基是约之样的。她也换上和多情 1 气,所以一次下介,那些可能以下,不过,就像之前可说,操作 4 大量增加等值。就像之前可说,操作 4 大量增加等值。就像之前可说,操作 4 大量增加等值。就像之前可说,操作 4 大量增加等值。现象之前可说,操作 4 大量增加等值。现象之前可说,操作 4 大量增加等值。现象之前可以,确其他非别情相关的零碎问题,还是会采取类似本作的表现方法。



话梅杂志&3DM-SM.V.

### 去向末卜的《恶魔之箱》

州才您说不要在故事方面下下大力 可是我是得《不可思议之稿》的故事还是非意 有趣的

日野 サーケーケック デルス 値入録像 情で的で候記され、大家日本京社ではそれ 大下 以定件外户部制 并指军制机

9 (4)

自野 りょうむ い 二 コイ製作主 柳寺、江下京、不以在少月四年。 tout 水子 と サイ キャ 、 ハ・ 「 丁」 ま ‡.1

77 6 6 4 1 2 4 4 P

日野 《 製厂》 / JAMES 2000年77 0.4 40

禁止 医二苯二甲酚 经发现 医乙基二甲基 多。看 对 hin "

日野 医自然 有点法 我儿童。 了 " 水水" 了个 + 人, 其 \* , ; " " 。 得的地方。

The sect \$

日野、汶山乌就是个谜 "列车的终点 1 投》。 型底黑哪"这样的↓ (1 )、(1) 之箱》由于列车行驶中一片平等,并一个有

11 1 CAN , 17 1 CAN 在四十、大時· 读 · 广前条 高美 / 高品, En "专商品 《 象, 字 / 中国学出代制 情報与2分年 有户方面系 统 多本产于社长也是主动 美 1

同夏

B野 〈不 ] 學 反之 铂) 发生 "1. 图测器 "打束一个市迁"气质致 说他的,并未明友打电,严可 显示语说"(不可胃误之 镇》人气太高了吴不到啊" "表元、我程式《不可得以 之態》,但是非常到某不到「此業的」(笑

つかともきまかかとん で

日野 多丁利瓜之心 三丁并设置帐户部 操作的数数表。即",笑

### 沿袭系列的《恶魔之籍》

——传说中的"悬摩 之前",是只要打开这个 符子的人必定会死死。 兼切看到这个副标题 的所棋,我就想这个"指"会不会就是指的 丰

日野:(抱着胳膊) 啊,原来如此。这

### — "香棉枝枝 器·多是什么呢? [页 1 2

B野 我 广泛 ! 【顺教授》系列"应 在工具本位置 "一个"红"。 在异想天 4 下不也挺好吗, 不过最后还是以比较能 直重目,我带得你这样会比较好一些。所以, 大多百分馀作"一作石"以一广 篆字 一样 所3 · 可然行, 其 一章

1 10 15

日野 子等 投入さて行いたくの言語教

### 切示密置官是常备角色

——话说回来,《思准之前》里会有多少有作 **有色昏肠花**)

日野 収金を分させ

· 医伊鲁人百品 · 专《》《广》

**日野**,他肯定会登场[1]

-- 克起来切尔密暨曾也是个不错的角色啊。

日野 ピジネタドではばか、サベーベト (4) 育钱=常时 样。

——原来知此。(芝)还有那个女孩子阿罗玛 也给人物当不辨的难意

日野、是这样呢。还有、小胡子里也在社术。 有才 昂的人气。明明 目標 语色制品有五次 式姓名,为什么唯独他被称作"/ Big 不事 时, 英



——那么最后的问题 《勇者斗总定IX》的并 设定在哪利进行中吗?

### 15 PE F

连样我就放心了。(笑) 是有。听说Leve 5 正在为公司成立十周年而全到一款"没有好 斗的RPG

日野 マークセカバル × れのごル

GFF治动会场的意味里, 目野克生自己说 的,我人多忘事啊。[艾]

B野: 啊, 原来如此。果然说出去以后就不太好了呢 笑,

——不使用到和魔法,从母来战斗的RPG—— 真的很期待呢。



### 日野吳博汀旅馆高进了一问一答

表始化效的并外中针对处

----您认为程序员是杜长向的职业吗?

日野 从 京和馬大學的 京和馬大學的 中華大學的 中華大學的 是個 東美 全性 方式性 加



### ---对自己影响最大的有贱是,

日野 (所名、悉龙) 和 (奉尔达传》)
「从下、大风为(DQ II) 才走进了游戏界, 自一方面、中的时候。也总是会将作品的方方子。 上 ( ) 上

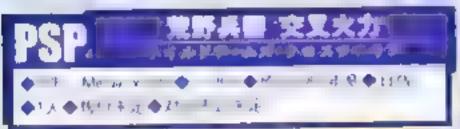
——最后对有意向进入游戏,北工作的年轻人 去照几句吧。

话梅杂志&3DMZSMV





在PS时代,SCEJ曾孕育过许多原创RPG佳作。随着时间的推移,《妖精战士》、《波波罗古罗伊斯物语》、《雷盖亚传说》等SCEJ撰下的知名RPG系列却都因为后续作品的租制监造而渐渐失去了光彩,惟独"《荒野兵器》系列"发展到第5作仍维持着较高的制作水准,至今仍拥有着稳定的FANS群。这款《荒野兵器 交叉火力》(以下简称《WAXF》)是系列推出的第一款外债作品,虽然已经公布多时,但详细情报却一直没有公布。于是当我们突然看到这款被制作成战模类作品的系列外传的真面目时。心中便有了一份美名的惊喜。



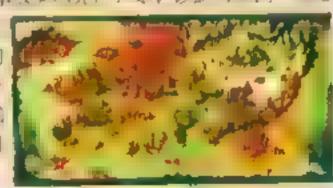
### STATE OF THE STATE

本来を記す的作品。 4年 本作的項目的体数 生在不能を吸附"五段 是 " フィルサイド 大 財 在記述行為予助的大地上 有 相別表現 世紀本本的美国"安雷伊斯"(エレックス 排下 が是本生物学的場合 政事以及等修理手稿等 設主處遇事效益效死亡开始。 50点 为星机。 対 8

等级提高

■报酬全部提升

■发生特殊事件





■6个隐藏BOSS的封印

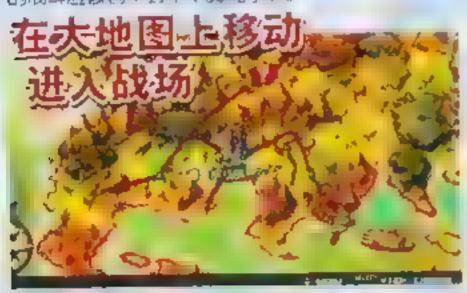
解开

海过USB线。PSP级的本作整定以表



## 利用。GDER系统》把提供局

在每次进入战斗前,指布架缆机会事先司机家提告下一场战斗的状况,这在游戏中被称为"直接事件报告"(Direct Event Peport,简称Dent)。利用Dent,现象可以在战马开始前季先掌握下一战的助化。敌方乱置等情报,从而为战术提供参考。如果可以对话运用这个系统并思考出合适的构敌战术,超么就算遇到再赎了的战斗应该也不会争作脱乱了吧。



▲和许多S・RPG一样 本作中抗家也需要在大地图上来图移动 如果进入特定的地点就会进入战斗

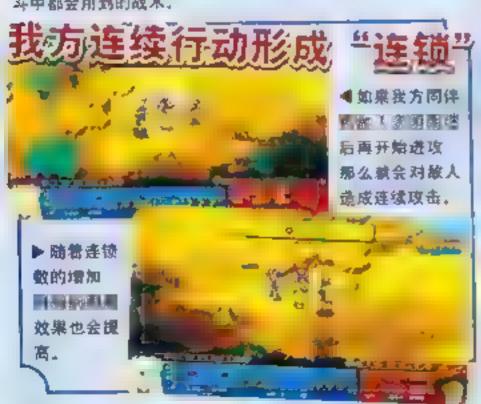
### 利用"T-HEX" 来进行移动

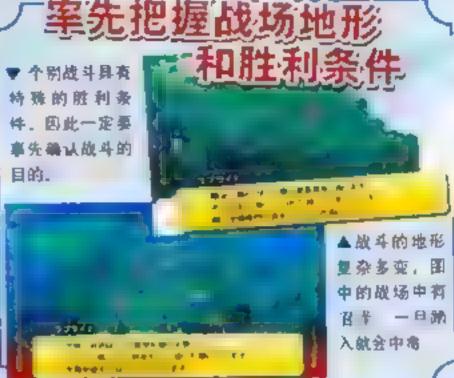
礼参引 第1节 作一 样 本作的 人、二 "样理

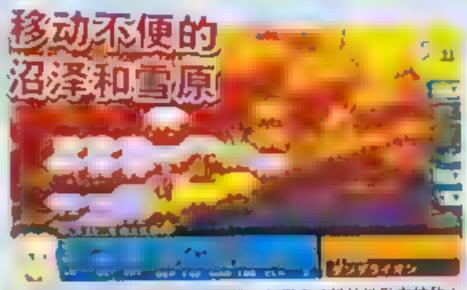
由六角形的"HEX"的标题。 超 格士和萨斯于了 不同的地形,特殊的地质,是他的一克一样形式 力。此外,如果我为任何可放力还是有种思述。就 会用成准例、连锁写证在一对极大的代本组会判别 增加、并称增排起转行对等和概算表



▲華原和石板路比较率旭。障碍较少。倒此在类似地形上移动起来比较方便。展遣高机动力角色迅速占据有利位置是不少战斗中都会用到的战术。







- 京至宣傳等預动起來非常再進 如果在这样的地形中被放人 遇到了無萬豐、那么封我方战斗成员将会非常不利。



被找双手的,可求派序都是由的C的。

及任。角色的多数值换大一就可以就是行动。 机成



◆ 游戏中不 仅可以使用 連具為 E S 值 也 A 新 使 A E S 上 的 技能。

- 1.LE E I





# re ◆Af 「◆培養よれ7年夏◆月版

强《知龙帐书先》》名 化光压 对不再的服务 硫铵 的自云中 重热设装卸售分出户的复数旅船 你大作战》是并列的正观与年 (《日夜中再至古教的景色知是白色发生改变的照片》】 多面观点我们 超 表看看又能作品的最新微直吧!

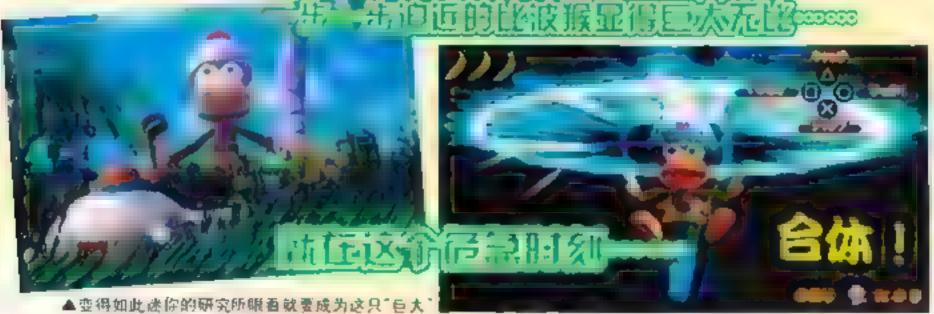
这年即将意愿 PSF 平台的《炭噪期 猴猴 大作战》 1元九岁生了翻天覆崖的高化。落戏 中、玩家不适需要使用条列。代的主角。特和 3. 美四岛,谁服马清虚态温的比及概定。而是

利用河上的新发购录音等 字表猴、使用它作物。 有的技術來過过难关。那么这个能够操作比及 猴的全新女明到高是什么呢。从外开上看, 定 「 <u>比及餐们录上任</u>查的智慧新考不多。在英国 上文是一座建作研究。但《样》作的几份和主 美也善身于这座研究。同一关了恢复的末的大 」,他听 20 元式集产 "看的""块米卡"。而对于 华利亚美来说。以后在新途但"和"简""皮集 "纵来未"的言是天大的难题。他以他们,华利

> **国现在小沙市州至一平汽车工成板** 们、替他们收集"状来卡"。在 利用每一只比及数的能力率提到 本众主片邓集之际肥

▲比波褟们的首领斯派库将西次出 功! 这次他一开始请绑架了博士 还将小帕和彩头变小了

川德和志美还有研究所统统韶镇变



的比波猴脚下的牺牲品 怎么办?

▲小悟黑急启动了这座研究所的特殊功能、这时、进你研究 所与比波聚合体到了一起





## 一使用幽波猴的能力累地战难发!一

当你想上无去穿越的深渊。无法腾、1的水塘时绝对王要灰心。在这样的为"点围"。 定有非对过这样难题的比较锐。它一名"自" 樣有的技能。定能,都上你的忙,而你所需要做的就只是找到它们,然后与之合体,便能轻机实被道路上的重重难关。不过这些调皮捣蛋的家伙们可不允好。对她一样并加合体做这个要素能让家技术了,如何才能以他又推广委果是也紧醒的。1



無以区、別 を傾回、人人、小 対下、グロイ が引、力なな、 1 自主地 イ にアイン、人は はなるとでした。 は

メ科集 作品/用当 (2/4 (一) 下まだ。 パステ 対よ

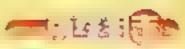


自享红色森子的李吉毅可是格耳专案。 使用作强度的服力将私人打倒在地位

**国敌人战到就** 

进纽裤衩等击候吧。







拥陷) 女猴群用石 手的扁子来 制造气流使 风车转过 当然, 性非 做工學問期 样的旋转 N.1120



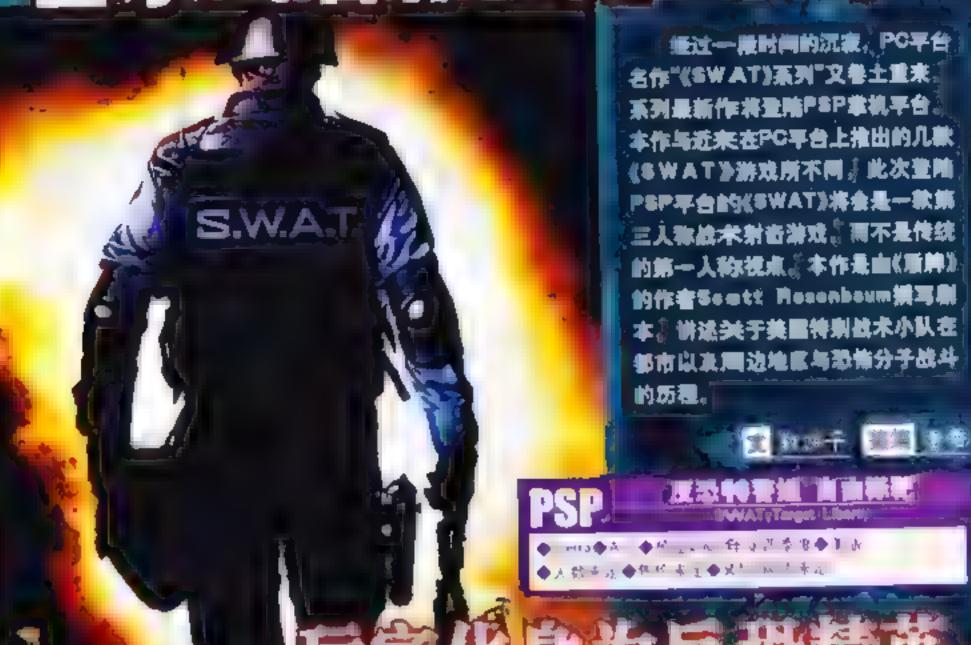


与冒险家猴子合体后,能使用鱍泰山一样 的荡绳技能,可以轻松穿越像这样的地方。

这样的黄 裤衩猴子是游 戏中霞常见普 通猴子,虽然 没什么特殊技 能. 但可以投 掷小石子。



## 掌机平台大举反恐旗帜, 雪乐山名作登陆PSP!



玩家在游戏中将扮演一名SWAT的小队长,在接到任务指令后使要带领队员们快速赶赴现场处理各种紧急中件。SWAT小队中的每名队员都有其特定的职能安排队员们所擅长的武器和战术都是不相同的 如何安排好队员们的行动战位和布置战术都是至关重要的事。另外所有队员都必须通过实际战斗来积累战斗经验从而提升等级,以至于玩家可能需要反复挑战某一个任务才能获得良好的评价。游戏大致分为单人模式和多人联机模式,单人模式即是故事模式,而多人联机部分目前还未公布具体细节 游戏开发组3G Stuchos声称本作的多人联机模式将会很特别 我们就拭目以待吧。





单人游戏是以关卡制的方式来逐步推进的 单人游戏部分中至少拥有12个关卡 游戏中多为室内场景 其中穿插小部分室外场景由于本作的游戏视点非常像去年的那款火爆射击游戏《杀戮地带》 都是以俯视点来纵觉整个战场 所以场景中的任何物体都将尽收眼底这对同时指挥者多名队员的玩家来说是非常有利的。





# 灵活制定战术是热信

任务内容比较丰富 除了使用武力来镇压恐怖分子外, 游戏中还拥有诸如放牧人质等非常具有挑战性的任务 因为对于化身为SWAT队员的玩家来说 并不能一

味地靠着戰来获得胜利 如何在恐怖分子的眼皮底下救出 人质后再者提敌人才是获得高评价的方法 玩家可以通过 各种辅助道具来达到这个目的 比如扔罐目弹能让敌人暂 时失去行动力 而非致命性武器也是活捉敌人的法宝。

### SWATIL SUIT

SWAT全致为"Special Weapons And Jactics"(即接乘武器与战术小编) 1969年美国为彻底解决国内棘手的反恐问题而正式组建了该部队,美国第一支SWAT部队集生于洛杉矶市警察局(LAPD) 被部队的主要任务便是使用特种武器和城本来压制。制止诸如全副武装的取逐一种经错是的振汉或恐怖分子。时至今日,世界各地仓增级效仿SWAT的运行模式而成立了数支各具特色的特置队





## 自然与科技的冲突。随即遗在即

港線城、跨空縣均一时的戶大至36 气、摩鲁 主大陆中的传查医穹窿生级上窜城障内。随着巨新 用后的钢铁科技。自然力量之一的子品多等效化。 战争终党还是在了因之前一直要气度改产级逐季等 之间爆发了。港银城也不是享全的被战争风暴精烈。 在游戏中,玩家要特别是就要连拔开战争力赛。在 無遇的大陆上重新的监狱程。萨蒂德大的科技力量。 还是凭借起的然力带,但此心的先数子序程。



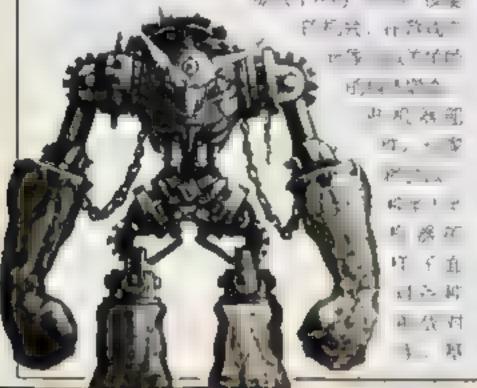
## 四大尼尔威种族供玩家挑选。创造出你自己的变雄进行战斗吧

在冒险旅途中,玩家可以从四个才能的种族 人类 精灵、配布林和巨魔中流 择自己中意的一方 然后依靠自由度极高的角色开发系统随高培养物种选取的角色。在玩家慢慢探索未知世界的同时,落根城也将被慢慢重建并等待着你的最终征服。

本作与其他美式A RPG所不同的一点是,玩家除了要控制自己的英雄夕。还会陆续遇到八位各具特色的中立英雄,你可以邀请其中的两名来组建成自己的冒险团队。不同背景的词伴在加入你的队伍后将会并启不同的支线任务。在他们加入玩家的冒险团队之时,就可以对他们的发展方同进行控制,真到达到自己满意的程度。除了重建帝国王城的主线任务外,丰富的支线任务也将提供给玩家解决游戏中各种危机的机会。

## 

本作為的有級系統是一个全額的計算式系统 英雄无限升级并以支撑超过1个种技量的定于的要 素实在是非常两人。玩家需要在一个升级成立上来 您一个那是钱 4、除五机。其他"、这每个,"不可及 些特定种族的专属技术。符子、也导致。"见程 战斗""参广魔法""幸魔法"等针到单个单一 的战事之外,技术升级成为中的一具他"、大人机器 与代学和为"产"则"技术





## 今人<u>这目的</u>舒知世界他玩歌意情畅游集中





据素基。化的针面,苏达:商一"包读传递"的 医类,以为量主等有。为"和本"。(3.5) "包 从说证 标。此外,就等在签个"进"之中是一、数件各种物件 的补约。而不透明到目,显得实有点。

## 与PC版的区别

PSP版類學承PC版中颇为有數的系统特益,游戏画面为了证何PSP的大展類而进行了一些忠进、游戏采用了类似PC游戏剧本的概念。另外 新增的两个多人模式,head to head 和合作模式很太从 Fr方式来进行。







加藤同学 pr 10年

带"ガ":

**竹原有手包据** 妹她们附近飞

展马

来飞去的。名 如其外形……



爱情鱼糕妹妹



中部探探的对象



牛鷹王老师 11 年 11 十 1 1 1 1 . A (h s4 hi le h 本 当成之 馬草



骷髅森林

**展点 文字符符** 照片と中か能 \$ 55







总是突然出现在人名 面前的家伙、是什么

大便君

动物的排泄物呢?





淡本作的开发经 过么?

缝及布看平17

一开始游戏的内 容是可爱的角色 玩接尾令

2 11 1 2 2 2 2 of I do to

过。Game Over的附领角色和现在一样突然被砍 到。肯定很有意思、所以我们就向着现在的 方向发展了

65 花 我们想试试NDS到底能将且力表现到什么 程度

### 一从画面中很透呓像这个激说 爾的聯發發發 对底全距影脑面具显弦从重 外。

1. 水色妹妹是机器人。所以被砍到也不会 死,而且长濺出来的都是机由、是不是让其 他机器人动作游戏都变得敏感了?(笑)

· 虽然是言语来惊,不过毕竟是孩子也可 以玩的游戏,在一番考虑之后、我们保持了 最低限度 但是如果麻晓变得太圆滑又会失 去原有的味道 所以我们研究了很久那此无 论如何都不可能让步的地方。

### 弯成串境、被压烂,水色蛛蛛被整的方式 賈是不少啊,

· 夫败时的表现也是按照我们的想法画 的。因为从各个角度挑战极限是从企划阶段 就确定下来的主题。(笈)

虽然会变成两半。但绝对不会死。因为 是机器人嘛!

### 除了机器人。还有很多超平常理的角色 吧,它们是怎么产生的呢?

\* 果然还是明着自己的想法来画的 (笑) 还有、妈妈是因"长脚角色以后会流行"这种 直觉而产生的。除了角色。我们还在感知输 人工写方面下了工夫。希望大家能关注反应



地玩也是这个游戏的一个卖点。在音乐方面 我们也请了优秀的制作人员。

### 最后请对期待本作的玩家总句话。

· . 不光是看起来可爱 我们在府戏中的又 宇输入快喝等方面也做得很彻故 本作不光 是建你将戏合集,而是我们带着自信制作的 一部游戏 请期待本作的比赛能一直享受到



出自問一位设计师手下的超人气角色太 鼓兄弟也将在本作中登场,天真、可爱 的这两兄弟又将在《水色学园》中有何表 现呢? 真是让人期待! (不过,和田耕/ 务边的那只奇异生物是什么呢? )

NIJb版《鲁法工厂新牧场物语》和导推出其缘价《魔法工厂》》。这才支票只在传统《牧场物语》的基础上融入了众多的的要素 战斗和建宫成为好政的重要组成部分 相比正作 1 在在PPL要素方面下了更大力夫 牙目有消息进露说,本作中可爱的新娘经外不在少数谈。

1 6 . F





文 胧月

養綿 澄香

# STORY



▲世界政策 光級 为是电子电传器

一个表现的。本文 产品等的在4...在这个也是的的 整个工具有到,另外文(10位)不成的一个四部 也,然后的在不在外的是:然后与1

乐观向上的主人公凯伊路

流,不 新推进 故事的 发展。



▲虽然战斗很重要,不 过作为"《牧场》系列"精 髓的牧场经营部分依然 精彩。

◆看上去很豪华的 建筑,

34





▲前作中、通过增添主人公家里的设施能制作各种道具、本作会对该要需进行加强吗?

▲在游戏中使用道具需要消耗"Rune Point"。前作中只要来到澡室息一泡就能得到回复,本作应该也不例外。

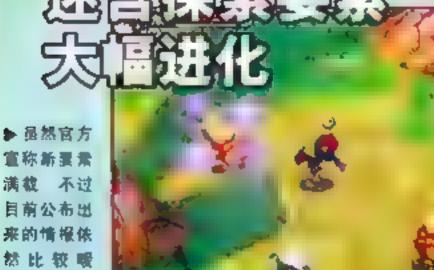


▶ 在定期庆 祝的节日上 和其他镇民比 比谁种出的表 作物更好吧,

眯。







在迷宫中探索、和怪物进行战斗等动作要素也在本 作有所加强。在冒险过程中主人公可以获得各种素材并 把它们打造成各种武器,向着迷宫的最底层进发



信赖。

# ぼくとシムのまち麗





对于EA的"《模拟人生》系列"、想心大家都已经很熟悉了。本作虽然挂着"《模拟》系列"的牌子。可知和以往的作品完全不同。在游戏的玩法和风格上反而更贴近任天堂的《动物之森》。到底本作能否再现《动物之森》的百万销量呢?还是让我们先看看官方公布的资料再说吧。



STORY

我们故事的主人公花掉了所有的金钱买了一间度假村的小屋。不过令他大失所望的是,这个小镇大部分的房屋都是空巷的,显得没有生气。根据另外一个刚刚搬来的居民说,虽然这里的环境相当好,但是度假村的人气却一貫不高,居民们几乎都失

去了干劲。主人公当下决定要用自己的双手来改变局围的一切,于是大路步地向市区走去。

▶本作的舞台是居民飲量制制減少的 度假圣地、只要实现了居民的總證 小镇的设施設置就会不斷地增加。







既然题为(我的模拟人生)、那么自然不能少了人物作成系统。游戏的立意在于让玩家真实地投入游戏、把主人公当成自己的分身。画面右侧的3个选项分别代表人物的头部表情、发型和服装的设定。通过这个系统玩家可以制作出属于自己的个性游戏人物。





- 14 8 :Film

部分的132323一帮助居民实现他们的愿望!

小镇上的每一个人对自己的生活都有各种各样的烦恼。帮助他们解决这些烦恼之后,小镇就会热火朝天地发展起来了。



小镇的邻居希望玩家在门前的花坛里种植花朵,像这样简单的事件还有很多。当然,居民也可能会要托你相当复杂的事件。他们的愿望是多种多样的,想要全部满足可不是一件简单的事情哦。



音乐分为"普通"、"开心"。

"悲伤"4种类型。

与居民们的日常对话中,根据对方心情的不同,背景音乐也会发生变化。上方星型图标标示的就是所谓的"快乐指数",如果你选择的对话符合对方的图标。

"快乐指数"就会随之上升。当邻 居们心情愉快的时候,说不定就 会有好事发生哦。

# 搞好和居民们的关系!



▲在花坛里种植各种颜色的花朵会让城 布的景色变得更加美丽。解决居民们烦 恼的问时也让小镇得到了发展。

# と で、 デリングラン

小镇度假村中的 设施可以用来玩种类 丰富的迷你游戏。前 提是要先得到对应的 道具才可以开启。

◆当玩家得到球拍礼网球 之后到网球场就可以玩到 这个迷你游戏。一共有三 种不同的玩法,闲假之余 也可以当作休闲小游戏放 松一下。

这个迷你游戏。一张种游戏。一张种不同的玩法,说是可以当作体对小学校一下。

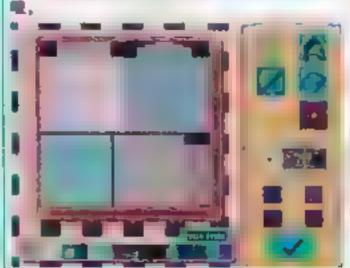


■从迷你游戏中得到的意 具可以和其他朋友进行互 换。不过这些遭臭到底有 什么作用目前还不得而 知。

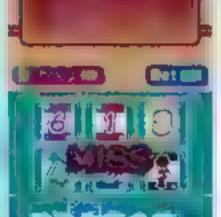
# 玩家生活的舞台主要由"家"、"市中心"、

玩家生活的舞台主要由"家"、"市中心"、 "港口"、"欢乐街"等等7个场票组成。各个场景都有它独具特色的设施。





STATE OF



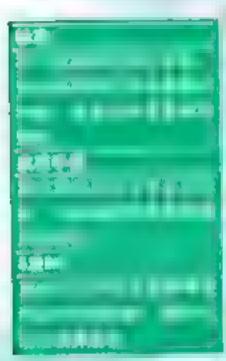


以沙股为超材 加入了众多夸张 摆短的AAG作品《股票人易饰 醉》的发 任日确定为今年6月7日 一款《避转 成约每进Ca、 3.指也了A v6.将成的核 相 过数 同科有着制的超补的原创作 品能否再次获得现象们的亲睐 在玩 京中授起一股炒股风朝呢? 等求在一 个多月后 股特领晚。现在 近是让我 们先来看看将城的新情报吧。

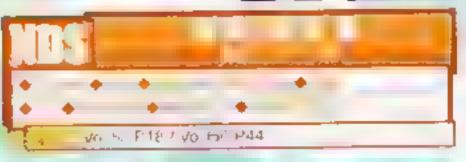
文 雷伊 美編 紫枫

# 战斗规则严肃对手攻变

游戏中与对手们进行变快等于定的战斗是这款作品的卖点之一。本作在对战时具有很多规则,具体的规则要求是会根据对下的个人情况而发生改变的。下面我们就率先为大家介绍下声前已公布的三个规则。



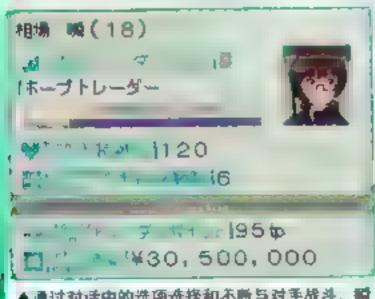






# 挑战岭二点打的

在交易中。内, 有着各种答样的 对手等待着主人公瞬去挑战, 这些对 手都相当具有个性, 下面我们就为大 家介绍一下其中的几位。



▲通过对话中的选项选择和不断与对手战斗,积 的交易等级就会上升。





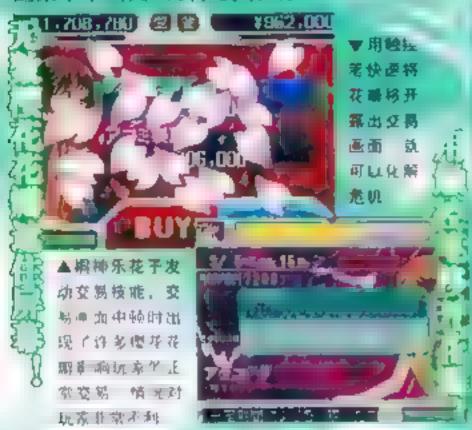
经营养父子水果店的男子, 最近侧侧开始沉迷于炒股, 经常在交易中心出现。

有着40年炒股经验的知名 股票交易嘛,因为某种原因造 助了瞬等人所在的交易中心。



# 效果容异。灵易技能

本作中技能的种类非常丰富。而且效果 也是五花八门。有的可以自由操纵股价、有 的可以回复精神力,还有的可以妨碍对手的 正常交易。下面,我们就来看霉糊神乐花子 的某个华丽交易技能的效果。

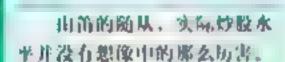


# 对手们的告示交易技能

在众多对手印,有不**少人有着自己独有的特** 殊交易转能,这些变易技能正**如他们的外貌一样** 非常具有个性 要想最得对战的胜利,**如果不找** 到何是这些技能的方法可是充万名不的。











自领打扮的男子。非常 享受炒股带给自己的快速。











时过境迁、SNK的游戏等各为已大不和所 不过这并不影响由《传难》 (KUF) 《依张传说》等格斗名作情书出的被 JFANS 对演社的养书 今年下 1] 4日 一款集结了SHX 在线中众多专性角色的"黄作或游戏即将在NDS 平台管场了 虽然没作是由 放手供游戏移植两来 不过大部分国内玩采应 玻部无磁片变质作 错葛这个概念,各仁男性犹承大可与各位巾帼播手事们 东密接触, 了解他们更为女性的一面。

由于SNK的众多格斗游戏存在年代上的区别。因此游戏中他 们将处于架空的现代社会和日本江户时代这两个不同背景。虽然 目前未有《月华创士》人物登场是个不小的遗憾。不过目前公布 的将近三十名女主人公已经足够让人目不暇接了。



本作舞台是 200X 年的私 立清岭学园,原创主人公即将 **迎来高校生活的最后一个署** 假, 就在主人公满怀期待愉 快的假期时,美人缘出奇地 从天而降——先不说同班要 好的麻宫雅典娜、桑甸部学 妹藤堂香意,新邻居不知火 舞、咖啡店店长King、转校生莉 安娜、实习女教师杰妮、道场师 父坂崎由莉、邻校的库拉都新新进 入主人公的生活中来。玩家可以决定 如何跟她们约会、发展到怎样的关系, 在日常生活和约会时间里能触发大量关键 事件,由此可影响到女生们对你的好感度。盛 夏的7月结束后,谁会陪伴在你的身边呢?



▲泳篆的藤堂香澄、艽 满夏日的清爽。



# ESTATE THE RESERVE





# Der Sei

# DIELD KILDENET ART

时为17XX年7月,江 户时代。主人公大之介经 过江坂城时受到伊吕皮 的邀请而决定暂住下 来。这代中的女主角 除少部分原创外,都 是〈侍魂〉中的角色。 包括永远的圣女娜可 露露、冰雪少女莉姆露 露、来自琉球的真名镜弥 娜、复仇的吉野廪花、意大 利人沙耶、赤瞳少女命、失 忆的色以及古典女仆伊吕波。 同时,我们熟悉的主角霸王丸、播 右京、牙神幻十郎等都会作为关键人 物出现。

业没有,





VA JE PUTTY HI PIE VE HI PIA

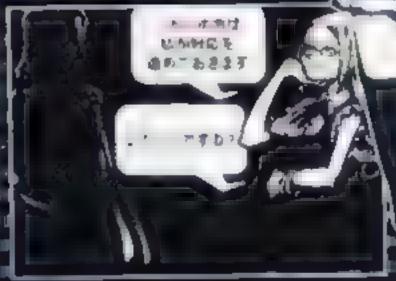
是无神经织物—或此 此

|外||| 会主人会·母李的| |市成北共屯北 庆

海城斗的行力



▲向狩谷和八代下达任务的虚西, 自八代郡 句"婵姐大人"的称呼看来,有人的关系似 乎很亲密? ▼ 与证之男子对话的重直。· 从语气来看 ||对方的地位很受高一种。|



游戏中神兽的死神组织存在阶级差异。无神成员积累了一定的工规表面分别。目前,我们对功绩获得方式、组织内部构造都无法知道。

死神成员的翅膀大小各自不同,其中也有像 南师狸、虚西充 妃这类无法直 短看到翅膀的 上位死神。





★ 他们等 是最初继 的死件。



话梅杂志&3DM-S₩V

# 所做宣忽而

施操通过转备不同的撤量可拥有各具特色的攻击手段。撤章总数多达300。在战斗的 玩家最多可装备6种徽章。并且随着使用次数的增加。撤章也能通过升级而变得更为强大。

在下屏上以触控笔描出区域并大规模释放静电。对敌方全体进行攻击



▲本身的成力并不高。优点在于可以收查复贷款

在敌人的头顶出现岩石并攻击。和电气



· A成为被高的攻击手致。从根面定上角来看;这角可以被告 3 个飞来石物故。看来通过物章的是加其成为也会上外面



对特定方向 上敌人的致命— 远 可攻击复数 敌人



▲政会管理内的输入》,但为报高点是10%。战中报量器的攻击手段。

## 本作中主人公们的 等, 装备都是现实中存在的 量, 放饰,这些装备不单单 能增加我方的防耐力

### 

还附带各种技能

由于都是时向服饰。因此在性能之外,我们是不是也要 考虑一下美观度呢?

### 食物。

吃下食物的一般问并不会产生效 景,而是此 FOOD 槽卸长,FOOD 槽充足时战斗状态也会加强。

### 大書

分为尚气 改造 斯赫/項數值 售 佛技士的是"尚气能" 它是最善能 具的必要数值。随着装备证具的婚 多 頭气值会越来越极近上领

# 道具加提音

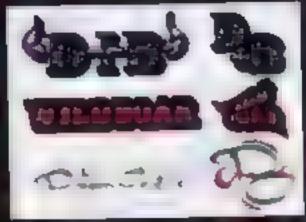
# カークラマのエースの ちなくれ あ

\* か、のアイテムをそうひしたとき 動を攻撃するたびに始か \*\* トドマートを申れし ログ 知識をすることができる



### 各式商标

個指數換在內的許多數 個品上都存在各种商标。这 能商标不仅代表了该般饰的 价值。更会随着流行度的变 化而对主角的能力产生影 順。蜂上当前流行商标的股 類。主角能够获得特殊的状态加虑。





灵活运用NDS机 能所制作的塞尔达传说量新 作义有消息放出了。 从预定8月22日发售的情况 来看。本作的完成度应该已经相当高了。但是 单机部分依旧有许多未公开的速图。这次主要 介绍的是船的行进。剑柱以及其他一些新的系 统。

文字轩 美編 澄香



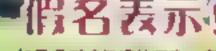
曾经在官 方预告片中 出现可附建 人, 现在我 们终于知道了他的 平贝巴 名学 克。这个不林好想 的男人经常会在林克的 配担恶 實驗途中出现,并进口阳挠。长着 職時的他、對底想要做此什么呢?



# 回旋镖投掷!

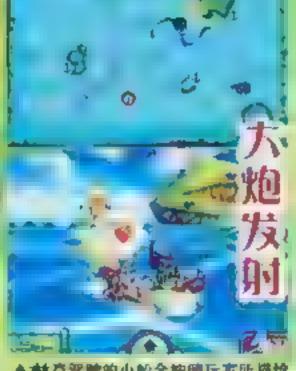


なのそう まったく 物質ねぇ\*\*



▲对话中、如果遇到读不懂的汉字,只 MARKET STREET, 可是专门为了方便小朋友阅读才推出的 系统,对于我们中国玩家来说 效量得 有整不必要了吧。

◆被填置限住的机关。可 A CONTRACT OF THE PARTY OF THE 的飞行的路线来打开。



出的路线前进。当敌人出现时使用大 绝特它们击落。

▶点击敌人或是 

都可以发动华丽 的創技、相信本 作的战斗一定非 常有趣、

千变万化的 剑技!



▶ 之前介部过的 双人对抗模式已 经确定对应任天 1877/11 学Wi-Fi无线啊 络,除了这个模 式之外、连机部 分是还会有其他 未公开秘密呢? 让我们一起期待 6月22号的對來







音乐题材的经典是画《交响情人梦》推改编日剧后于去年来被制作成TV版动画。 年年底被制作成TV版动画。 而如今这款NDS版游戏依然有动画版野田惠的声优川盛牧 方参加发出 要体的是只有"嘎波"。"呀"之类的叫嚷 声。声优担们请安惠吧



文 胧月 美编 nicole

# 37八位当当日!

虽然原作以千秋真一和野田惠为中心。 叙述故事,不过本作玩家扮演的则是一名 音乐杂志的新人记者。在校门和事务所之 间往返两次后,就要以这个学校的学生们 为对象进行取材了 在学校的俯瞰画面的 右上角有"取材"和"自由行动"两个选项。 可以使用触控笔自由切换。

# 流力

他进游戏进程的模式。在取材画面中,校园内的各个地点上会有乐符和崭脑内种标记。 乐符表了「以前去的地方、在这些地主行一定几率触发特殊励情,也有可能一无所获。而随时被称记表示可以抗到指挥、太鼓以及其他迷你游戏的地点,这些都可以视为流程的关键关卡,如果玩家一心想快速通关,那么只要集中点击猫脑标记并完成相应的游戏即可,加上本作主线流程很短、大约1个多小时就能通关了。



# 自由打到

在通关一遍后,该选项中的八个项目公全部显示,玩家解够玩到的游戏都全部包含在其中的

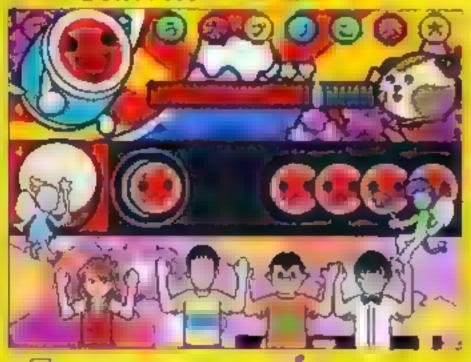


# **「野田城的变态廢**窟」

野田惠可謂AVO史上最为邋遢的女主角,推 和或。的点级。为黑的更求锅。长廊结的服在服 适高真菌繁衍的聚碗、甲子园的加工以及赋,此乱 丢的各级,是个迷价游戏就是要帮奶渴房间收拾 干净。展累的事实推利着大量杂物,但边缘则有 转柜、衣橱、纸箱、可燃垃圾箱、不可燃垃圾箱 5 种设施。玩家要使用糖锭笔把杂物分类放到其 中。其中要注意的是乐语也要划进书柜,纸箱用 来效照片等和干秋真一有关的花箱收藏,用塑料 袋打包好的垃圾。食物残渣和纸质垃圾要放进可 燃垃圾箱,铁罐头等则放进不可燃垃圾箱。

# □ 太鼓之达人 □

追求真爱的定路数高手真意的主题游戏, (太鼓之达人) 的简易版本, 运用触控笔模拟鼓 槌敲击下屏中的鼓面来完成。因为只有表示鼓 血的紅色高效、因此即使是鼠鸟礁度也相对智量不 少、如果以前拥有(太鼓) 经查 要做的 。京只是 翻巻手感以及不要乐机任理師試話下昇



## 里轩料理

高型、森州手渡坡太洲。100米。建四季、海 游戏部要求。多在自定、加州、连线环、天竺岛 树、然后在众名霞树年按、杨克里。在第一次 成功做出。从数量子、检验性或贵族是发达。15 中、阿尔维皇母亲、考、何、利中村、历史的 检判性数量性疾病。15年 《一、麦、萨弗维罗索 发、松的自然之类。料、《南美语》 "基本上 姚 BAME OVER 了。

## **音乐会**

终于以入于高、多级的一点。如此 作作中的的抗肠等效。此人从不知道。 体 德雷等应与广大中产:一定与污秽。不 自 抗辉者对。即发挥是在水平 。 一等 是计 的第三地方的不 相 上式 是 許成 、上 解云随着 写明。 麦克尔德德·西 符 分符 。 這個新好价 精雜

## 日 乐智

出具统、严权下涨和。1955年6一次10个寸至 主战小符录并是基本线的,按照墨。程度统计为

会有彩虹色大 圆圈和和画面。 数果。更合度 数果。更合度 很知识是是了 彩虹色圆圈, 同时得与他较 高。如果 者



完全沒有事合的原本就事并直了下去,除了判定 演奏失败外, 示曲还会出现武器了现象。

## 

红学生严疑感到,下海也会相后。中期拖着长尾巴的工作乐符。当红色乐符和大角乐符的简明是争争合作,快速连续走上广角乐符中的每个周直重新的有压符合全篇去才会判定成的一当然,玩家也可以采取文化的工程。举格长胜消除、维夏基金的部分,与《名音·阿里表》的,般都会出现移取关。黄素经路总管打巴罗表的,般都会出现移取任置器的基果。"一体如果实现了,所是的走得会。如阿里人



# 刀字宙脱出GOGO ()



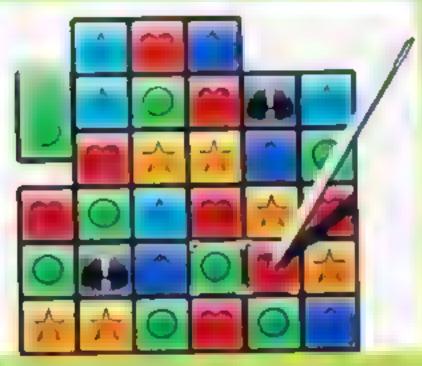
# Panel de Pon DS.

《嘭嘭方块》最早登陆于SFC、在SFC 机能的支持下,其短丽的画面和独特 的连锁消除曾让不少玩家为之着迷。 在《超级马里典》20周年时,只和《马里 奥医生》一起成为合作纪念好戏。如 今。这款PUT又推出了NDS版、下面就让 我们一起来看看本作的有趣之处。

文 美編



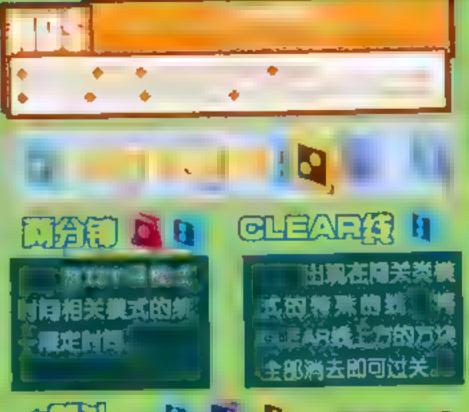
玩家要将方块左右移动(不断竖移动),当模的一行或竖的一列出现一个或二个以上相同的方块时,那些相同的方块就会消除。二个是最低消除数,消除数大于二个还会有额外的奖励,而消



除一次后再次形成消除,更会形成奖励更高的连锁消除。当方块堆积超出版面上限时即为失败, 其他各模式下也有不同的胜利条件和失败条件。 本作玩时需要把主机逆时针换90度玩(也就是多起来玩), 支持触摸操作和按键操作, 但因为将机器竖起来后按键玩得有些别祖, 加之这种PUZ本来就更适合触摸操作, 因此, 大家就用触控笔开始这华丽的"膨胀之旅"吧。



▲本作有非常丰富的方块和背景。



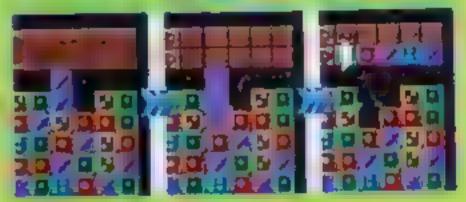
除了解護模式外的所有模式的版画右方罪下的图制。 無法图據会人为快速提升方法。 无论是挑战高分、何关、时间挑 战还是谁方法。



# THE UNIT

一种特殊的子模式,要在版面内尽多地堆方块,但不能高到超出限定的版面。





大的方块, 无法直接消除, 只有与相接触的 小方块消除时才能变成若干个不同的小方块。

# REPORT IN IN IN

--- 些模式里出现的不能消掉的特殊方块。





▲当相局的三个方块消除后 再次形成消除 數会出现连销消除、



▲ 按照 图 中所 示移动、会形成 同时消除。



▲在相同方块消除的时间内移动其他方块,使得接下来继续形成消除,这种消除 方式为主动连锁。

## 

本作的道具只有在一些对战模式中才可以开启使用。包括以下几种:





## व व व व व व व

无限模式,该模式下没有时间 限制,只要没有突破屏幕上方界限, 就不算失败,但强制上升的速度会 越来越快。看看你在这里能得多少 分,多多利用连锁消除吧。



# 25-3997 A B C

关卡挑战模式,消除完CLEAR线上的方块就会过关、然后挑战下一关卡的游戏。总共有8

大关、母关有5个版面, 进入选项后的一个选项, サイショカラ为开始 新記录、ツジキカラ为康取记录继 練游戏, レンショウ为挑战在サインョカラ中已经完成的关卡。



## रीष्ठिक्त स्टिनिक्त स्टिनिक्त

阻碍方块挑战模式,该模式下会不断落下阻碍方块,而且随着游戏的进行,阻碍方块的下落频率会越来越快,大的阻碍方块也会出现得更多。



## ve cem 🧃 🗓 🗖

和电脑对战,包括有用连锁消除给对于以阻隔方块打击的オンヤマVS,先消尽CLEAR线上的方块就算胜利的ステージクリア,以及比两分钟内谁的得分高的スコアアタックVS——该模式要多多利用连锁消除来加分。

# DAATDOD B B B B

时間挑战模式,限制时间都是两分钟,其中 スコアアタック为挑战高分,オジャマアタック 为尽多地尚除阳碣方块。セリアゲアタック则是 尽可能地多堆积方块 当然,不要堆到突破版 面。

## चर्न अक्रिक्टिय विषि विष

挑战自己每天的记录,包括有两分钟内挑 战高分的スコアアタック,两分钟内尽多地破坏

阻碍方块的オジャマ アタック、以及两分 钟内要玩家在尽多地 推方块的セリアダア タック。二个子模式 的规则完全不同,而



且每天只能挑战一尺,你能突破昨天的成绩吗?

## ABOV 2 1 1 1 1 1

解谜模式,限定行动点数内将消除全部方块,行动点数显示在左(上)屏幕。其中バズル1有60道谜题。バズル2需要将バズル1的60 道谜题全部完成后才能开启,难度自然也比バ



▲行动点數 提示 返回上一步

メル1更高。アクティブハズル需要玩家在游戏 开始、方块消除的时间内将灰色方块中的方块移 到正确的位置,形成主动连锁消除,共有5个等级、需要一一开启。ミッション要连续挑战10 道 谜题,每道谜题都有不同的任务要求,也有5个 等级、需要一一开启。



和 NDS 上多数方块游戏一样。本作不仅可以让抗家独自消遣,还可以在和朋友聚会的 起



▲\_\_人联机画面

联机对战,而且支持一卡多人联机对战。包括有让玩家自由对战的フリーVS、面向初学玩家的ビギナーVS、支持语音聊失的フレンドVS和让相同生日的玩家对战的バースデーVS。





# 什么是《乐高生化战士》?







SERVED ADDRESS LAND

------

## 操作简单





控制人物四方向移动—
射击键
调查机关
控制人物视点
<b>DER</b>
物件
切換武器

方向移动
点

<b>第四書(左手接徵式)</b>	
十字碑	No. of the last of
	调查机关
a	射击键
ABXY	控制人物四方向移动
点去下屏	跳跃
START	智停
SELECT	切換武器
1	

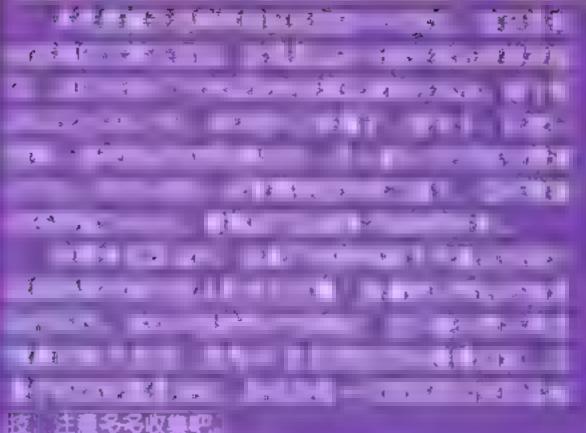
_
<b>光作用</b>
调查机关
射击键
控制人物四方向移动
控制人物視点
<b>漢</b> 跃
暫停
<b>切換武器</b>



# 战山轻松









## 武器系统





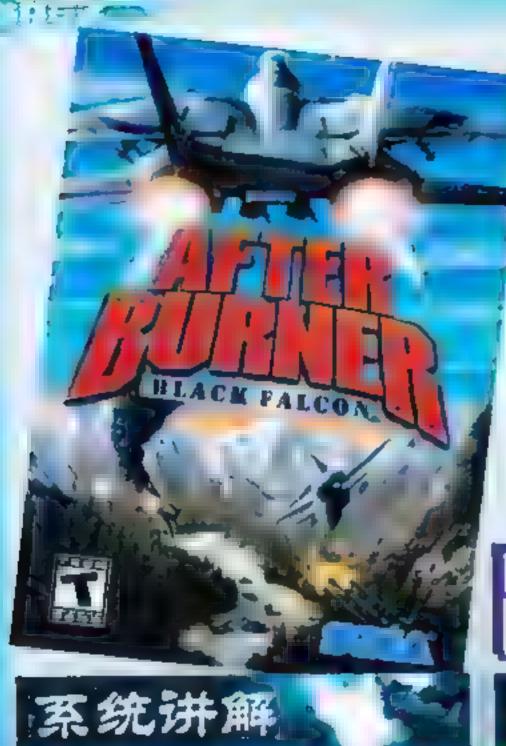
性慢慢回髮才行。



原名	強無	徐梅
INVINCIBILITY	光統	200000
JALIMITED AMMO	无限條件	100000
TIMY ENEMIES	粉小的教人	20000
BIG HEAD	大头造型	20000 \$
PIRAKA PARTY	智道证对击倒敌人	30000
ANIMAL FARM	<b>非物理</b>	30000
HEMAN VOICE	人类声音模式	60000
MAKUTA MODE	<b>建影模式</b>	5000
SILHOUETTES	无色模式	1(0000
CRAZY COLORS	敌人華色豐化	10000
DISCO CHAZE	进入证券状态	15000
ONE HIT CIEFEAT	一市教命模式	150000
注章。掌握移技不良	同时使用。	







开始新游戏时,系统会让玩家在三名主人公SONIC,BULL及SHINSEI中进行选择。游戏的难度分为EASY(简单)、MEDIUM(普通)和ACE(困难)三种。



MISSIONS:任务模式。玩家可以在任务模式中进行游戏、来获取资金和奖励。

SHOWROOM: 商店。在任务模式中也会 进入到这个画面,主要是够买及改造。

PILOT STATS: 玩家资料。系统会根据玩家在任务模式中的战斗成绩,将资料输入进去。

MULTIPLAYER: 无线联网模式。可以在 网络上面支持8人游戏。

OPTIONS: 游戏设置。 SAVE: 记录。 世名公司经典的"《中破火网》系列"自 985年起在街机平台推出后,就凭借其出 色的光影效果和实锈的游戏体验蒸得了广 大玩家的欢迎 该书列最然是一款空战模 大玩戏。但却有着如同《火爆狂做》一样的 制筑和更快喝 没能和人做的现在将可以随时随地喝受用 战的玩声,在将战的战事中,13架黑 战机遭到了恐怖分子的战神。为了让和平 再次调归天正 沉家要扮演王牌飞行。 每歌着战机将恐怖分子彻底肃清

文 逍遥 编字轩 美編 Nicole





在任务模式中,玩家必须首先通过前一关的关卡才能打下 关来继续游戏。游戏的关卡 共有25个之多,每个关卡发生的地点都不相同。每海岸、沙漠、雪地等等环境苟刻的战斗场景。选择一个关卡后,长官便会告诉玩家这场战斗所需要完成的任务。文章上半部分是长官的话,下半部分则是此关的奖励。不过奖励不是那么好拿的,必须达到目标才可以获得。例如破坏两艘战舰以及10个雷达等等,内容相当丰富。看过战斗信息后,往下就可以选择飞机了。玩家可以在这里选择自己喜欢的战斗机去战斗。在飞机左上角显示的是这架飞机的等级状态、型号以及购买它所需要的价格。玩家

所拥有的资金在右上角。右边部分显示的则是飞机的能力。TOP SPEED代表飞机的飞行速度,MANEUVERABIUTY是飞机的控制能力。也就是玩家操作是否顺手的能力值,第三项PAYLOAD则是飞机的酬载能力。在每个关卡选择飞机的时候,都会出现"RECOMMENDEN UET"的字样,是电脑在为玩家推荐此关卡用哪

台飞机比较轻松通过的设定。 开始玩家是 身无分文的,所以就选择不需要金钱购买的飞机吧。选择好飞机后,便会进入和SHC W ROOM一样的购买画面。WEAPONS便是给爱机增加新的装备新的能力的地方。

1 1 1 ---



# (Cennon : 地方印刷的距離。



想改定完一级左边的星星便会是起来一颗,除了喷气筒为五个等级外,其他的改造都有只能进行当个阶段的改造。在CUSTOM ZE里面,玩家可以将飞机进行涂料。除了第一种原始色外,还有19种不同的图案,不过想要好图案自然也要有一定的资金来购买。低的要5000元,高的也有要15000元的。还有一种只需要1元钱就能够买的特殊图案,需要达到一定的成绩后才能购买的。玩家在够买后就可以随心所欲地转换各种不同的图案。

在这之后,我们就可以按下"CONT NUE" 进入游戏了。

在游戏中, 玩家只能利用滑杆来控制飞机 的飞行方向以及准心, 方向键在这里完全失去



了作用。画面右上角的POINTS显示的是玩家现在飞行的距离,KPH是现在的飞行速度,而在屏幕正中间的上方显示的就是游戏时间。在上角的CASH是玩家击中敌人后所获得的分数,下面的JOALS则是奖励,只有击沉敌人的战败等大型机器才可以增加。两边的两条蓝色能重增就是喷气筒的残留量,用尽后还会自动补充。而且玩家在游戏中的飞行高度也会显示在两条能量槽旁边。在下角的一条飞机X4就是玩家现在的耐久度残留数量,被击坠就会减去一个。绿色槽便是飞机的耐久度,也就是中。中间的

感叹号信息 则是玩家连, 续命中后的 奖励信息。 右下角分别 是火能商数



量,导弹数量以及字弹数量。在战斗中将敌人的飞机击坠后会掉出包裹,就像上图那样,包裹会打开变成降落伞状,只要控制飞机去接触它变可以获得相应的补给。当然,某些包裹里面可没有什么好东西哦,偶尔会有时间缓慢的包裹掉出来,玩家要是接触到,时间就将慢下来。

说明一下任务失败的情况。一共有两种,一种是耐久度降为0时飞机爆炸。另外一种就是撞上了山之类的坠机事故。在第个一场景中就有多处容易坠机的危险场所,后期场景危险系数更大。所以当玩家热血沸腾地在最前线拼杀的时候,不要忘记了周围环境所潜伏着的危

J.I.

险。这种事故发生之后就是直接死亡,请大家 定要注意飞行安全,绑好"安全带",不要一 味地使用惯气筒往前冲。说到这里便要再提一 个东西,战斗中有时会出现人为的障碍。发现 它们后无需躲避,只要描准自标,用火箭筒或 者导弹直接摧毁即可。这种障碍的危险之处就 在于它们被做得很隐蔽,让人不容易察觉到, 经常会莫名其妙地"机毁人亡"。



# 任务模式

接着来说说战斗部分,接触过此系列的老玩家肯定对操作系统不陌生,不过对于新手来说可是有点困难的。战斗的重点就在于,如何快速消灭进入眼帘的敌人。由于系统把战斗机的控制和准心的瞄准放在了一起,所以总体上来说,也简单了不少。控制飞机的时候不要大幅度地移动,要不然瞄准就很成问题了。当然,瞄准后也要注意飞机的移动,所以这就成了难点,需要玩家多多练习了。在躲避的时候我们还可以靠按个来华前地旋转来躲避敌人的进攻,当然在躲避的同时我们是什么都不能做的。

下面说一下战舰的破坏方法。由于游戏在战斗中无法消灭背后的敌人,所以遇到围攻的



战舰之类的就会以绿色边框显示出来。这种绿色边框出现的敌人必须用火箭筒或者导弹才能消灭。战舰进入画面之后,一定要把速度放慢下来,否则很容易失去目标。当战舰出现时,马上放出火箭筒进行轰炸。小型战舰基本上两枚就可以捣定,而大型的战舰可能要三枚或者巨枚以上才可以干掉。

当玩家飞行一定距离后,就会出现补给 站。

在这里电脑会自动给玩家补给,补给后耐久、弹药全满,不过耐久层的数量不会增加。

所以大家一定要珍惜而[久度。游戏中的补给适不止一个、会根据不同]的战4而在数量上发生 变化。

在幾个关末的提高學分割会出现一个HOLS。 级的战斗机。其特点就是可以看见它的耐久 度。这种BOSS战机的防部机气,以正力也和一般的飞机有着天壤之外。对付它们首先要尽量



地闪躲。它们的移动速度虽然很快,但是企中 车并不是很高。攻击时最好一边按紧机枪,一 边猛放火箭筒和导弹,其实如果知道了它的飞 行路线,直接用机枪都可以把它干掉,毕竟不 作中火箭筒和导弹的跟踪性能相对较弱,对付 高速移动的敌人比较吃力。在后期关卡中还会 出现同样带有耐久度显示的普通飞机、它们的 实力相较BOSS来说弱了许多,基本放几个火箭 筒和导弹就可以轻松解决。







# 游戏中常见的则种单身

食色性乃人之本性,相信没多少人真正愿意单身的。不过既然单身,也就有单身的原因,今 天,我们就来分析一下这些游戏角色们为什么单身,如果在看本文的您也是单身的话,也可以以 游戏为鉴。分析一下自己单身的原因。



虽说万恶之首为座,但撒却是单身的重要原因。比如庭格尔。我们原本对他的了解只局限在〈塞尔达传说〉中吊着气球枪户比。真到在以他自己为主角的游戏推出时才知道,这个家伙原来是个每天浑军骤骤地生活着的超级军鬼。也许解格尔的FANS(旁看)每个会点,新格尔生活的超个地方的社会风气太美了,强争已经的都伸手要钱,与其正去与这些人接触,不如关门睡大觉。如果在户比赛头子告诉他看关户比乐的的消息之前,那么我们还可以就此争论。可是老头子告诉他卢比乐记得无数的金钱和美女,这个家伙就听自了,可见此人完全就是懒,除了伸手已及的金钱和美女,其他任何事物也难以让他提起来趣。那么我们是否可以理解为镇子上没有美女。当然不是,是未见庭格尔大战连在家的近转等都要一路吗?他是不出户已经有很久了,每天躺在握了了里发呆,不单身看样了。懒、舒刚一好色而又不语世事,使得他难得出的一趟见门便上了一个极其强度的当……





▲ 大叔、维宅男也不能静成 这样。

# 意次值音



▲不就是单身職、老子與着呢。

我们从小就被教育要重视心灵笑,配合一些匪夷所思的模规,无非是想肥内涵胜于外表的理念恒入娃娃心里。不过人不可能不注重外表的,正因为每个人理想中的恋人有着超凡脱俗的外表,所以才有由马王子。由雪公主这些干古神话,(金瓶梅)精场五好男人的"潘、驴、邓、小、闲"的头。个"潘"指的也是英俊的外貌。所以说,长得漂亮英俊,绝对可以为自己的情场分

豐加码,反之呢?就减分了。就拿我们非常熟悉的单身贵族瓦里奥大人来说,单身的原因之一就是丑(此人单身原因极多)。虽然任天堂经典或作游戏系列申鲜有或者说基本没有帅哥(各位还别不承认),但瓦里奥绝对算是丑人中的丑人,不仅丑,脾气还大,还喜欢挖鼻子,配上凶恶的外

表多更一不享女物粘的 是以MM的性母会一件的了是绝难而往发来 在一件的了是绝难而往发, 对备和购现解 的残酷现象。

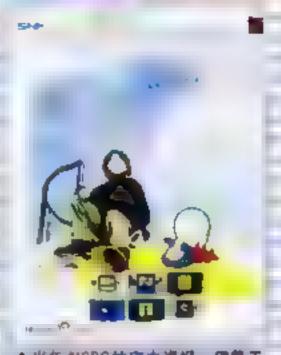


▲看,包装一下,我航变成 了明星!

# THE PARTY OF THE P

看到这可能会有人说把小孩子收录到本专题里太无辜,人家年纪小,有长远的未来呢——不过年纪小井不是借口,小林克不照样有寒尔达公主嘛。一般来说,在S·RPG这种人力资源丰富的游戏类型中,即使是小正太,也有诸多要勒与之般配。这在"《机战》系列""《人纹》系列"中数条胜数的"少年情侣"们就可见一斑;时代则不大样,主要是队伍中的人数相对较少,如果队伍人数是单数或性别比例严重失调,和孩子们往往会被仅有的女性队员直接忽略掉。当然,如果有同样幼齿的参利,那例还是很敬配的。

以很多掌机抗聚都非常新意并奉为经典的 (集金太胜)为两、队伍丰的女性都与常被几位大 舒抢先下手——小弟弟伊万只有重身,即使他懂 魔法、长得也可爱、马就是年特司。如果专说中 的(如伍十岁和样德立来还呢单下黄)中二的会中也刻;单一身代太队个岁梦么卡会出我身。 太



▲当年NGPC的官方海报 更着天 空的孩子以及那意味深长的\*1 m not boy\*。

虽然数不胜数,不过他们大都是一定英雄,应有

什么意外的话,以后都是前途一片大好呢。然而在游戏中,时间流逝与否是多名制作人心情的。目前来说,还很少有正太模像"(战陶无双)系列"中的伊达政宗和样从小孩一下长大,如果还没有想世俗男女之事,那倒也罢,可如果总毒都队伍中的哥哥姐姐们出双人对,惟有自己给人当灯泡当绿叶而觉得非常不爽,那就祈祷制作人在下一作中让自己长大吧——当然,也别忘了再配个女角色。



# 是的人

稿仰虽然属于精神层面,但对人的物质生活却 有着极大的影响,比如信佛,多数信佛的人(不包

括职证和尚都是能需急伸,但特验生子还是缩办,不是也有一些人是终生不定婚嫁的。如很多国内玩家通过游戏才知道的越后之龙上杉麻信,他就是因为受母家影响信奉佛教而终生未娶,因其用兵如神,所以无论战国时还是后世,都有很多对其票仰的人。但是,到了如今这个同人造滥的年代,这个一切都被恶搞、一切都被YY的年代,我们悲哀地发现嫌信公仅仅因为一生未娶,就被坏疑成了女性,还被列举了\多的理由。虽说光荣在"(战国无双)系列"中把森兰丸,明智光素和信长的关系设定得乱七八糟,但对于上杉谦信还是很尊重其历史形象的。但躲过初一躲不过十五,在Capcom的"(战国BASARA)系列"中,我们终于看到了以女性的外表、女性的声音和女性的招数登场的上杉谦信。唉,谦信公当年如果娶了夫人,也就没有今天这么多的是是非非了。

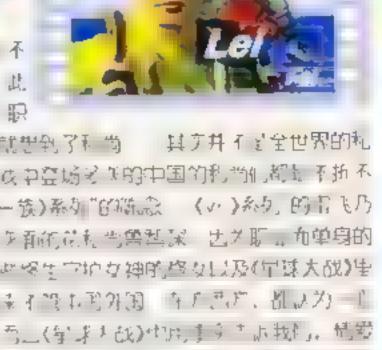






这种鱼身和病质不 而 信徒是自愿单岛。此 \*单真】是丧限制于职

显。《到这很多人点有就想到了利尚。 其实并不是全世界的利 尚礼不结婚的,不过野皮中登场关系的中国的利当们都是不折不 注的争身。如"(秦江的一族)系列"的游流。(小)系列,的背飞乃 至在蔣為正主伊國。两条新的意利的農型深。出之斯士而肇身的 不得只有利用。还有制造物生中护女神的修女以及《早球大战》生 所被地震主等等。看来不管非国外国。在方式扩、机以为一门 俗小利特考是市局的。而二〈军求大战》中的手令"走我们,精爱 之于作1, 不仅是四条第, 还会将续1,之人引人式定、局势业。 , 子中是人为牙子特如此主的制度要子严急, 又在不但是要除外 亡而环境大震才等人。 、 题学子切迹要(新成 下、中境和自有 1911. 人名特内中藏周于达斯·维达的躯体下,将未选定\*\* 市大学プロステムの







機能学大众(1)的対象 是 AV ぎょ助い的 (美元) 英国在国际中, 大论争均与否。他保护员 不一起免的被下的主一中人。由于但你或上有危险 子气,因为如此间则不止了"利益、且其存在的 主要"护士"。"怜大人",他心必然热战:任风传大 相 分元成了军事。如亦奉一了。于此不是,亦见 美一、家、家们景观等自定于的人。四个春年)有手们 提手无限者。一直则、直移当意或和责件游戏 中不乏事材料像者无 排除人 直筆可复 性骨齿、慢咯、光、缩广、气格(女王卷)。 大门 世色女皇郷「富露 大並神族」高江を部 伊 红雾集和的飞射。单身的耳。也使她们并可以在 重身游戏者。的严目;获得更高的常历

### ▼ 游戏中的女性单身大多为身分的需要



▲可怜的家伙,不仅没收获到 爱情,连主急的实度也丢了。

# MILLE

# 原因不同

有一些人,不像上杉谦信为信仰单身,也没有职业限制和身分顾虑,要不是什么可供べ的偶像,但因为长期地追求自己的理想,导致他的其他反互都基本麻木坏死。譬如经典的格耳游戏主角隆,年纪不小子,长相也一般,难得被一个很不错的MM看下了,但竟然没有任何反应,依任到处游虚找人单挑。 向特春日野樱,精爱初开便遇到这么一个麻木的家伙,难得别人都说她们事不经过脑子。还好,后来的格,游戏其主角大都仅仅继承了降的脑袋上维等布的形象,并不像他那么每本。不过这不等于后来有问就没有麻木之人,在"(超级大战争)系列"中,我们悲哀地看到,主角安部虽然头上没有缠能豪花。但越墙上走地隆一样麻木,对为气女生污水的关心毫无反应。 难道追求目标就 足对异性无观响。还好,竟米不像春田野樱那么傻,当优秀热烟的伊格下出复时便又的地震甚至识,而安朗这个家伙呢?单身至今,到了他的族生主角地位都被想了一对了。日版(超级大战争)中安随的名字也谓"隆",是宿命下还是巧舍





所有的单身中,绿叶是最可悲的。在 他们的身上,我们看到无私奉献精神发扬 光大的同时,却更悲哀地各到绿叶们正在 为越来越多的人们所忽视,包括他们导力 的人甚至他们自己。其实游戏巴好、现实 也罢。任何一个小人物在自己的生活中, 他也永远是主角。然而这些当做绿叶的人 们,却总是出现在男主角的女主角的旁边 露出一副知足笑脸 ……说到这,可能很多 人都立刻想到马里奥那绿帽子兄弟路易 了, 按说, 论自含乌村以及弹跳能力。路 易者的都比他争马强,但他就是不交继花 运,这不能说和老哥每次冒险都拉上弟弟 有直接关系——他们兄弟俩督防的地方到 处是酷带宝和鸟龟、惟独不见美女。哪怕 是普通女人——哥啊。自己去冒险吧,给 弟弟留点私人时间去恋爱吧。

还有"(高达)系列",知今的(高达 SFED)还好,整招 阿斯朗各特种蜀。其他诸小强们虽然单身但也不至于无顺到去军主角们当灯泡的地步,然而早期(高达)不足是样。在(0080)中,我们以小孩子阿尔的眼睛看到了战争中 对情侣的的思剧,为其叹息的同时,也不知不能地和阿尔一样成了为男女主体等抗岛或还全事生命危险的小灯泡。在男女比例严重失调(G高达)中,更有捷波特、萨塞西、亚鲁哥等一众强者给

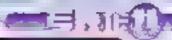


### 名掌和镎做灯泡

做绿肚的不仅仅有人类,还有或物,如果只实地跟着小志一路實驗的皮卡后,不知当它在他小志更换了小庭、小遥和小光二个女士角門,或不着四大旋和橘格比翼双飞。正就自由了,会是什么心情?如果它也和路易、阿尔等绿,在一点一颗地为他人的幸福而高兴甚至流下激动的用,那么一带说,做绿肚,不要做得太忘我



▼ 看把錄叶们應动的







-





繁,所以来去自由。这类人一般有两种、一种是生活意能自由妈妈里跑者。每天写情即缓懒的、聚饮暴食。挖鼻桌,永远不用柜。而人特券他生活习惯不好,想去闯龙潭原宝淘金,也不用担心自己为一有个一长两知,留下老秦多子没人照顾,即便单身,也使得得通童百在。

还有一种单用点是单用得风冷快看。记得初看《战国无双》杂类对击和阳军避近的组织。 时,军者才学得有程则几利的国两人的名称。 如果仅仅促起,并为我们这篇专的就可以但这 人排除在分子,然而(战国无双)中,我们看到 了阿马尼从上程的"点情"取《人从人的》中以位。 美女妻是否己在一身保修之即。由疑此也不放 过,至年五百万代常是作品"老军"人克木但表 第九级、搞得了足。这样一个军人,心里的原本 快,有《无双大的》中等所定为了我一个明刻等所 更人去冒险。

《{}等就理}里的。因也更称。 表次花的大勢。 蒸汽车以下条件。最终已常的模样,应回 里初一卷码也是一部近老秦车。 "是一来一等 在数不看他到底独立另一个女性的主一,另一个 女性就似色素他表目。"。也在某一天,看世末的 些一模一样的地级们就要一带的。脚的最终而的 广算或是一个绿杏繁體。实了的激情表已了







# 一個別單身的小点建议



这是我重要的一步, 是告先单身的前提条件, (牧运物品)的主角就是很好的两子, 想想牧场主如果每天收了工就要天躲在屋子里看摩叭或和一精灵们打牌, 那还会获得镇上异性的高缺吗?

关键定柱脚走,满是吗?整星后 的体出城首先排除在外。除非作本身 就是酷栗宝。严魔城似乎不错,不见那一 些人类美女人等都是一行。属。虽然也有 如思魔女仆。见了女巫等的女性属性出现,但都不通情理,见人便打,《聊斋志 异》中那些脍炙人口的人鬼情、人派高在黑 魔城中统统成为了老寨。

可能的话,还是多方村庄与销的西馆等著吧。 菜 酒馆本来就有不少MM。 来说了走那天,一支难争拯救世 等或拯救和禹的队伍来至了恶铊。 蕃龙是后,他们司模就会 激清你怎人队伍,要知道。 所一和中 队伍中的令人比例远 岛于ACT和FTU的。服些还在AUT和。15年当灯是的绿叶们,觉醒 吧,去BPG 5 RPS的世界去意爱 去冒险 去拯救世界吧。

服五非常热门的(MHP2)中的皮凯村集会所也不错。因为集会所有很多女娼人无脑,有色都气土足、有的风景翩翩,有的清新可爱。有的 比较臃肿 ——不过那是穿的癞肿,是乔MM们从发去"斗恶龙"的。在这里友情提醒一下,由于集会所的女性猎人都为玩家操纵,因此答案。正要练就都透过现象看本质的太眼金精,因为有些人看起来是女人,实际上她的真实身份是男人,有些人看起来是男人,而他的真实身份说不定是美女。

▲隻丽的人

鬼之恋只是

出现在故事

游戏 園

総里製



▲多么好的机会呀!



▲内棋是版线,即便变成點 能也不能没了内裤。

那么就有两种可能: 外都处境, 公主失 即"前提足有公主) 无论怎么样,你都要从这事 来有或并抓住机会。

外敌犯境的话,就能随大人伍勇敢地冲锋吧。在游戏世界、尤其是S·RF 的从严重,从来就不缺乏重复、原则和危生和、主意复着,但只要你表现出色、中众多、李璇之一不为中华身斯将军那样被看以"护力、主产"并不是

不过机会并不会专门为 谁有品、也许国王眉毛一皱。 就已经有不知道多少个单身勇 者条向龙盒子、更多时,我们

抓住那会和長級

还要自己寻找承雄救美的机会。下面就给大家准理一些有很多"英雄救美"机会的地方。

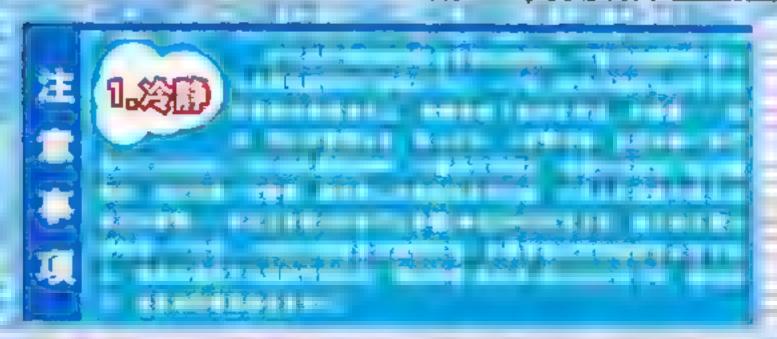
产生准等吸血鬼的城堡。众所周知,吸血鬼喜欢吸处女的血、那么只要带上至水大蒜十字架去得吸血鬼城堡。就有很大几季教到实女。如果有处女情节。就是很孝子。 医治疗 "再造处女"都人不了吸血鬼的 声报

一些鬼屋或因为某些事故而盖上神秘所见 化杆子也不错。不少激步力并立改在几乎一个, 看看的扩充智慧,记述并上水和腹,老相立, 治好一种相抗情况。取解,而一(作)系列"事的 美一女们作业 1 / 我们的一了花机能对表现了 的威力,并不是取得的美女,作为为一种 主相机。表现取者的符件工作。为师,

。对 维考这些地方危险固然很大,但同般他 很大,变些有。它几率更是大,就看你自多大的 能量了 产品支触大家,如果没有在杂品增 鬼 性难更如入无人之境的才事,群好得到一。 关,免得够(概界村)中的。协同样,被系写了得 何个内概即来跑去。因为人









▲成龙大哥告诉我们, 惠琳 中是很容易产生感情的。

Approximation and the second s 

等了。我是那过中的鱼身就说到这里。但后台支票的一些重要,用名比·斯森的和鱼身相关的有情不远。

11月11日。由4根 促于"拼起来的目子 被举身的人们自发地定 为"并好"

单身者们在网络下 自发咸庄的组织。全体

去死去死闭。贝维去死因、团员大多均鸣叹 自己单身而自觉加入,目前大家也只是在阿 上或当日出来娱乐一下。基本没有典正去何 破坏别人情侣关系的

义名死死线 冲。以《去吧》 倘 中手揭)中无死周



的故事人物行与外与基准 轻者扯扑判碍王 艾思想(酒情思想以及和死死主义对立的简 惩)。 食则拒绝恋爱甚至刺毒折散算他情侣 当然,最起码在圆内。自称尼克团的州 在们很少有拒绝恋爱的

七字 有利为为用出版的

"支节目 团众在与关的反馈作为动被称为 \* 战

付出很多但被对方松华 的人 非子女性常以"示是

虽然你人报好 个好人 仲 的方人来鲍拉想男性的追求

前人轭扯 即城市 为收到了"好人卡

泰翰班斯锡建本者



▼開主流传甚 广的死死团真 人合形。





有我们外 悉的游戏要素。

# 死死团相关

独善其身。波化那些误 人权建的结当部

去死去死因"一切最早出 现在1872年日本超人影集(全

的技士 彩虹人》中 むる港西(ま吧! 報 中乒团)猪用此名 因是高中两个色芳井 准与前即特着旅游车 追接社长及其女人 所以两人成为了开北 思约创始人



▲这就是传说中的△去吧 陷中与团》

## 支对什么样的爱情?

**屯花团并非绝财反财爱情。而是反**列 "商品化的建铸造情 昵和情爱文化",既商业 社会通过媒体和主流保持文化深入方向生物 的 五食 尚有量 的现金上的 独我受情 以及担心被搜为并表而勉强找异性海到一起 的更情,反对号称"自由恋爱,人人干干"实 则已被商业化,工业化、量产化的更情。

# E死主义的启

有人指出,死死主义的岩浆人是体论

医起盗情恋 想,并指出 大众应对温 情思想有所 £ \$1

▶ 一代文学大 师林语堂。竟 然成了当代死 死主义的启蒙 A .







## 文 字轩 美編 澄香





《解以、作用《发之》在特定 士。可的《棒》的 终于出现在 大家跟你 对于和中央现 本作的并 纯更知识 于即时成功 无为是在

战士出去物度了是在湖南的作品 都属于上海流作 好对是无期证 主人民的 所代 " 夷下来 斯让我们跟着看关的物方。" 超速造船排弃的子口大陆吧

# 伊瓦利斯之书空贼入门

# 學術學

# 平的

十字號

控制人物或飞空新移动

A

确认 对语

В

取消 人物質集

X 人物董单 Y 飞空艇内快速移动

# **建控制**

便用触控笔可以实现游戏中的全部操作。另 外战斗单位的移动。攻击等机只能靠触的笔片击 才能实现。

十字體 下屏显立区域移动

A 下朋盟示区域快速返回召唤阵

B 取消与前单位的选定 X 快速决定所构单位

Y 快速选定分约,单位 可有各个分对 可来回归操

. 用 上下附始时租营切换

START 系统策略

# 四型語館

游戏的战 1条统是目前为上56百年 略中最出色的 款。这么点心,全不广 1 致っ 的胜利条件基本分为都全人 关键人作识代 复 活黑石破碎一种。除了特殊原情需要、各场战斗 可以最多派遣五名组合合体。原着国际的上升, 各个角色都可以学会 种子 1的主动技能,当玩学 手动发动一个技能之后, 会定要对心。 动冷却的 间才推声火发动。另外,系统允许约及召角色及 定一个技能自动发动,大大万重了玩多的操作。 通过装备对风的首饰,角色是重新有一个被证技 能,这个技能无需玩家手动操作。效果也会一直 持续到战斗结束为止。打倒对应的强力召唤兽 后,每名角色都可以学会一个特有的必杀技。这 些妙杀技的效果强劲。往往能起到扭转乾坤的作 用。不过想要发动必杀,首先要将角色的必杀槽 蓄满才可以。

分队系统是本作的特色之一,除了初始分配的召唤鲁外,在战斗中召唤出的召唤鲁沟可以自由分配给各个角色。只要选择对应的角色头像就能快速将该小队的全部成员一齐选定,这对战术

的老星大战,第三的活体在有名化大约布里。不 至于日本学院关键内依显得主要标。

### 系统信息

### 战斗地图

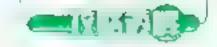


当前单位信息;

小队选择



战斗标志



# 梵(

战斗类型:接近

使用武器:单手剑

作为本作的主人公。在晚去力和核功速度:表现都不 16、属于那种彝族必上的角色。招牌偷当年技能比较临肋。 一般不推荐使用、在又ピードスタ 没有出来で デュアルア タック技能是自动使用功能的最佳选择

### J. J. 1.7. 8

	A Audi Control of the	
r 147919	和体验人连续2次攻击	313
スプリント	自身移动速度上升	750
Cr. GARSH	数单体移动速度弹性, 自身移动速度上升	1219
スティールテフネス	<b>数单体阶部力降低,自身防得力上升</b>	188
T 9 - 4	被单体攻击力降低 趋势攻击力上升	25/2
# 1 4 4 3 ·	<b>自</b>	0350
t + + 9	作身攻击速度大编程分	44.52

### के वेतीका विभागिति है

たんく タカル THE REPORT OF THE PARTY. 自身移动液体操作 21.5 林成學士多快亦美妙 空間の元何 唐孟乐技能 斯曲達技術3 4 5三个技术/效果上升 必杀槽等力进度加快

**国新工** 列車帯 トセラ 9個番 トロリーナ

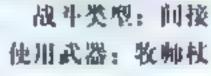
♣→5幻角電人ペリアス街站

### 19011

エルトクリムゾン

机构设施人的中心 大臣相干属性攻击

# 潘尼罗



双征中绝对不可以缺少的回 复性角色,如果没有他,后 刺战斗将会非常辛苦。推荐在平时将ケアルが往往设置り自 功使用,并署上一小队治疗属性化溶験样

0000		1000
ケアルダ	以指定教方单位为中心 類 医内教 为中回复	初期拥有
フェイスダンス	以食身为中心、范围内状态 概法改造力上升	7級
エスナザ	以指定我方单位为中心,施、图内视方全对常状态回量	12協
プレイブダンス	以自身为中心。范围我方物可被攻击力上升	1853
レイズ	<b>复活教方申保指定单位</b>	25 (\$
Fortyra	以指定量方单位为中心、范围内裁时间除止状态附加	33 <b>0</b> 0
ホーリー	歌車体神圣魔法攻击	4210

### 15 Bell 11 120 12.2



小队政员概括防御力上升 小队成员沉默状态无效 小队成员3。ミチ京果附加 小队成员牌四篇量上升 舞蹈系统能效果上升

**(原帯コヤー) エブレス** 10世界のの接続 100番、くっの複雑 100番4 - 製発

化高量で かくせの 膀蛇

100012

ファイナルゲ ス

表方全体单位中生恢复

完成支线任务57



# 凯兹(

# 战斗类型: 间接使用武器: 魔杖

队伍中的主力魔法师。正太最小。成力可不一般、如果 能按照属性发动对应数人弱点的魔法、狂往能比一直召唤书 小部队打上半天还顶用。推荐自动技能为チャージマン/ ク、然后在战斗财手动发动各种魔法

### Filling.

CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE		
7 7 1 4	以指定敌方单位为中心 范围内趋火属性伤害	2(3)
プリポガ	以指定放方单位为中心、范围内摩水闸铁伪制	710
1 1	反相定数人为中心 范围内数粤状芒制加	12個
サンダザ	心推定赦方单位为中心 范围内放置属性伤害	1818
1 F - #	以指定敌方单位为中心。范围内敌土属性伤害	万線
チャージャジャラ	发动连接练用 保保使用的商品伤害器债	3340
100	故单体火糖性魔法或击	4218

### 五元 品面出土地 五五

小队威胁着法院击力上升
小队威员等状态无效
战斗锅走站 奖助进具物管理场
自身應法除磷的消除器
置法政治方大幅上升

関係インテーク 類解線人のかばん 関係デブリーのかまん 関係妖精のかまん

保持ウイザードバップ

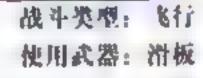
### 1/15:12

テトラディデスター

以相定能人为中心,连续对范围内敌人推加四种概法属性攻击

**お−4**をまえ出職

# 菲夢(フニ



采用飞行界板作为或器的野蛮小Loil,可惜除了移动也度,在其他能力上没有什么特别出彩的地方。当巴尔弗森系人加入以后。等梦就只能张居替补了。当然,它的必杀技值得替扬。使用后往往能起到预料之外的好效果

### عَلَىٰ يَمْمُ لَكُ ثُلِي

		Carbo
イニ ナウューブ	<b>建大范围尤调性攻击</b>	250
ガートトラップ	以推定收入为中心。范德内耸筋而力下降	782
ドリフト	以自身为中心、范围内状方等功能度増加	1269
スピードトラップ	设置陷阱 范围内放移动造成下降	18(2)
デコイピット	小似成员物理伤害难轻	25.55
<b>アタックトラップ</b>	设置的推,把国内被攻击力下降	33/0
	链时间内自身全能力上升 囊锥要也会有全能力下降的Mf	<b>编42编</b>

### है। हैं। है। है। है। है।

エクスペディ・・・ レジストスト ブ マテ アル ・ラー ウィリーウィン 飞行士の心得 小队成务移动资度上升 小队成员静止状态无效 自身移动速度上升 AP点的增长退度上升 取供系技能效果上升

個情。ルーセデス 個情ゴ ルトとアス 個情をライヤリーで 個情ム ・イヤリング

### 1200:12

ユアリアルトライブ

教方全体移动速度 必杀機高力速度大幅增加

8---4背值之皇帝击破



# 琉多(

# 战斗类型:接近使用武器:长枪

艾古鲁族战士的献身精神值得我们期待。不过这种牺牲 自我为大家的态度在游戏中并不值得提倡。脆多的实用技能 恐怕只有苏生和必承接了。混战的时候可以防止因毒化罗纳 牲而导致我为全员

J.Li.E.		
1000	独建快展	<b>公司共享等</b>
4 . 7	網灣探动到振足數學体上方攻击 发动射天输	前期拥有
苏生	前長自身行 复语语定我方单体指定单位	78
革制	<b>商务器通效击荷附带/中收收状态</b>	1210
*CU)	消耗负身呼 转移附投方指定单位上	1892
N	以自身为中心,范围内数方进入稳身状态	
	(值状态一旦进行收备即失去效果)	2546
紅の魔	向標定數學位方向號行實辦攻击	33@

消耗各条1世 小队成员主能力上升

### 競帯ボートL ト 観帯でスリルの小手

保持ウインデアローブ 保帯プレイギー

保養トラズンフミング

### Winderful Lalling

	The second secon
東紋	族威烈拉击力上升
レンストコンフス	小队成员是乱仗态无效
. TELEFF	小林建设特别状态附加
納来	召集員人口上學場加
素積生の心得	定訓技能效理上开

### deposit

77,77 6

催丧方召唤善全能力大幅上升

完成支钱任务62

# 巴尔弗兰

42位



巴尔弗雷的实力依然不停。可惜的是,他只有1个群体攻击技、在面对大量敌人的时候、显得有些不可靠。不过更是配合"狙击手の心得"和"又ナイバーアイ"被能、抢械超远的攻击距离优势就显现出来了。在一些地方甚至可以治活把敌人胚死。可以有选择性地让他上码亮相

## خَرْقِيْ لَكُوْلُونِهِ

		11000
<b>→</b> + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	<b>推定旅方单体3连</b> 击	初期拥有
ブラスト. * ト	指定数单体帐飞收击	- 初期拥有
x+1 71	自身攻击延馬上升	36恢
きゅうりゅ ひ	自异攻击力上升	3942
是专辑。	MARK WARRED	4 123
職を譲う	施定館準体収击禁止	45 <u>fB</u>
とア コケキレ ト	指定敌人方向胃通攻击	50 <u>m</u>

# ةَ يَهُ لَا يُلِي الْمُؤْمِدُ فِي قَالِمُ الْمُعْلِمُ فِي قَالْمُ

	1/2 /	
1		
denote:	140 70V	MALERA SEA

### の。テイトンナ 数: レジストグライン 小! チピッドファイア 自! チスペクトプリッツ 必: 狙击平の心得 自!

战斗后获得金钱增加 小队成员摆暗态无效 自身攻击硬度上升 必是铁弧力上升 自身攻击距离大幅上升

機帯 エ ルトリ・ゲ 機帯 エ : ラリトリッグ 機帯 サファウ でんっか 機帯 ダーネットリング 機帯 ダイヤリッケ

#### 1005.54

領逆のアスペクト

歌學体无當性伤害

完成支援任务87



# 英兰(フラン)

战斗类型: 间接使用武器: 号箭

支之的远程弓箭成力虽然不俗。但是整体技能表现比较一般 特别是《朱稜更是几乎完全没有作用(所设中敌人很少会给自己附加有利状态)。所以在关键的大战《中 还是不推荐上场了吧

### J. J.Lus

4.3 i D	香通收击制加雪柳效果	机模式器
スリブルアロ	但进以由附加值联致集	初季即有
サイレスアロー	●通收出附加流数效率	35 (2)
コンフュアロー	香油攻岛阿加州乱效果	37[]]
92 11	取消放单体正面状态效果	4.01 <u>P</u>
乱たころ	数单体连续攻击	410
A. 奥本	投方单体)學 全特爾特魯區雙	50%

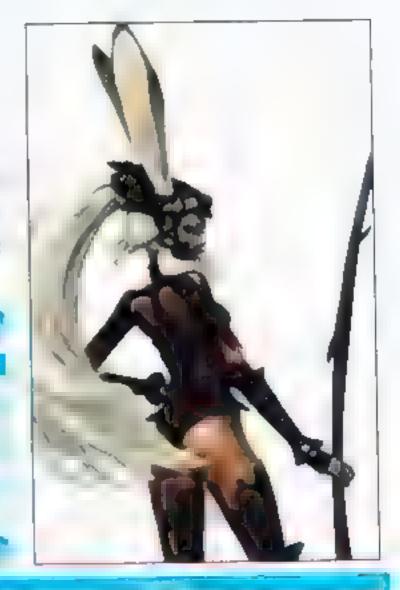
### في تُمَا الأَوْلِي إِنْ الْمُؤْلِثُونِ إِنْ الْمُؤْلِثُونِي الْمُؤْلِثُونِي الْمُؤْلِثُونِي الْمُؤْلِثُونِي

甲族の射手	<b>排岛全员(非ብ联务)物理攻击的杀伤力</b>
L 发展限制之外	小队成员得取状态无效
直套生存[3]	小队成而有何状态效果上升(单效品性效果)
具様の射平[S]	自身状态附加系性能效率上升
14人~ U将IS	級/ / 投股效學樹升

Missi.

不助无限转往

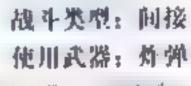
取消放全体的正面状态效果



機術オーダルマ した 機構 ローレルリーウ 機構の秘事 機構で エカニスト

完成支统任务68

# 艾雪(アーシー)



发与女子是大句子等"去。"《走 的成篇 民 不详的 知 《是藏台面本并中端》是不 。 又才 1 | 下水石技能 2 他成为了的 "你以与阿亚明理工的《国政主席》作

## 量通訊處

- Control of		
2400	以斯定依方单位为中心、范围内故事动造庙下降	初期即有
1 *1	由等政府范围增加	初期即有
4124	以自身为中心。范围内统方行动建度上升	3613
4	以自身为中心,范围内教方评语传持续回盖	38 🕸
276 1 1 1 10	<b>确定能人由形大范围攻击</b>	41級
テレホ	特小队中的召唤各传送勋舜设	45(0)
31 >	以指定放方律位为中心 范围内数主属性伤害	50102

## को को से की को दिया की नहीं नहीं

疾风の呼高 力への意思 完全光欠の防卫 完全光欠の行軍 震生の心得

小队中召唤鲁召李德辉上升

战斗后包身经验循環知

**沙量大值时自身物理防御与魔法防御饲料上升** 

中醫大值时自身物理收击与提法攻击同时上升

■以成员全异常状态元■

個帯会のア エルト 機構物のデ ヘ ト 個帯 ・ スイパカッ 個帯 ・ デルカラ 個帯 ・ ボ

### 145:14

**美屬鬼神の提符** 

敌方召唤黄天法召唤新的召集曹(不包括沈程中从国定地《周出的召唤费》

完成支线任务77



# 巴修(

战斗类型:接近

使用武器:骑士剑

巴修特军不愧为骑士的标号 大年分枝能都直接与属性的提升有关。他的防御"是在四有人中最高的 是与 (10) 内省是 2 代有气

### 

7 to 7 ft	好自身下中。 范围下状方觉理所御上开	初開路有
4 4	以自身为中心 范围内教育概念新想上升	初期即有
pAy.	以中主派攻击前五曹韓被人	5.12
电头英雄	范围内视为异常状态恢复 并连加守卫伏器	40.52
饱倒 差差	科科、植物设态为为代布提升研集	43項
4.2	得小队成员的伤害转为自己的伤害	4612
4 4 7 4 4	以指定被方单位为中心。范围内放光测性伤害	5 28



### 新品幣加薰物技術

The state of the s		
横に生きます!	<b>华成为学上组结体</b>	御帯 リス
レンストスロウ	/ 似成形理機材态系统	健康フライ リール
柳庄 吉州	濒临医门种物理动物与唯多标准上计	<b>算带 上</b> 4
輸生の本体	<b>赖克的自身物理改造与唐史改造上升</b>	食用トラエ 生る
英雄中间用	守卫状态时的防御力大幅成上升	保持 4 4

#### Links

**米屋なる伸芽の臍** 

一定时间内小队成员无脑

完成支线任务74

# [[]

本作部 郑望系统对系列 (下的专引大子) 程 用使主义的,正是是 就位置与《魔兽争录》中的,科章 (一不已统章 F)的疾统,这次经官们 "大了接定"。 [ 据集》 (广集 种类型,又加 人了开 人 外 傳 广和是符广和属性。但 是 本作证是 联等之 的属性构充关系并不是完 全确定的。而是 [ 以识 ( 了每一个严重的 马克 属性、熟练掌握它们到战 ( ) 每很大的概能

除了初期完出的。个低级无属性母菜等。其他的召唤作者。如此而言在"铁彩环"上答问"契约" 才可以进行在项、答问契约的第分就是战争同得



到的"字石"、和系列其他的方型系统一样。其形 大规述外围的召唤等,首先需要与相邻内型的 高级兽管,对约。按照各自重力不同,各唤生具 行为一等级。对应的,一个不管,「从约也需要 着场"等级相同数量的宝石。还有一小部分的召唤兽属于隐藏召逐第一并启它们除了上述外,还 需要一定的写字条件。原数码本有为销信半部分 的召唤兽研究表格。

签订了装约之世、就能在更新战斗中进行召唤了。开始时,系统会计元零选择"种产联等编入队伍。根据主人云等级的不同,可上场战斗的召唤售等级也会有一定的限制。初期户能设置一种约公司联制,基本上在第一章就可以到达最大稳一一种一级各联等,两种2级各联等制力,现代也要将事先编排好。但上场召唤鲁纳全一便于在开场时直接选择。不过由于每场战斗敌方属性都有变化,所以还是按照实际情况做工一些调整再出场为好。

战斗正式开始后,梵会自动召唤出一批初始 召唤鲁、并分配给各个分组。一般来说,每个分 组所分配到的召唤警数量都为?。具体分配规则见 下页: .101.

- 1. 初始召唤鲁只限于1级和2级两个等级。不 包括3级召唤兽。
- 2. 如果有和分组队长攻击类型相同的召唤 兽,则优先分配该种类召唤兽。
- 3. 如果队伍中同时有两个不同等级但攻击类 型相同的召唤兽,在单位不超出最大上限的前提 下、优先召唤高等级召唤售。
- 4 如果队伍中同时有两个或以上相同等级的 召唤兽,则随机平均召唤其中的一种。

在地图上的召唤阵中进行召唤也必须考虑到 最大单位上限的问题。如果达到了这个最大值.

当游戏行进到第二章的时候。在飞空艇中 会出现一块揭示板。上面会列出所有当前委托 的所有分支任务。这些分支任务初期大多都是 为了得到特殊的合成素材以及练级之用。即使 不完成也无所谓。不过后期的任务就很重要 了,隐藏召唤兽、隐藏合成苔、人物必杀技等 等都必须在这里才能获得。有一些分支任务的 难度更是高到令人发指的地步。在分支任务 中、玩家还可以看到一些特殊的剧情。比如巴 修和艾雪的对话等等。另外想要达成100%完成 度的玩家,更是必须将它们一一挑战完毕。



将不能再继续进行召唤。当有召唤鲁牺牲的时 候,这个当前人口数量不会突然改变,而是缓慢 地下降。所以不要以为召唤是全免费的,就不当 它们是一回事啊。要注意的是,无论人口上限多 么高、3级召唤兽毒灾也只能召唤一只上场。

在战斗中随着消灭 敌人数量的累计, 会得到 对应的AP点数。利用这个点数就可以在该场战斗 中暂时增强召唤兽的能力。每次强化一次,该种 举召唤兽的等级就上升一级,最大上限为5。该场 战斗后,强化的等级目动恢复成原样。

从第三量飞空艇弯店开张起,玩家就可以 在小和酷希的合成店里合成装备了。首先. 玩 家必须得到对应的合成书,除了隐藏合成书 外, 其他绝大部分的合成书都可以在主线流程 中获得。每一件武器都有二个固定的锻造素材 种类,玩家可以选择使用低、中、高一个等级 的素材来进行合成。合成武器的攻击力数值是 杏够高,与媒介素材的等级有直接关系。假设 低级素材等级为1,中级素材等级为2,高级素 材等级为3。那么具体公式就是:

合成武器攻击力=武器基础攻击力+(媒介责 材等级总和-3)×3

这么看来,如果 三个媒介素材配用高等级 的话。最多可以在基础攻击力上增加20点。

另外,选择了素材之后,还必须回答酷西 随机给出的3个间题。 玩家的答案会影响到该武 器除攻击力以外的其他 些能力数值,比如力 量、敏捷等等。问题,没有标准答案,基本上按 赚对应人物的性格去 回答就可以了。

# Cグラ 序-1 空販ヴァン参上! 6ペク cグラ 序-2 ふたつの程宝 6ペク

在那段冒险之后,我和梵一直乘坐着飞空 艇,在各地寻找秘宝的下落。有一天,我们和巴 尔弗雷 起来到一个神秘的遗迹,故事就是从那 里开始的

#### 种同种会理 養売也

第一关自然只是一个教学关卡。打倒几只史 莱姆后,陆续与潘尼罗等人会合。



### 党党工

别看召唤兽伊夫里特那庞大的身体,其实它 的实力并不怎么样。虽然巴尔弗雷和美兰也会加 人战斗,但实际只能控制梵和潘尼罗两个人。直 接让梵玄攻击伊夫里特即可,敌杂兵单位巴尔弗 雷她们会帮你解决的。

出现敌人





失去了《皇鞭之识别峰、我们的旅行的。 自告 段落子 直到班 天 壁幽灵飞空影影 破了伊瓦和斯的天皇、降舍在了我们的城市。据 就在大家都惊慌失措的和一刻。我竟然看到了梵 充肃出一丝兴奋的微军。 3 是否意味着新客院 的开始呢?习惯了专定的生活。还真有一点舍不 得器开呢。

こう 1-1 はじまりの夜 でくり

# 催金页

主要介绍战斗类型相负人参引、关下、为为,十 植两波对应的敌人就可以了。

#### 出现敌人

- 等級 - ( 長春	104	馬性曲	時本集性。
173			7
THE STATE OF THE S	<b>341</b>	7	<b>淮</b>
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	## ·	无	无

でプラ 1-2 狙われた隣叉船 Gマク

耐油飞速艇

表方主英

从本关起技能系统就正式开放了,实用人系 魔法几乎可以的杀本关所有数方单位。泰尼到达 も宣統の完成任务。

#### 出现敌人



c プロ 1-3 秘宝の守くちから 6~り

# 福唤出三只召唤着。常金派

各块等系统开放、首先另近主台块造业并 召获生 只召唤曾 轻松全天 "敌万争山。" 天

#### 出现敌人



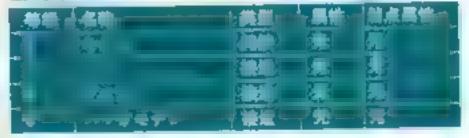
○ 1-4 先客の正体



# **めせがモナモ 音観**

为了二项等目惯广央系统而制作的BOSS战关 卡,初始广联从本子开始第一生出现。基本不翻 要再进行多手的冷降。人由初始从抗逐个主体就 门以了。

#### 出现敌人



"把飞空艇还给他们吧。""子,我已经决定要 开始新的冒险: "那天,梵望定世对我没着。好 吧,既然事情已经变成了这样,抵就随他去吧。 不管未来发生什么事情,只要能和他在一起就好 了。冒险的路上,我们救了一名演人族的战土。 他告诉我们, 雷姆雷斯大陆原本有一个强力的结 界,但由于不知名力量的介入,现在这个结界已 经开始逐渐消失了。"都是因为空城的原因。"翼 人族战士统多说着,"都是他们的作恶多游才让我 们的世界变得乱七八糟。""空赋也有好坏,相信 我们吧。让我们一起把那些为非作歹的空短团全



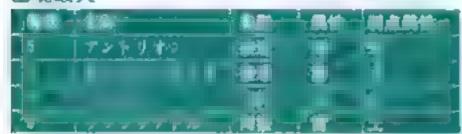
部消灭。"梵的话语似乎把流多辨动了。多了一名 图 2012年 1018年 冒险的同伴,大家也干劲十足了



# 異人族教出

首先救出援人概改士近天,他会加入我有 让后海理掉路上的地方单位, 到达菲定地中救出 另一名翼人族战士。路上行进的过程中会发示矿 点和宝琦,派逐度较快的又不是绝对主力的菲萝 顺手收了即可。

#### 出现敌人

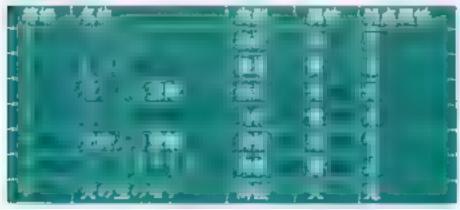




# **放弃保存的**

本关于 5 原阵 基有一个 如果不事先把敌万 至赋的实力都很一般,逐个击破的司。

#### 出现敌人





で 2 3 接军突击!



# 製造機定地走。

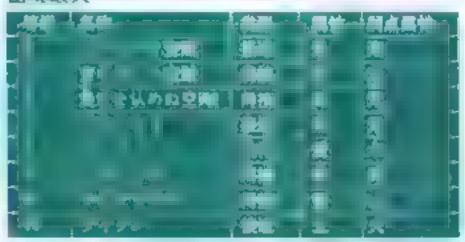
本关没有召唤阵、所以要尽要节约初始单 位。关上的门必须让角色按下对应颜色的机关才 可以打开。途中分别击破三名空被团成员到达指 定地点后、会出现敌召唤等タイタン、他的实力 比主角们强了很多。不过半路上会有和加族来帮





忙 16 人名库坦地 保証备 罗在尼方不停地非 慧癿 33、4名本是,并生放射财产的加入。

#### 出现敌人

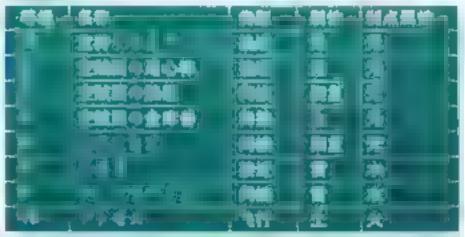


2-4 型(・異の影

#### **東方复元最石を基本** 養方食素品否強率

,,就 JIB)决战, F 双出现了复活配石系 统、英国敌阵或者我方角华死亡。在一分钟内没有 原地复活的话,会自动传送到复活醋石处再生。 本关敌人数覆较多,在到达地图摄上方局直接全 力攻击敌方复活祸石,可以直接无规空贼闭三人 组四次走。

#### 出现敌人



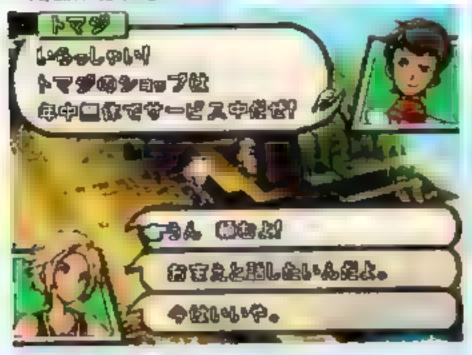




# 

M统多那里听说,这个世界上有3块巨大的圣 石,被称为 室晶石、它们是数平年前神创世 时留下来的东西, 作用是保护这个雷姆雷斯大陆 不被外界所侵犯。现在结界刀量的削弱,也许和 圣昆石汽关。梵说他想去看个究竟,谁又能阻止 得了他呢。好不容易到了神殿、圣晶石果然在那 里。可是,一个自称翼之裁判的神秘人物突然出 现。却把所有的步腾都打乱了。更可怕的是。他 似乎也拥有古雷巴多斯的秘宝。接下来的旅隍。

定会更加危险吧。梵一小心啊

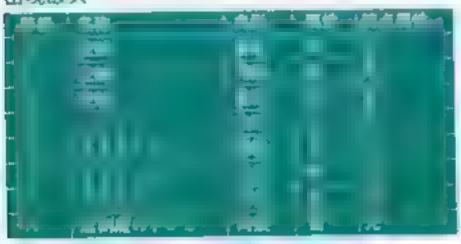


○ 3-1 空號たちの金行 6 つ

# 質人族死亡或者受方士夫

在敌人达到翼人族之前把他们全部解救出 来。敌人大部分都属于阳极攻击。特别要主意的 是,個人掌握然属于L v t级召唤售。但攻击速度 很快。而且它们会利用地形优势将我方队伍图 住。注意战术方面的安排。半途中会出现一个迟 刻魔のドンガ、它就在翼人们的逃跑路线上、优 先消灭。

出现敌人



23-2 待ち合わせは里口前6つの

# 對注稱定準点

本关只能控制就一个人,而目的也不在于消 灭敌人,而在于不被敌人发现的情况下到达神殿 的人口。这时候,梵的高移动速度就显现出来

子、推荐把スプリント 设置为目动投築。然后在 敌人背对着梵的豹侯立刻跑过去,路上有不少宝 箱,如果允许的话最好全部收集。

出现敌人

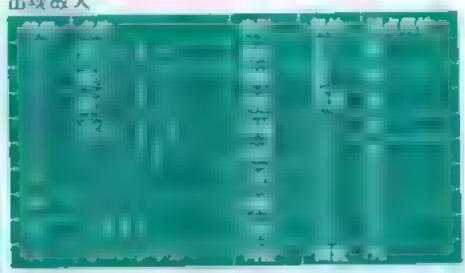


3-3 食品行の伤



再次主破空城团。不过这次他们的等级已经 育了很大提高。敌万国海属性的四晚曾必须优先 击破,否则大范围的回复魔法相当麻烦。

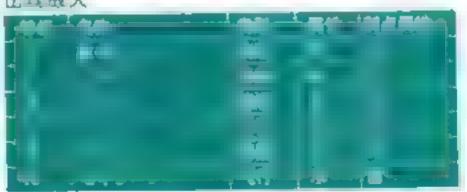
出现敌人



6 200 3-4 媒ッシュャーン

翼之裁判的威力相当矛俗,不过开场不久后 就会逃走。与希瓦对战的时候要小心她的大范围 水魔去,1级召唤严视,曾导被直接利率。

出写敌人







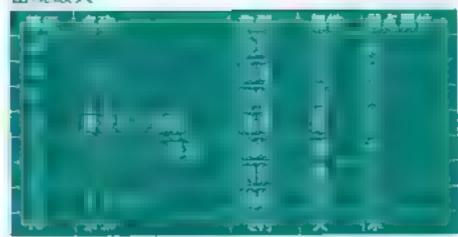
# でう 3-5 里切りのパンガ でそう

胜利条件。敌方全灭 失败条件。我万全灭本关 开始敌人会主动进攻了。 不能再像以前那样慢悠悠 地行进了。注赖召唤兽的 型



补充, 其中敌方有一只二级召唤兽比较难对付。

### 出现敌人



# 重四章 圣石泰奇大作战

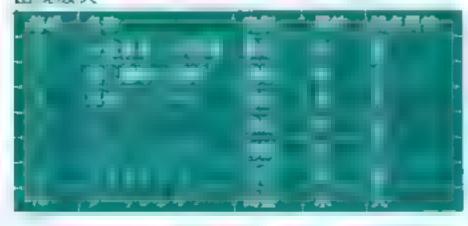
虽然竭力阻止,但是至显石还是被破坏了。 下一块至第石在雷姆雷斯西岸的諸岛,那里一定 有翼之裁判的下落。空赋 人组很有意思、很久 设见到他们,似乎变强了呢。在私窟里菲塑被绑 架的时候,还真有点担心,不过是一定会把她教 出来的,果然没错。对了,还有一件事,飞空殿 上的商店终于开张了、我经营的是一家料理店。 生意还不错哦。



# **的复数 医二甲基甲基甲基甲基甲基**

只能召唤两人上场,推荐为梵和潘尼罗。宝 箱分布得很敏,一定要在空贼三人组打开之前将 它们打开,否则就自由送人了。

#### 出现敌人



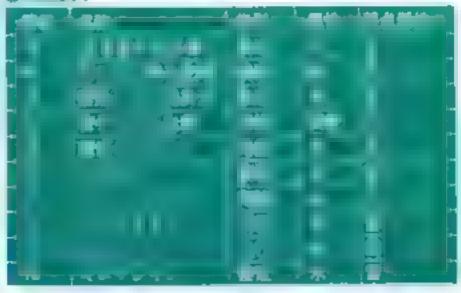


# "关联条件" 我方套后基本破坏



依然只能召唤两人上场,不用费力去主破所 不过看到大家并不灰心,每三也等觉好了许多。 有的敌人,只需要一路向上,真接破坏敌方复活 晶石就可以了, 运气好的,活还不会引来敌方部队 的攻击, 两分钟内就能搞定。

#### 出现种人

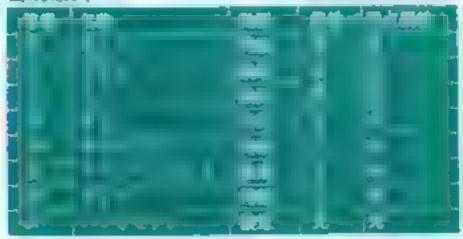


# でプラ 4-3 川 ていた大忠党 6つつ

# 

又是抢箱子的关卡,不过终于可以派上个师。 人了。一路上的股敌可以先无规,空贼三人组会 帮你主破的, 梵和菲萝是抢东西的主力, 其他人 在一旁做保护工作。バッガモナン的能力不倫。 要小心对付。

#### 出现敌人



# 4-4 とらわれのフィロ 600

# 表方主天

首先你可以抛一枚硬币,以决定先占领哪一 边的召唤阵。在抢到其中的一个后,就可以直接 抄了パッガモナン的老家。半路上另外三只邦加 族的蜥蜴也会加入战斗,不过速度够快的话完全



可以不用埋会。

出现敌人



4-5 絶望の仪式

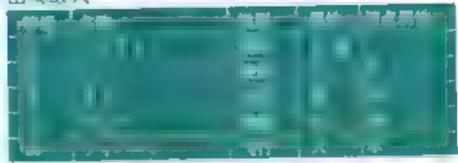


# **《共工中音篇**》

本美准会不断台模出版的敌人, 陆现在至过 总规之前至少要但证将其他区域领有的敌人主张 **清理完毕。否则它们会一拥而上,将队伍团团**和 住。ヘリアス庁も一招差国技能威力非常大、智 通收击财主角们完全构不成威胁。



出现敌人



# 



翼之裁判的取占地大零机中华了一个不关人 知的神秘小岛,飞空殿也进打场了一在这里,我 们找到了一个受伤的毒年,可能們知 直子愿意 告诉我们他的来历。为了活跃当时的气氛,我为 大家跳了一支小舞。那个青年也终于说出了他的 名字----- 威利斯。原来他是在找身为翼之族的恋 人ミディア。就在这时候、悲剧发生了……我 想,我不再能继续写下去了。梵,请原序改当时 的失态。

で 5-1 的ついた首年 6つつ

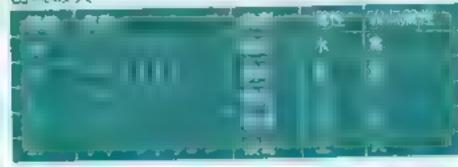


#### **带音等到达鉴定地点**: 青年被出失策、表方全天

本关没有召唤阵,不过敌人的等级都不是很 高、注意回复的话应该不会损失太多。一路上逐 个消灭敌人, 稳扎稳打地前进, 切勿贪快。入口 处会不断召唤出二个敌人,在即将到达指定地点

的时候也会看过果姆莱西上地。

出现敌人

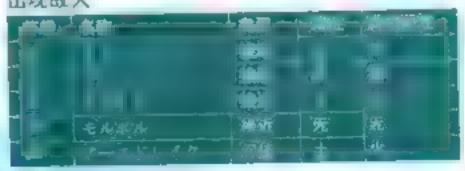


ターラ5-2 ハンオロにおみやけるでの

# 被無金額的數學的

只有钢铁矿铁土或的发布,而且没有运转 時、以里会遇主最終なサネ列。中流電馬、放入モ ルボル、室的表出特別合衆し、単状へ、主管縣 成。由于沒有番号发在14、所以回复HP只能依靠 五盏结来解决, 如果队伍最后的实力不足以和敌 人对抗的话。就让梵开启移动速度加快的技能。 直接摘果子了事吧。

出现敌人

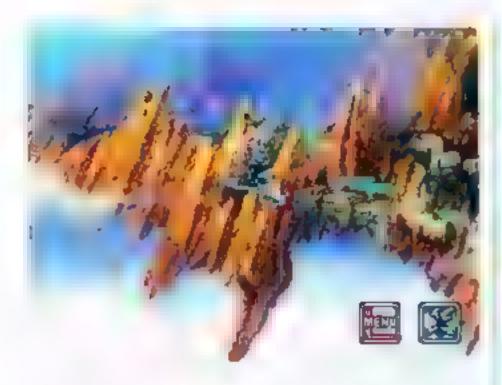


C 5035-3 ウィリスのさがしもの6~20



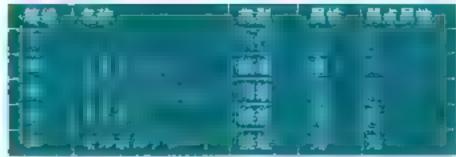
本关敌人会从各个角落出现集中攻击威利





**斯,所以主动进攻的顺序非常重要。首先在敌方** 部队出现之前尚灭掉右下方的两批敌人。之后迅 速回到威利斯处,向左上角进发。估计消灭撞左 上敌人的时候,右上就会有新增敌人出现。注意 保护威利斯不被击败。剩下的就没有什么难度 了。消灭全部敌人后会有一只モルホルクレート 出现,不过除了大量的异常状\* 《桂科番》专 的技能全部取消),本身没有什么威胁。

#### 出现敌人

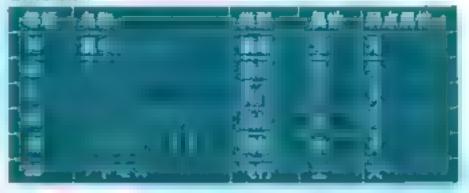


5-4 代の断りを 6マク



和上一关一样,不过需要保护的人换成了市 尼罗。如在这个有智力的"四极后售,不怕条件的" HP不熔、火天去复走了一个特几波取入之后一就 まからず 一選切 簑人 裁判、礼断情が進。作ウ 1 リス也 上海 要提將 E 一 新 士 就 「人子

#### 出现敌人



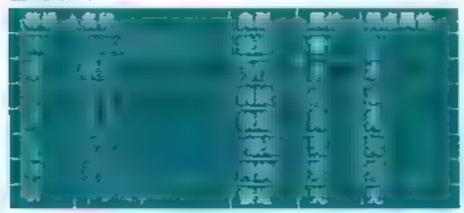
1、似修好了。我也从版利斯死亡的确影中 7 一群战人主大舰队会 才过一 走了出来。在山顶再次遇到了美兰。不过她似乎 有些什么承情在故意隐瞒。原来, 巴尔弗雷章然 想要破坏圣扇石。一阵强光闪过,大家都失去了 知觉

で 6-1 复活した迷惑



由于没有召唤阵,本关在兵力上比较吃紧。 所以流光利温 罗尔里语技能或显得比较重要 子 四量用主角式充当肉質、至つ死子は「以集」 13,0

#### 出现敌人

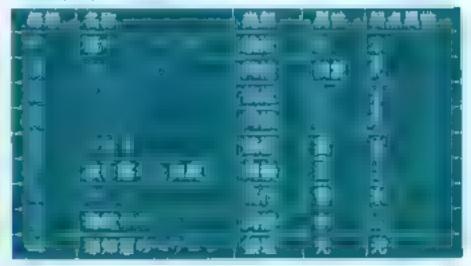


でう 6-2 ハートナーの条件 6マク

#### 雅首頓由航 / 養方全天: 英兰克亡

开始梵机大部队是分开的。沙鸡先解决下

#### 出现敌人



D 6-3 フランとともに 6℃

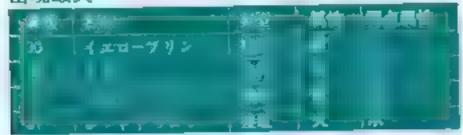
# 1 年 包括 Sale (Anta) 在





荚兰的移动速度很快,且行动不受玩家控 制。所以要时刻紧盯她的位置,以防止莫名其妙 的"自杀"行为发生。路上的宝箱很多,但最后的 两个都是假的,不想找麻烦就别开。

### 出现敌人

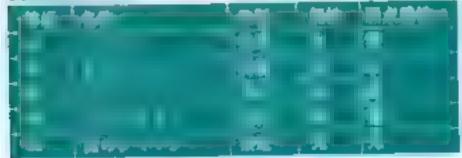


で 506-4 季品行の前で待て者で

#### 調之義烈者數: 也尔弗雷克士、安方金米

本关将要同的面对肯德的皇帝以及翼之裁判 两名强敌、首先进行清场工作、将所有的召唤阵 全部占领(最上方的召唤阵也可以在不被裁判发现 的情况下占领)。然后派一个间接型兵种元距离攻 击"背德的皇帝",将其吸引过来。这时候裁判应 该已经在攻击巴尔弗雷了,不过他的HP相当多, 并不要紧。裁判虽然等级很高,但是他的大范围 魔法威力并不强劲,无法孙杀我汽单位,只要留 下他一个人,群殴是一件根简单的事情。

#### 压现敌人

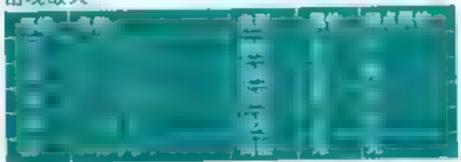


# でかる-5 バルフレアの里切りででつ

#### 海仙區 巴尔弗雷斯主 **第70年** 表方全天

本关是整个游戏中惟一一场多势力混战,巴 尔弗雷也会向バッガモナン发动进攻。所以最好 先两面夹击,等一方势力消灭后,再对付美兰和 巴尔弗雷。最后出现的大量半人马队伍可以用梵 的必杀技直接秒杀。

#### 出现敌人







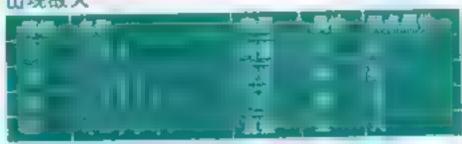
等我醒来的时候,梵已经不在了,周围是一 片虚幻的景象,我们的身体也在慢慢消失。"这是 哪里?我们死了吗?"后来我才知道,这个地方叫 做幻兽之岛,每个人在这里都会看到自己心中的 幻像。梵虽然离我们只有几步之远,但是却看不 到他。还记得那天梵对我说:"对不起,我以前考 虑了太多我自己,却没有考虑过滞尼罗你的感 受。"我很开心。

# で 71迷 こいこ!

表方を第一人名と

将所有的同伴都解救出来,三人一组的低等 级敌人可以让同伴们先去解决掉,推荐优先解救 潘宅罗、这样队伍的血量就可以保证了。此关在 会面之前绝对禁止使用X全选移动、否则其他同伴 会自动跑去送死。

#### 出现敌人



2 7-2 ヴァンの思い出 6~~

# 統對策

这一关只能自四人出场,而且既没有初始召 **换兽,也没有召唤阵。**只能依靠人物本身的能力



去打了。梵在地图的左上角, 找到即可。 出现敌人



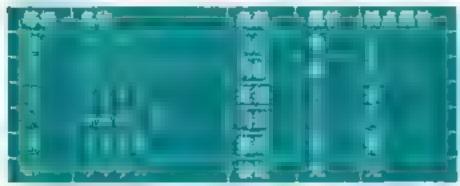




# 

本关敌人数重较多,不过能力都不是很强,可以在关键时刻使用主角的必杀清场。ウィリス的一刀两断技能附带大范围吹飞效果,不过攻击力并不高。

#### 出现敌人



でつ 7-4 エクルの幹起

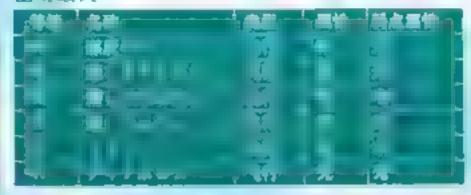


# 



本关以守为主。由于敌方都在空中,所以不推荐派飞行系召唤鲁发动进攻,只需要等待敌人过来即可。有时候敌人会从多方向包围境点晶石,如果怕队伍来不及周转的话,可以让一个接近型的三级召唤鲁一直呆在爱活扇石旁守阵。

#### 出现敌人



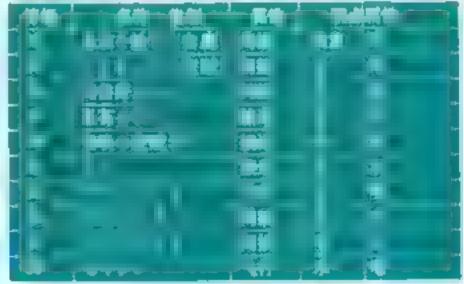
回到了伊瓦利斯大陆,这边的一切都是那么的魅惑。从不一乎草原的情报提供看那儿将知,这儿曾经出现过一个金发、白皮肤、短耳朵的维埃拉族女孩子,名叫密第亚。这不是威利斯恋人的名字吗?为什么会出现在这里。当 第之裁判的头路被我们击落,我们终于知道了一切的真相。密第亚的母亲、密第亚与威利斯的往事以及她对战争的怨念。不过,这一切已经都过去了





东之沙漠的关卡。虽然敌方总共有6名角色参 战,但艾雪和巴修的加入也让战斗轻松了许多。 如果伤害输出高的话可以考虑从下方行进,直接 破坏晶石。

#### 人辞职出



○ 8-2 身を潜めた种族 **○ ○** ○

# 

此关和下面两个关卡是平行的关系, 玩家可以按照喜欢的顺序随意挑战。草原上有数个士兵正在受到怪物的包围, 其中有三个为情报提供者, 与他们接触即可获得精根。敌方的实力并不是根强。

### 出现敌人



# でう 8-2 眠りし者たちょ でくつ

### 推賞報告確 **表示。表方金克**

#### 出现敌人



8-2 遺言

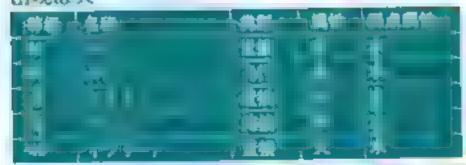


### **生活を送入地間部屋のちんが一足さざる音音**

召唤曾出口,不过凭借巴亚台广 15 15 15 15 行人根本で定様性、エムケーコン 1.15 も以 下作 1 P. 快大, 1 学生: 2 \*\* \*\* \*\* \*\* \*\*



#### 出现敌人



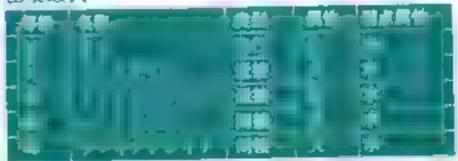
# ○ 5 8-3 悲しき抵抗



#### **山頂海流**vii 表方金英

推考季芳陵上水黑性的、被飞行台集高、在战 JF 25 将部分初定召唤等解带, 5. 环腺人口继 "香气"的一片一片发生的数量。全型作品要为之后, 直接, 广文明学习, 图10000000 年 日本、1200年 年 新 红、丁

#### 出现敌人



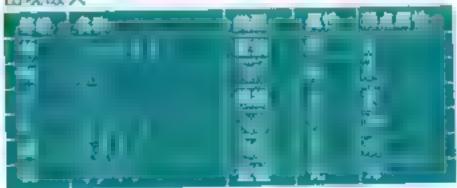
ターイミディアの心 6マウ



### オオス音楽の展之教列音楽( 世方主咒

在不安性人(一) 并下降下 [2] ] 35 to the terms of the terms 於 在主日本京教、 11 20 J 311 17 / 1 1, 4 。 放方任何心脉 法"几一律 1 7 3 3 1 3 1 STORES 2 产 的 为军人人 - + 2 TE 一十二日日 日本

#### 出现敌人



# 电九重 英产工工程

先了海汉些由于<sup>9</sup> 产生年鉴性字章点人 我们来到了雷姆军事人就最后的圣福石萨在世 失われた間の城 文里、也是传说中"神"写「白"神 为"不丁华斯"赞望起了宝气。"这样"个理不要 也罢。"

Cグラ 9-1 エケルの被じたち 6~? つ

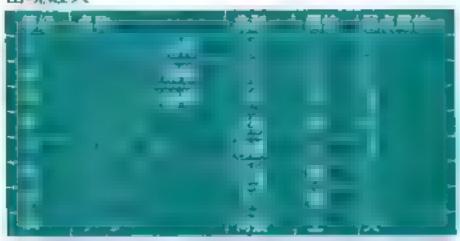
**最亦首等資**機/ 表方全类》







### 出现敌人

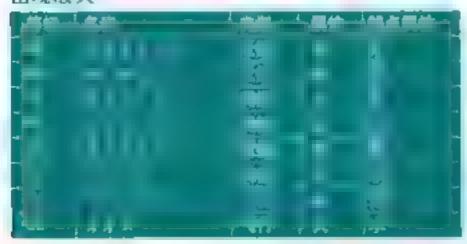


非常具 1 广 美、持于的社子等点、更广连续进行政治效益。 是个战争 我们已经留了多核型型主新状态,但非常教育不愿。不非洲人的有的。 敌人,自辖人于两项和企业的

# の 9 2 暗 4 生 本出す者 6 で 9

# 

#### 出现敌人

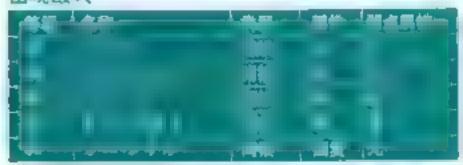


# ショ 9-3 神と呼ばれた者 6ペク

#### 東京金英一 表方金英

生寫不離像处景為礼新灣線的敌人, 百炔阵 伊利在场景的左右两边, 首先署它严占领了, 以 保証自身队伍的安全。

#### 出现敌人

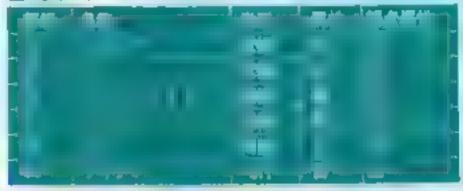


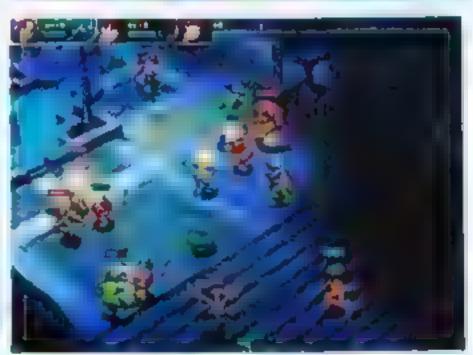
# のつ 9-1 心にあっかうれ 6つり

#### 政策概念被 安方会交

義之及判的構元 (中) 原、本美的打法基本和前一关一样、首先进等已联阵 然后清场。 (ティア利士 - 伊比起東、下は了一些、小心点对付表示。?

#### 出现敌人





# 世特里 水透口具

最终决战终于要开始了,当我们费尽力气将 巨大化的神消灭之后,最后一块圣晶石也破碎 了。望着支离破碎的雷姆雷斯大陆、琉多有些舍 不得离开。但是,飞翼族"心"的释放也让他感到 了欣慰。故事结束了,大家都回到了各自该去的 地方。但是,伊瓦利斯大陆的传说依然将会继 续。

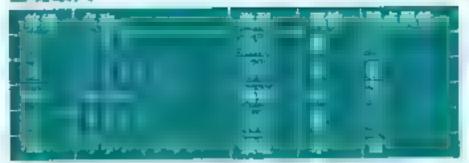
# こうつうストミンコレー! 異果てる地でつ

#### 日本年 日本本の

占领总共5个召唤阵即可,敌人的数量并不多,每个召唤阵大约只有5个敌人把守,相当简单。



### 出现敌人

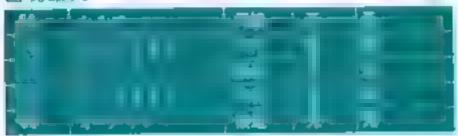


できるイスト: ノコノー2時、深渊ででの

#### 東方是派品有要标。 東方多可

由于目标是製活晶石、所以不必太在無過高 敌人。オーディン的攻击力很高、推荐派一只近战 型的三级召唤曾牵制,其他人将目标对准复活晶 石即可。

#### 出现敌人





# 2793

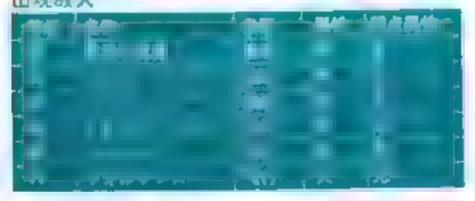
酸终战其实只要知道了打法,并不是非常图 难。推荐出场角色为梵、琉多、潘尼罗、巴尔弗 雷和凯兹,并且一定要引动。取尽复系召唤等在场。





最终BOSS分为二大部分 在手、右手和身体。即使不进行攻击、每隔一段时间,右手的法权也会经验一次全地图魔法,好在伤害并不高一二个部分分别有三个咨唤符文,不停地召唤出水小本下和フォルサノス。首先将向右手进发,只需要派送、巴尔弗雷和流多三人攻击就可以了,其他人在旁边阻挡住敌兵的进攻。再移动到在手,要到攻击后它会放出吹飞效果的冲击波,不要让召唤骨靠近,否则会而接行争。服后是身体,当身体的HP降低到1/2的时候,巴哈姆特会出现。此时宣死全是撤退,因为它会每局一时间。第十级力巨大的直线光波。另,开巴哈姆特并将之消灭,然后靠回复部队配言的自己。

総農塚BOSS消灭之后、フォルサノス又会以人 形出現、此次战斗只能控制梵一个人、不过根本不 需要你插手、同伴们会自一解は19.2年城人的神 出现数人



# 全分支任务列表

任务序号 48 任务名称 ムッム・大作战 振得権 サンダーブレイド、至石×2

推荐集件 第三章初期出现

任务度等 48 任务名称 前窓を破る得たち 被等等等 メインローブ 出現条件 第 章初期出現

任务序号 50 任务名称 平に入れたい宝 技術物品 2400元、ビュアシルベ、至石 出現条件 第三章结束出現

任务序号 52 任务名称 くずれゆく調和 禁機構造 イブ,ノのかぶん 呈石×2 当事条件 第三章结束出現 任务名称 おうもなり 神殿 教得権は エクスプロータ 至石×2 出現条件 第一章初期出現

任与権制 49 任务名称 元法者の自由 報告権品 1500 元、アケアメデリオン、至石×3 世際条件 完成3-1

任务名称 おたかっのハートル 教得機器 无 暗張編件 第三章结束出現

任务条件 53 任务名称 着かにじられた遠近 接得条件 3200元 テライヤリング、圣石×3 出現条件 第一章結束出現 任务序号 54 任务名称 ごうそっ。そへ 振得機器 疾電の衣、圣石 出職条件 第六章与休息室的潘尼罗对话

任务序号 56 任务名称 突然のおトク情報 表情報品 太古炎演义 出現条件 第大家初期出现

保養序号 58 任务名物 怒・の海龙 銀得機構 ハイブレシシャー、ナルワンド アイスランス、景石 出現条件 第六章初期出現

任务名称 お似合いのマテリアル 映像機画 光 出現条件 現穴車与休息室的托马基(トマジ)対话

任务序号 84 任务名称 いこいの資産 議員機器 妊娠の衣 圣石 出現条件 第七章后籍結束与休息官的書尼罗对话

任务書号 66 任务名称 製作されて反乱 表表書 12500 元、アルラミスの弓、圣石×2 出業条件 第七章后編坊東出現

任告序号 58 任务名称 足跡の島 市は、 教養物品 ダンシッケイ トルセコン / 至石 松葉条件 第七章后編結束出現

医海岸号 70 任务名称 待たざる手紙 養得施品 12000元 宿命の 、ダア、ダハヤリング、至初 出現条件 等八章结束出現

任务条件 72 任务条件 ダルマスカのおりか。 教育機器 無书・至高之武 高現条件 合成武器数达到55时与合成度的話西对话

任务序号 74 任务名誉 得 降りた死の天使 被得機長 22500元、ブルカノ式、マタシミリアン 至石 出産条件 第八章结束出現

任务序号 76 任务名称 せめて安らかに戦な 装得機器 真説武具・継水 カーキ トリック 圣石 出現条件 第八章结束和休息室的托马基対话

任务序号 78 任务名称 あるじ亡をしもべたら 教機構品 膜人の胸当て : ラージェハスト 圣石 世現条件 第九章結束出現

任务序号 80 任务名等 封しった。戒律王 被機構品 アルテマウェボソ ラクスフヤルキー 出現条件 第九章結束出現 出現条件 第六章初期出现 任务序号 57 任务名称 うるわしの圣天使

任务字号 55 任务名字 地下神戦防卫作成 表得性器 6800元 ノヤ・マローブ、至石×3

任务名歌 うるわしの圣天使 表情報: はやしの融轮、圣石 製理条件 第六章初期出現

任务序号 59 任务名響 おい场所 恋とたんの 豪等機会 7500元 、ルハ スタンフ 至石×3 出現条件 第六章初期出現

任金庫号 61 任务名簿 岩龙の护ろか宝 基準機構 ストーンプレイド。並石 出現条件 完成任务84后与休息室的番尼罗对语两次

任务意味 地鳴りの統治者 具有機器 アーマートルク、圣石 当職権所 合成武副教达到28時与合成屋的墓西到活

医療器器 室を求める理由医療器器 室を求める理由医療器器 室を求める理由と表現機能を到41対与合成層的配面対话

任务事業 盆电の密告表 表現機構 ディルテックス ブレイブスーツ 添石 財産事件 第七章店舗結束出現

任务序令 69 任务名称 救出大作故)? 表情報点 11000元、テニニハニスク、至石 出現条件 禁八章結束出現

任务序号 71 任务名称 安息を取り戻すために 表情性点 18000元 サッイヤリング、至石、真说故具・黄沙 単現条件 第八集结束出現

任务部号 73 任务名称 パンネロのとっておる 政務機器 真説武具・紫电、ルーンの腕轮、歪石 出現条件 第八章結束和休息官的湯尼罗对话

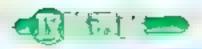
<del>医角序章</del> 75 <del>任長名等</del> 取り戻した責苦 <del>装得機工</del> 第八章结束出现 第八章结束出现

任务序号 77 任务名称 空をおおり略派の云 装得機能 フォーエルハウト、先のスライフオス 至石 財政条件 第八章結束出現

任务部署 78 任务部署 日覚めし夜崎の質の龙 教養機構 エラスカリバー、ゲングこル ローブオブロート リボー 開発者 第九章結束出現

任身序号 81 任务名称 ヒッケブ シンの死斗 最初後点 テュランダント ガイアヘンダント

**治理条件** 第九章结束出现



# 全召唤甚列表

# **光上在图引**

100			
South the Same		接近	ŧ
4928		推查	<b>天</b>
4. 雪		n 15	光
我作者不在身		E37	关
F 4		接近	经工作工程 医二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基
ディアチロス	11	E71	<b>勘単体天間性物容 前通攻击睡眠状态局加</b>
オーディン	H	接近	£
ゼルガウッシュ	1 00	<b>操</b> 证	致单体元素性伤害,元代抗糖)
46 7 7 3		(1)24	以前是放弃他介的中心。 李明为故草属性场害
17 1 1		100 4年	以格定並有単位为中心 范围内放う属性体質
4444-7	117	1617	以指定数方单位为中心。花园内就无笔在书書





## 學是生態等等

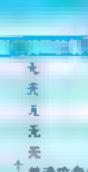
7. 1.2.	10,00		
-			
		(But	. k
# 5 7 Ye		4594	无
4		<b>200</b>	心场牲售等为代价 芥洞内放火属性伤害
1 7 1 5	li li	12 41	看通政衛體博士亦追加
		0.15	指定数单体混乱状态相加
1.6	ıl	1647	前方敌火概性伤害
* +		日泊	以自身为中心 范围内玻璃增长态附加
V 0 7 4		10/3 (4)	<b>孫惟內火職性依</b> 書
A P C		3.5	明·北京市体 · 加山江 · 亚

# 次。[直到·]

000	44		
サルゼン	1	横近	*
4 96.4		4016	- 元
アクエリアス	- 1	7,15	无
4 75 12		10-21	指定股单体等状态附加
# 15 v	μ	相師	<b>施定款非体常止态附加</b>
使する。		277	番高校主筆ませた別加
リヴァイアティー	(0)	推近	能方敘水異性伤害
347		(9)10	以指定敌人为中心,范围内脏锥止状态附加
マティウス	10)	T17	<b>应例定数方单位为中心。范围内数水器性伤害</b>
ファムフリト	- 11)	何被	以指定量方单位为方向。直线范围放水器性伤害



. 5	移竹
* マケアトル ·	ruii Mill
	\$17
17.8-	1 機力
+ + + +	柯號
9-14	1147
y 48	推近
7172 }	间侧
1207	1,47





以指定稅 方单位为中心 范围内舱摆属性作者 以自身为中心、范围内裁方物理 魔法防御止升 以指定稅方单位为中心、范围内赦沉默状态附加



	i di di di		(MANAGE CO.)
A40"		推立	t
サボテンダー	- 1	海禮	表
F 4-		711	无
# - u h	0	接近	普通攻击等动界止效果追加
カーン		间框	指定數单件主職性物質
Thex	11	飞行	政章体管直攻击
# C F .		推近	以吉定君方单位为中心,是西内联移址建止双章利益
12274	(1)	月幾	以指定数方单位为中心,强国内最主属性伤害
1りステス	161	飞行	以指定数方单位为中心,范围内施土具体协赛



## 

行映音 等級 文出版製 特殊能力 とろうさぎ 1 網接 構定費方乗体学回复 カーバンクル 1 網接 以構定費方単位为中心、范围内数方呼回复 フィマン 同様 協定発方単位为中心、范围内数方呼回复	松鳴掛 三	- 明集市	東南美屋 特等教育
64シラル リ 調接 以指定数方単位为中心、范围内数方呼应复	行學書	等设	攻击妄型 转线群力
	しろうさど		倒接 情逻数方章伸中回复
・ルタン 同様 指示元方単体発表が各種質 直接下層内数至電視物法	6-4506	1)	间接 以指定者方单位为中心,范围内数万坪回复
	* 4 * 2		同樣 图录是产单体异常分别医复 五钱市园内数至属植物生



# 全式基合道表

## 食成事性。

<b>申</b> F alt	7 676 18	
物學支法人	報 とうさと 一	<b>维生產效</b> 5
DIS HE	÷	
合磁塞制	おりぶおと会師 水下な骨	マルマルした 皮

職款 [	大地のロット	١
料果などり	0 舞者攻击力 20 女易进攻 *	ı
[2] "		١
合成素材	学くから水材 小さら僧 生のりりません	

4-30	古一种	_	
marille to the		現法攻击力 10	政击造成 60
NO. THE	70		
合成素材	7	and the second	

4.00 4.45		ÞĘ			
物中分子的			# 長攻古	77   20	12 A 4 9
Miles	57				
2.02.05.13	¥.	. F	4	* 4	꺜

Nik	9 6	
250 di 15 - 15	IR - L 1	1 3 J V
July 19		
成素財		CYC

# 食成園新 🖛

中下空	9			
物理攻击力。	30 魔法攻击为 15		1.1.49	
ms ++	in .			
《被宋经	p. h 本在《金凯	HE		γ

腐民	雷 /	F			
物理故语为	15	商主放由	<i>ታ</i> ነ ገ0	v 5	10
20,49					
个概束排		8.57	115	h 11	+

47.345				_			
(2011年15日)	30	推进场	(表力	15	10: 8	00 M. SE	
DIC HS	2		_				
作成来材	i i	2. 4	r	9.60	1	田本	

依斯技	9 1	4	製						
物型等注册	30		画,表现	西力	15		13.	- 4 P	
mt Mt									
合成素材	è	7	当城	黄布	宝礼	J, 2	4	重量	

製板	2. 7	x 7 a	У				
物理攻击力	30		概法以	击力	15	2	1.香港
<b>[10]</b> (10)	h						
合成素材	1	- 1	生温	報注	高田	 -	3

# 金成損害・卷之上≪

対理変击力 A 裏法攻击力 A み み なり なる過ぎ A 会成業材 A へ がる A ま 4 もり	雄 甲数	7 6	1272					
	於理院出力	4.0	78	法政治力	,ne		四五連門	69,
会成素材 ト ペ が石 ・ 差 ・ てき	混性	A						
	合成素材	1	e 45		*	£ .		2

原位 !	<b>X</b> F	40	p		
物理改乱力。	L		电子表	志力 45	功品速度 44
原性	霄				
合现案列	ţ	水板		a 55	 9.5

#### 

E	长幢	トライデント	
I	变进攻击力	40 维主效密力 20 股击速	19E 80
į	無性	*	
	台班會特	智、水利 25 , 中華 * サリよ中日	

# **金成指南・碧之下**---

( 辛干等 )	14	t = 1			
物理攻击力	40		a E P		9 a 4 m
[ 工性	水				
合被象别		40.4	E 4 9 4	6	4.4

有近		,				
***・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		SE F	7. "	- 6	8.40	
56119	٠					
1. 收集45	,		×	4		

ett L	本のロ	4	7 10	7 - 77777
4 1751	50	4年,注取	指力 40	1文店IB俄 36
10.07	1			
14.10	7		11 %	У

# **我具会成大金**\*\*

#12 ===	2.31		
T 1 1 5	165	* 4 *	11 14 6
Spire A			
255 444	4. 10		

有效	r	4	-				
41 d 1 4-			隘	4.1.7	11	1 #18	
W.FG	T,						
/ 夜季 (7							

変化		r.			
中于10月15日			福工工	T +3	19 4 Mary 19
94					
有成果材	ź	48	+	T 4	
			Total Street		

长岭	a beginning		
無理場合	· (4)	E th .	15 法重要
医性	大		
合成素材	4 宝城 .	工作 专	9



### **张具排件新书**···

単手刻 ストーンプレイト 物理攻击力 60 魔法攻击力 20 攻击退度 40 概性 土 合政素材 大きな骨 ウトウナ たと 生つつりてきん

職権 +ルワント 物理政告力 30 周点収出力 60 攻击速度 72 職性 水 合成素材 青の宝石 海・かる木材 水の \* ステル

 状態
 アイミラ・ス

 物理攻击力
 60
 魔を攻击力
 30
 攻击連鹿
 20

 職性
 水

 合成素材
 と
 か
 が石
 貴
 家宅
 水のき
 スサル

牧師就 シルバ・スタック 物間攻击力 30 間を攻击力 60 攻击速度 12 **核性** 別世 合成素材 ト か ず石 青の宝石 至男も甲充

滑板 ハイブレ シャ 物理収売力 80 魔法収売力 30 放売適度 40 無性 元
合成素材 1 2 0 全間 1 2 9 全間 費・室石

### 有中世典遺畫

 内
 メルナッギウ

 物理攻击力
 60
 魔法攻击力
 40
 放击速度
 50

 機性
 元
 空間な甲売
 ウェクト ごと

### 克顿合成·龙之卷 «

炸弾 ブリニートロイデ 物理攻击力 80 魔法攻击力 40 攻击速度 30 腐性 元 合成素材 糸性も状 危険も状 危険も状

长枪 ブラットクランス 物理攻击力 60 魔法攻击力 40 取击連続 40 高性 元 会成章材 巨大な骨 分削 甲冑 不吉な粉末

### 究後会成。我之卷

総械 アルクトゥルス 物理収击力 80 魔法攻击力 46 攻击連北 38 屋性 元 会産業材 後期を金属 赤の宝石 管理を水材

滑板 ディ デールエンス 物理取出力 90 機速攻击力 45 政治連長 40 機性 元 合成者材 発向な金属 後向な金属 サラサニ た液体

章手筒 ディフェンダー 物理改当力 80 順志攻击力 40 攻击逆症 60 電性 元 合成素材 使例と全職 分庫 甲来 分庫 申売

魔牧 ポルカノヴ。 ス 物理改画力 40 魔法攻击力 80 政市選罪 12 属性 火 合成車材 音単な木材 単独 5 大 7 大 5 1

作権 ヘッオニ デ 物理攻击力 65 間法攻击力 40 攻击退後 36 職性 元 合成重射 ドンド / 液体 危険な物 スパモ・ / 粉末

#### 真後武長 > 征我 -

章手側 。 ヴェテイン 物理攻击力 90 周志I放击力 45 放出連度 60 風性 火 合成素材 英国 金載 危険らか 红文 5-1-1-9-4

環帳 (ラフッキ 物理攻击力 90 麻主政当力 45 原当遺産 60 集性 火 合理業材 21 作名 キーキャン 初末 紅炭ックリ (キル

競技 ウィギトロット
 物理収益力 45 席主攻击力 90 技由速度 38
 競技 火
 仓産業料 管用く水材 ルッド 条体 打ポッケリスタイ

作弾 アスピーテ 物理攻击力 90 魔法攻击力 45 攻击速度 17 機性 1 火 合成業材 単対 快 サンモ ご 赤体 気吹 アリリヤル



#### 真说武具 • 黄砂--

单手制	グレチウレ	. e.w	
物理攻击力	90	履法攻击力 45	拉击进建 60
機性	±		
合磁素材	長大な骨	キラキラレた粉末	養砂のケリスタル

**複数** ガイアコント 物態攻击力 45 難点攻击力 90 故击速度 15 関係 土 合成素材 豪华な矿石 巨大な骨 養砂のクリスタル

| 検検 | シグルス | 物理攻击力 90 | 電点攻击力 45 | 攻击虐急 第 | 単性 | 土 | 全収電荷 赤の宝石 首砂のケリステル

#### 夏後武長 - 藤本····

 単学制
 コーラルブレイド

 物理攻击力
 助
 政治療性
 取治療性

 機性
 水

 合成素材
 さみした欠片
 よみした欠片
 値水のきまます。

等 ペルセウスの号 特理技能力 90 度差理会力 46 1 攻击速度 20 能性 水 合成素材 管理な水材 とうとうじょ 資水のでリスタム

#### 直從世界 4 苦辛。

職士制 デミルフェング 物理攻击力 90 周接攻击力 45 攻击速度 30 無性 鬼 合成章材 知いな石 ギラギラ た皮 常电のフリスタル

长権 茅) ブリューナウ 物理攻击力 80 魔法攻击力 45 攻击速度 40 [ 属性 电 合成素材 豪华な智石 巨大な骨 繁电のケリスキル



林书 - 亚高之武

授権 ボラリス 物理収函力 90 無法攻击力 46 攻击速度 38 職性 国 合成領制 幻の矿石 ゴワゴリとたと サラヤラした港

滑機 イリデッセンス 物理攻当力 90 商品攻击力 65 攻击速度 40 重性 元 合理章材 幻心質岩 不直な輸来 不再な動本

作権 マールコエーデ 物理攻击力 10 ] 最適政由力 46 ] 政告違重 60 現性 元 合成業材 危険な確 赤色に含石 カラキラ \* 粉

牧師被 アルヴァッチ 物理控击力 90 産主攻击力 45 収出課度 38 関性 的電 会域景材 婦少ら宝石 昨年の宝石 キラとうにた皮

接触 ホリラス 物理攻击力 90 相 5攻击力 45 攻击速度 60 高性 元 合産素材 強関な金銭 カンキュノ州 ケンカラック粉

勝士割 セーブデクイーン 物理攻击力 知 報法攻击力 46 取出速度 10 関性 天 合成素材 深限な金属 採例な金属 別別な金属

#### 太吉養讃光

離核 炎句キカゲ 物理攻击力 30 風法攻击力 65 攻击速度 15 風性 火 合成素材 太古の炎 隆間 5甲売 大の 2 \*\* スラル

| 牧師板 | 炎牧師板カグッチ | 神理攻击力 | 30 | 魔法攻击力 | 65 | 攻击速度 | 2 | 現性 | 回覧 | | よちの交 | 滑っくら水材 | 現 カら木材 |

滑艦 交列ホタルビ 物理技術力 65 度 返収者力 30 収出速度 40 開性 大 合成素材 太古の党 まばっ 全職 火のケリスタル



# 文 琉璃 RaXpo 美编 紫枫

作为前款《表在下心上的"《工作专》系》,的正统个与 本作从八条之初记作特在民间的《 专 本》的主角少校是一户的小王! 专一字实的 小工力 分元自己自分的产务。只有"言言怪言司 己的工作事是努力要以个钱"也是他的心觉而言 天理明》让我了一起在一大中找出一条明





# 基本操作





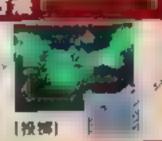
: : :











# W. -

# 画面说则



- **0** 5 ( )
- 2 H
- 3 L. 19 min
- 好意炉: 进行通 最高机管学者
- **5** 分百 :钱
- ❸ 台子, 」此数量
- 7 中接受委托数量

# 游戏基本流程





▶使用触提屏来操作 角色移动时。只需要 触控笔在移动位置前 方点击即可。

# (-)

# 调和道具

作为炼金术士的利兹在接受了委托之后需要进行道具的周和。同时也可以将用由通利的 道具通过自动贩卖机出售。所以、週和道具是 游戏中最为重要的部分。

# **◆・ 鴻和道具只能在莉茲的工房中进行 ・◆**

在莉兹的工房正中央有一口巨大炼金炉.

只有在这里才能 进行道具的调和。控制和 新军机会的一个 证据全种后点 由 健便可以开始调和。



## **◆・** 选择要调和的道具类型



# < · 选择所要调和道具的数量 · • ▶



选择好需要 选择好需要 我有所值看上角 就有所值看上角 选择所需点毛质 的数量。遇和

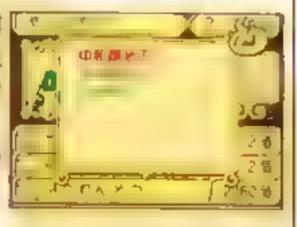
...

-->

需要這和意具的数量意知。

# 中和剂的使用

在持有中和 剂的情况,可以 在道具调和的时 候加入中和剂。 使用中和剂能使 道具的一些特性 发生改变。



# ◆・ 选择调和辅助工具



使用辅助工具 也能使道具的一些 特性发生改变。

准备完毕后开始道 具的调和了!

# 接受道具委托

接受差托是为 代赚取金钱的基本 手段,本作中莉兹 同样也集在"银の 山羊亨"老板处接 受委托、然后通过



過程或未集際管所需要遵具完成支托應取組合。

接受委托时,委托任务严的右下角会显了 莉兹对这个委托的完成状态。



### 尚未知說的正真





马上就能交付的任务道具



来的条件的话,可是不能得到全额报酬的。

# 自动贩鸡机

随着游戏的进行。 莉兹还可将自行周和的 适具通过自动集类机。) 由出售。



# ◆ 在贩卖机中放置商品 • •

在没有道具的空栏中点击数字后就可以选择自己打算出售的商品,之后选择确定就可以 了。

# ◆・ 决定商品的价格

在选择好预定出售的道具后就会进入价格 设定画面,在这里可以有自己来设定价格。

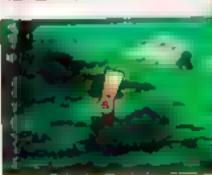
## **◆•** 资金的回收

一段时间之后再次回到自动贩卖机会发现 商品已经售出了,这时就可以回收售出商品的 价款。

# W(--)

# 采集道具

由于调和 意果所需要的素材大部分需要的素材大部分需要自己 到野外 采集的。例如游戏初期的"プロイス湖"就是采取初级炼金素材的绝便地点。





◆ 在画面移动的时候如果出现 "就会给到进具或遗漏战斗"

# GOOD ENDING选成条件

要达成GOOD ENDING, 莉兹就必须偿还自己祖国欠银行的的27千万零4 F8百G。按照工常游戏方式想要赚取这笔资金设有个数十周目是不可能的。所以,莉兹必须炼成银行所在寻找的"ナルカナス"来抵债。想要炼成"アルカナス"必须要将自己的炼金等级提升到"上级+5"才能获得此物景配方,之后通过迷你小游戏炼成。由于出现几率问题,所以多使用"S/L大法",这样就能较快达成GOOD ENDING。

# 战斗指令





**攻击**:对敌人发动攻击,攻击的 方式会根据角色的不同而不同



必杀:发动必杀技、会消耗角色 一定的HP



道具: 使铜道县



**\*动**:控制角色移动



防**物**: 进入防御姿态、能减少一定的伤害



# 采集地点一览



# ミスリーン地区

#### 40

### ブロイス湖

-->

出现条件:实行过初次炼金之后便可以前往。

必要天数:1日

<b>采集素材</b>	- 采集时节
ランド	春 秋
プロイス湖の水	春秋冬
ニューズ	春秋冬
まほうの草	春秋冬
ほうれんそう	秋秋冬
天然クリーム	春夏秋冬
デメフィッシュ	春秋

出没度物: ぶにぶに、緑ぶに、赤ぶに、コモ コモ、モコモ

#### **40**-

モリッツ流



出現条件:在"ブロイス湖"进行过3次以上的 探索后前往"银の山羊亭"即可获得情报。

必要天数: 3日

必要不取: ○□	
采集素材	- 聚集时节
くず木	春/夏/秋 冬
スイートキューブ	春/秋/冬
クレイン草	春/夏/秋 冬
モリッツ泷の水	春/夏/秋 冬
うに	春/秋
ふしちょうのはね	春/秋/冬
カレイドストーン	春/夏/秋冬
やどり木	春/秋/冬
くるくる草	春/夏秋冬

An.

出没魔物: コモコモ、リビングスタ 、ぶに ぶに、赤ぶに、绿ぶに、ファルケン、したっ ば、モコモ

# ◆・ グリューネ山

出現象件: 在"银の山羊亭"与アルフ対话得到 き、きょうぼうイルカ、エホラ ル情报。

必要天数: 3日

采集素材 -	平集時間
ホリノノエ	<b>补夏</b> 8
フェストかり	春 秋 冬
グリユーネキース	<b>有要秋</b>
ミルキ ジェム	春夏秋冬
黑ねんど	春夏秋冬
レジエン石	春秋冬
赤矿石	<b>春夏秋</b> 冬
ホットキューブ	存 夏 秋 冬
コロンのつの .	<b>不要秋冬</b>
じゃこう石	秋冬

出没魔物: ファルケン ヤクトファルケン 石人形、石せいれい

#### 

出现条件:第二年 '月前往"银の玉羊亭"发生事件后得到情报。

必要天数:4日

采集素材	- 采集时节
キラキラの砂	春夏秋冬
がんえん	夏 秋 冬
ハルメ	夏 秋 冬
キングマグ	春夏秋冬
ザルディ ネ	春 豊 秋 冬
ムッシェル	春夏秋冬

出没魔物: カレイドスタ ケ ニッセス タ 、赤ふに、绿ぷに、ふに、ふにふにもど き、きょうぼうイルカ、エホラ ル

## ◆・・ ピレリー平原 ・・>

出現象件: 在"银の山羊拳"与ジムソン対话得到情报。

必要天数:1日

---

<b>采集教</b>	-
モクモクタケ	春夏冬
ウイッキィの毛	春夏秋冬
ランド-	et e
いんじん	40
ブナアイヒエ	存員秋冬
みつろう	A 意 秋 冬
美機さのこ	A ● 秋
カリカリの实	žķ.
カリカリの实	有鬼
ランドー(大)	실
いんじん 大)	

出没度物: マンドラゴラ、ラディ マインブ ランツ ヤクトファルケン ロック、モコ モ ヤクトリザ ド、リザードマン、とうぞ く、したつば

# ロッドマルク地区

-->

# (+- 大树海

出現象件:在ロッドマルク的图书馆中与リブ ザ对话获得情报。

必要天数: 3□

A SKALEN. OLD	
采集素材	- 采集时节
みわくの花	<b>夏秋冬</b>
カリカリの实	春夏冬
マンドラゴラの根	春夏
せかいじゅの	夏冬
アンコクタケ	春夏冬
ベラドナ	春夏冬
まほうの草	春秋冬

_		
	モクモクタケ	春/秋
	みつろう	春/秋

出没魔物: ラディ、マンドラゴラ、ビルツ、 アロマファンガス、リザードマン、ヤクトリ ザード、ゴ スト

# ◆・ 水晶钟乳洞

出現条件: 先在"银の山羊亭"完成ジムソン的 委托"みずかね"。然后, 前往ロッドマルク两 次以后获得情报。

必要天数:4日

采集景材	采集时节
树冰石	春夏秋冬

STATE OF THE STATE

-->

出没魔物: ビルツ、ファンガス、アロマファ ンガス、石せいれい、石人形、はぐれ石せい れい、石人ゴーレム、こうてつゴーレム、こん ごうゴーレム

# **◆・** 香料废道 ·•**>**

出現条件:第二年秋季与ホワン対活得到情報。

### 必要天数: 3⊟

来集業材 =====	采集时节 1
ヒマン	春夏冬
世界れいこん	夏 冬
カリカリの实	春夏秋冬
うに	春夏秋冬
青矿石	夏冬
さんまいけね	春夏秋冬
じゃこう石	春秋冬

出澄塵物: マンドラゴラ、ファンガス、アロ マファンガスロック、とうぞく、おやぶん、 したっぱ、ようじんぼう

# フレール地区

# **∢•**•

出現条件:在与フォージャロン组队的情况下 与ゲレイゴ对话得到情报。

必要天数: 3□

<b>采集教</b>	- 現集時节
ほっれんさつ	夏秋本
せかいじゅの	春 夏 NX 冬
たるのかけら	夏 秋
云のかけら	春 要 秋 <sup>汉</sup>
まじょのつめ	春春秋冬
あさつゆのしずく	夏秋冬
ドンケルハイト	春藪秋又

レメンタル、地のエレメンタル

# 

出現条件: 打倒"番料废道"的BOSS"チラファ ンガス"去"银の山羊亭"获得情报。

必要天教: 5天

- 東集村市 -
ts 100 %
各机工
在夏秋冬
A 2 W 8
A M X
春/皇冬

出投離物:コマンダー、ようじんぼう、水の 出没雕物:金ぶに、ぶにふこもどき ゴ ス エレメンタル、地のエレメンタル、光のエレ ト、ルフトゴースト、クルークゴースト、石人「メンタル、石人ゴーレム、こうてつゴーレム、 形、バサルトドール、ヤクトリザード、水のエ|こんごうゴーレム、レッサードラゴン、エル ダ ドラゴン



# 炼成书一览



书名	购入价格	购买地点	- 烽咸内害
オレとばくたん1	1	ロットマルク閉甘馆	ファム メサフラム
オレとばくたんと	4	ロッドマルク图书馆	キガフラム ヨガコム キガつい
エルスクーラリオ	2-3	ロッドマルク図石馆	切のたる チラうに、チラフラム
金ようもうのしよ	6800	オトマルハウス	市をのたまご、天体のエイリアス、とものせをばん
オトマルぶんしょ	510,00	ロットマルク国科的	エリキシル剤、世界れいこん水、労者の石
オルドール炼金术	300	オトマルハウス	アルテナの水、アルテナなんこう
			おしおきローブ、国宝のの
グレイゴの本		完成ゲレイゴ給的任务	カプファイト タイタニウム、ブラティ ノ
プレイゴのレッと		完成グレイゴ给的任务	チ ズケ キ、テルブディング
			タンシオ、ザッハトルテ
スイーツれつでん	2900	オトマルハウス	ジュエルアイス、カステエラ、
			カスタニエベルク、あたしのケーキ

2)/4			
りょうりの炼金术	~ 4 )	<b>新科学</b>	シャイオチ ズ どういもい
			きのこもり、やさいシチェ 、ハ ツァ
# =	4000	オトマルハウス	メタスフィア、ガラス玉、白矿石 シュウェアィケル
こスリ ンいがく	2000	オトマルハウス	ウィ そくんごう 程す かんあた と じゃん
炼金术こうぎ1	-	最初就有	じょうりゅう水、中和制その1、
			中和孔その2、炼金术の灰、繋いカタマリ
鉄金者ようき	5000	オトマルハウス	つるはし、とあみ、中和利その3、
			中和何その4、妖晴のうでわ
K4 * 2 *	450	才上下水 10 位 X	たる、ちきゅうぎ、中和測さの5、ルミネセンス水
<sup>87</sup> + * , > 3	4501	オトでルハウス	リタング ト、中和先その6
きんたんいしゃ	4000	a + 7 4 7 7 3	フェイスフ リツ、あんこくブリッツ、ブラックス フ
本主いせ カント	180	p'	トランエ でくせい ルン ナト、ルケ
あまいせいかつ?	400c		キョコァ ト ココロン カントホルツ、
			すさか シェー ホテトチョコ
14.01 4	8000	ロッドマルク役号が	フェロモンアロマ サフェ ル
			T. II   I t t t t
4 1 1 1 1 10	8000	ロッドマルク医特性	エムロ ドヒアス、リュビヒアス
			サフィールヒアス、アバカ ンヒアス
9° × ° ° ×	5200	ロッドマルク国共作	ス パーつるはし、ス パーとあみ、
			-1 51 ·1 · 58 A
生命のしんひ	3500	ハイラン大学堂	生きてるナワ、生きてるぞうさん
			生きてるモッブ、生きてるホウキ、生きてるたる
たつじん利は	2200	プレ ルのアランドハザ ル	エスカベ ジェ、金のしおやき
		the state of the s	カルパッチョ、揺のヒレス フ
こちま くし	500	£65	5 4 14 17
A 1 1 1 1 1	46.00	ハイラン大学学	リドリング、あきつゆティ 、ポ ショ
様しんびドリンク	8000	ハイラン大王学	121,4 1 2 1 2 2 1 2 2 4 4
2464101	9800	ハイラン大宝宝	received to the transfer
		Ad a 4 raws maker	まのわのカプス、たいようのカプス
	/000	ロッドマルク門平性	* * * * * f 7 * * j j
	300	AA A A COLONIES	テイアのくつ、にじのラリエット
みせる! オシャレ	700	ロッドマルク密書館	アルムアンク、ゲベートアンク、ハルフェーム
6. 20 - 20	F.0.00		メルクリウスアイ、海中のかみかどり
1 24 4 7 50 7	F800	ロッドマルク色芒館	1. 54+. + + +
75 m 15 L m 254	. 075	and the second of the second	to the state of th
アスリ トのご	6800	ロッドマルク 製料館	生命のサブリ、リュッケの一段
アスリ トの正こ	1900	40 - 10 - 4 - 100 11107	刀のタブレット、人人のオ ブ、マジカルシ ルト
1 7 7 LANET	7800	ロッドマルク国書館	State of the state
# 1. F.W. J. 65 L		et at Mars at \$400 titlets	はやてのオ ブ、ウォーシールト
オレとばくだん		ロッドマルク色書馆	
アルカナスのレ		オトマル・ロモ	



# 炼成表一览



# 武器、防具炼成表

	1000		****	and the second	T ON T
フ + ム	グリユ キキ ス	ろうそく	オレント ナル	17712	
17772.	フラム	ずなんと	<b>ス・セ</b>	オレビネ たん	
キカフラム	メガフラム	( A. 4 P	馬点トラテ		
テラファム	ギガフラム	半ねんど	辛 カタマリ	エルスケ ・1寸	
* +7 2		- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
安州 1 _	4.49	- 1 X			
Ŧ 1 1	ギガう。	2 t %		エルスク ナリオ	
1.6	たるのかけら			42 - 1 - 5 - 5 -	

# 药品炼成表

	بلجم.		en a resta : el
じょうりゅう水 プロイス湖の水	-	炼金术こうさり	アルテナなんこつ
アルテナの水 まっれんそう	じょうりゅう水	オルド ル炼金米	アルテナなんこつ
アルテナなんこう アルテナの水	モコモス	天然クリム	オルド ル炼金术
エリキシル剂	-		オトマルぶんしょ
ウェッチなんこう やどりぎ	ましょのつめ	ベラドナ	ミスリ ン医学 生命のサブリ
生命のサブリ ミルキ ジェム	リザ ドテイル	りゅうのした	アスリ トの通1
ふろうのサブ ミルキ ジェム	せかいじゅの計	生命のサブリ	アスリ トの道2
リェッケの目所 ベラドナ	みわくの花	あさつゆのしすく	アスリートの直1
ちしきのめくすり ベラドナ	金ブヤケ	リュッケの目的	アスリ トの道2
力のタブレ ト ドラゴヘルツ	ほうれんそう	野生のにく	アスリートの道1
刀のタブレット ドラゴヘルツ	マンドラゴラの根	力のタブレット	ナスリート の道2
鉄ドリンク 世界れいこん	242719h	モリッツ遊の氷	しんびドリング
はがねドリンクー	-	-	<b>禁しんびドリンク</b>
あさつゆティ みずかね	あきつゆのしずく	くるくる草	しんびドリング
ネクタルティ			繰しんびトリング
ポンサン りゅうのれバ	アンコクタケ	じょうりゅう水	しんびドリンク
ウロボボ ション・	l-	-	<b>繰しんびドリンク</b>
マンカルホンボン 国育田の姓	はかも		おっえん カタログ ウオ ホンボン
	メタスフィア		おうえんカタログ
マンカルン ルト			アメリートの遊1 ウォーシールド
カオンルド		-	アスリートの道2 -
マンカルフラグ 国宝内の	きんまいばね		おうえんカヤログ ウオ フラグ
カナ ファゲ マンカルフラゲ			おうえんカタロケ

# 装饰品炼成表

ヴァ サリッケ アルテナの水	キラキラの砂 レンエン石	なの子のオンベレ ドイスリング
アイスリング ヴァ・サ ング	シュゲェアメタル 樹水石	女の子の オンドレ
ほわものくつ ほわ毛	リザードナイル じゃこう石	女の子のオシャレ、モーティアのくつ
: 9:7の、つ はわものくつ	リザ ドテイル ガラス玉	女の子のオンヤレ
ししのライエト カレイドスト ン	ガラス玉 けんま物	女の子のオンドレ

# 食品炼成表

Tarle Tarle				
ドランエ カリカリの买	スイートキューブ岩	-	あまい-せいかつ1	
アイゼンバ ル 小麦粉	岩さとうが	んえん	あまいせいかつ!	, 1
シュー 小覆粉	天然クリ ム ス	イトキュブ	あまいせいかつし	
ホットミルケ シャリオミルケ	モリ・ノ泷の水		あまいせいかつし	
レャリオチ ズシャリオミルク	-	[	りょうりの炼金术。	
やさいもり ビーマン	にんじん ほ	うれんそう	りょうりの炼金术	80267
きのこもり モクモクタケ	美食をのこ。や	5069 j	りょうりの炼金术	
	シャリオミルク リ	麦粉	りょうりの炼金术	
パックア ムッンエル	アメフィッシュ ブ	ロイス湖の水	りょうりの炼金术。	
チョコラット 岩さとう	カリカリの実		あまいせいかつと	
ココロノ 小麦粉	シャリオミルク 何	かのたまご	あまい せいかつ?	
カントホルツ 小麦粉	スイトキュブ		あまいせいかつ?	\$ 3

げきかりょう 小麦粉 天然クリ ム ホットキュ ブ あまいせいかつ? ホットチョコ チョコラット モリャッ茂の水 あまいせいかつ? エスカベ ジュザルディ ネーヒ マン モコモス たつじん料理 カルバッチョ がんぇん 金のしおやき 金ごャケ カルバッチョ たつじん料理 くるくる草 カルバッチョ キングマグ やさいもり たつじん料理 角のヒレスブ ブラウウイング 美食きのこ モリッツ流の水 たつじん料理 考さとう 天然ケリ ム スイ ツれつでん プユエルアイス 樹冰石 何かのたまご レャリオミルク スイ ンれつごん カスタニヘエルク カステエラ 月春粉 あたしのケーキ うに 天然クリーム スイーツれつでん あたしのケーキ カスタニヘェルク カステエラ ランド 天然クリ ム あたしのケ キカステエラ スイーアれつでん ふんプテミング ミルキージェム 何かのたまご シャリオミルク グレイゴのレシビ タンシオ りゅうのした がんえん グレイゴのレシヒ ナ ズケ キ カステエラ | シャリオチーズ!ミルキージェム| グレイゴ のレシビ 小麦粉 何かのたまご グレイゴのレシビ ザッハトルテ チョコラット

# 其他物品炼成表

		was.	Andreas Property of the Parket	To P	
中札削その1	まはつの草			原金水ごっき1	
中利削その2	7 × F			炼金术こうぎ1	
炼金术の灰	くず木			炼金术ごうさ1	
黑いカタマリ	課ねんど			焼金米ごうざ1	
おしおきロ ブ	まほうの草	12/1/3	国宇宙の地	オルド ル炼金术	
国宝ねの	既不用の姓			オルド ル炼電水	
ろうそく	みつろう			にわまっだいく	
けんま剂	フェスト砂			にちまうだいく	
	ブナアイヒュ			鉄金米ごりき2	
とあみ	クレイン豪	国宝虫の丝		な金化こうさ?	
	えんキージェム			炼金术こうささ	
中私剤その4	デメフィッシュ			特金米こうさと	
妖精のうでわ	シュヴェアリタル	コロノのつの	ウイノキィの手	炼金术ごうさい	
	あさつゆのレザく	-		# 6	
ガラス玉	キラキラの砂			* 6	
白矿石	赤矿石	南矿石	绿矿石	₩ 5	
, 2427 x 9 A	レンエンぞ	炼金术の灰	しょうりゅう水	₩ 石	
中和利 その5	アンコクラケ	(_	-	炼金术 こうぎ3	
ルミネセンス水	じょうりゅう水	オレイドストーン	1 -	炼金术 こうぎる	
リタンゲト	ルミネセンス水	しゃこう石	メタスフィア	炼金米 こうさ4	
中利利その6	302000	-		炼金术 こうぎゅ	
生きてるナワ	मिर्माश्च र	まじょじ玉	やどりど	生命のしんぴ	
生きてるぞうきん	国宝丸の	ふにふに玉	やどりぎ	生命のしんび	生きてるホウキ
生きてるモッブ	生きてるナワ	はわ毛	やどりぎ	生命のしんび	
生きてるホウキ	生きてるナワ	ブケアイヒニ	やとりぎ	生命の しんび	
生きてるたる	たる	\$040E	やどりと	生命のしんび	
スーパーつるはし	ブチアイヒエ	タイタニウム		炼金术だいする	
		ブラティーン		炼金术だいすと	
スパ とあみ	クレイン草	マンドラゴラの根		炼金术だいすぎ	
ハイバ とあみ	クレイン草	ウイッキイの毛	-	炼金术 たいすき	
カブファイト	ポリッシュ	炼金术の灰	じょうりゅう水	グレイゴの本	
タイタニウム	グラセン矿石	炼金术の医	しょうりゅう水	グレイゴの本	
ブラティ ノ	いん石のかけら	炼金术の及	じょうりゅっ水	グレイゴの本	



---

# ロロット・ステイシル ・・

在ミスリ レ广场碰到她后去プロイス 湖、过了几天后去山羊李发生事件、然后回到十 自己家中中中,下就会来,以后就能加入了, 她平时在ミスリーン广场。



## **《●・** アルフ・オクトライン **・●》**

在して「行列モリッツ泷的情報后与山羊 學中的アルフ対話。以后就能在这里让他加入

# **(a-** エイリー・ミノター **・●**

844年 到任長2 「至日 黎年会与生事」 欠以礼就等在ミスリン广场。。作作人子。

# ◆・ マリウス・ザクセン ・・>

在城内第一次遇到他后去ミスリン丘場 (・・ クリアン・マリフ 发生上喻手件、之所去グセンド・タ 本处、 第1年中午日以下、ヒルダイ在队任皇的付 的活以后就能去クセンリッタ 本处让他加 大教堂与他对话、事件目就可以加入。 入, 没来就隔几天再回家。

# ヒルダ

在家里凋和食品发生事件。然后她只要出 现在家里就和她对话,多次以后就能加入。

# **∢・・** ポワン・シュタット

夫ロッドマルク的オトマルハウス发生事 件、遇到ポワン后回去找アルフ对话发生事 件、然后去ミスリーン广场遇到她发生事件。 以后在ミスリーン广场第2次遇到ポワン井发生

事件后就能让她加入。

## **∢・・** マノン・アレクシス

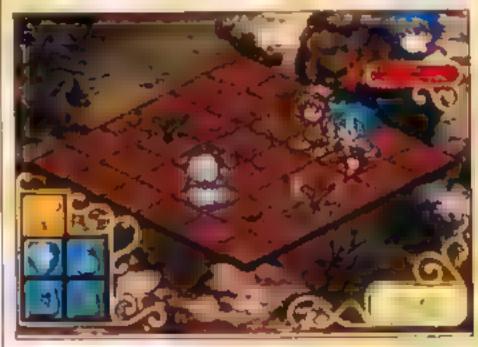
到ロットマルケ的電話館里面的房の過到 他、以 段时间后再プオトマルハウス、发生 事件后他就能加入了。

## ◆・・ グレイゴ・リグウス ・・>

到フレ ル的フォ シャロン組合里 黒乳 他, 并与他对话, 经过一段时间再来找他就可 以了。

#### **40.** エレオール

在フレール的グランドバザ 週乳他, 过一 1.31 川后去フォージャロン组合发生与他有关 的事件,然后就可以在グランドバザ 让他加 人了,



在那里发生过事件后回家、如果マリウス来了「侯会在家里发生事件、多次以后去ミスリー







# 调和部分的迷你游戏。

### ■ 调和炉 ■ [操作方法]

点于屏幕上出 现的红点. 基 本来回画图就

# ( )

### [操作方法]

点主法和上的 把手转访认 轮,不用限 快。

# 日 調合物 🕒

[操作方法]

粉開成分表来馮合材料。

### 「無金なまど

#### 操作方法

摩擦鸡里

### 東退油 -

#### [操作方法]

十字键控制在看移动,A就跨示主机,稍吸虫 大人 小八 小位"

#### [操作方法]

田筆書着館开柴火。

#### ・歯卒罪し

#### 操作方法

在3个里面找上正确的, 共3年机会。

### 采集部分週到的游戏

### とある。



### [场所]

プロイス語

东家の兵

### [操作方法]

从下往上发过展累投出网,然后从上往下回收 网、注意网会磁场

#### 一つるはもの

### [场所]

グリューネ[]

化石の森

水晶钟乳洞

#### [操作方法]

物理的出价点,能得到正确

## [场所]

モリッノル

in the state of

#### [操作方法]

接住从上充模 下的意思。一次 连续得至同一 样道具的活数 軍企業企業

# 自一である

#### [场所]

大树起

#### [操作方法]

选择数根藤蔓中的耳 1 根。然后随机获得道 H.

#### [场所]

香料废道

### [操作方法]

游戏开始时会有一 段时间显示道具 的配置。然 后3 次点击 到同样的道 具就行. 注 意. 调查次





# のでは独乱之情が(下)。

寒风呼啸, 电光飘摇。

雷光交织而成的电球贴着地面呼啸而过, 却只是照亮了电球间隙里那张脸孔,以任何 标准来看,都是可以称之为可爱的女孩子的 脸孔。丧失了视觉的魔兽应该感受不到,这 个刚刚被它攻击过的女孩正在散发出不一样 的气息。此刻那张脸孔上的表情已经不再可 爱,被碎石划破的伤口流出。丝血痕,以人 类的标准来看,那血色艳丽得有点诡异。

不只是血色而已。下一个瞬间,DL做Cici 的女孩爆发出的速度也超过了人类的常具标准。在赤红色的魔兽集够有所反应之前女孩 已经站到了它的面前。

再下一个瞬间,在冲刺的过程中完成了 **蓄力动作之后,女孩轰出了震感大地的一击。** 电龙摩重的皮肤吸收了最初的冲击,却不得 不屈服在之后的压力下,撕裂出数条伤口。

女孩的长发在这一击带来的风压下飘然 而起,露出了她那白皙而且修长的耳朵。以 人类的标准来看,修长得过分的耳朵斜向上 伸出、汇聚成尖锐而又不失圆润的弧线。

这一切,都被潜伏在暗处的男子看在眼里。黑色的披风隐藏在黑暗中,再加上完美掩盖了自己气息的技术,就连近在咫尺的只变异蜂都没有发现这位疗人的存在。

koro 慢慢地露出一个微笑。

"龙人族么 为Shin而赌的这一把,看来是中了头彩了。"

传说中体力和与命都在人类之上的种族, 却并没有超越人类成为这个世界的主角。或 许是因为繁殖力的低下,或许是因为缺乏野 心,或许是因为那和飞龙说不清道不明的关



系,龙人族的族人们大都散布在世界各地的 隔里,与世无争地生活着。龙人族的男性大 部份身材矮小,相对来说比较容易见到,而 龙人族的女性对世人而言则是一个彻底的谜 团。在传说中,那是高贵美丽,不可接近的 存在。在那悠长的岁月里,koro也不过遇见 过数位龙人族的女性,但是,其中却并没有 可以和眼前这位 Cloi相比的对象。

不能说不美丽,却感觉不到那份高贵和 雅容,完全是炸裂的力量化身。而且,和过 去遇到的龙人族女性比起来耳朵的角度也不 太对。难道

永远的狩人轻轻地叹了一口气,无论经过了多少的岁月,造化却总是能一次又一次 地让他感觉惊讶。

赤色的电龙拔地而起,准备用它那真空 吸盘 般的尾部吸附到洞顶,再行逃窜。但 是这一系列的动作刚刚开始就被终结了。

被另一锤终结。

这一锤轰中半空中的电龙,强大的冲击 直接改变了那巨大身躯移动的方向。很快, 电龙发现自己成功地吸附到了墙壁,可惜并 不是减顶,而只是平行的洞壁。

盲眼的魔兽到最后也没能看见给自己带来毁灭的女孩和她手中的大锤,但是它用自己的身体体验到了那最后的一进。

没有任何技巧可含,只是充满了纯粹的 力遵的一击。穿过电龙的皮肤、粉碎了它的 颅骨,然后依然不减的力道把那已经不可分 辨的头翘轰人爆壁内部、最后、在一阵摇晃 着整个洞窟、震碎了无数水晶的波动之后。 这一击的威力才算是完全释放了出来。

而刚刚挥出这一击的女孩, 连一口**粗气**都没有端。

经经撩起长发。盖好那形状优雅而奇异的耳朵,难以高表的气息慢慢消散。Cici把大锤挂在背后,向洞窟的出口跑去。女孩一面在脑海里编造自己和赤电苦战的故事,一面咬紧了牙关。"Kick你这个笨蛋,等着我!"因此,她并没有看到身后那一闪而过的黑影。



烈焰翻滚的群山之巅,另一位少女陷入了苦战。以那显然是训练有素的灵活身法来 闪躲动作迟钝的黑德龙的攻击看起来并不成 其为问题,但是 lulu 手中的银白长枪却总也 无法刺人铠龙那坚硬的甲壳。

lulu再次刺出带着水气的一击。枪尖却依然从黑色的甲壳表面无力地骨开。铠龙举重的挥动尾巴反击,却被少女以轻巧地后跃躲到。

一开始,Iulu就意识到,从koro 手里选择的这把长枪并没有强化到极限,难以贯穿黑铠龙的铠甲。但是只要揭开了一丝缝隙,枪上附带的水之力将会给黑铠带来巨大的伤害。

因此,问题就是如何击破那层甲壳了。办法倒也不是没有……惟一的,有效的办法一直都摆在那里。

可是

lulu摇了摇头. 以标准的姿势将长枪竖立 在胸前, 然后向着黑铠的头部冲刺而去。

可是、用那么卑劣的手段,自己一直以来努力的价值就荡然无存了。



"以多节山的 长枪起誓,我和你 是不一样的,强 姐。"

在这燃烧的 出货中 凝糊向 着黑色凝糊的 東的 为女魔的 里,再 欠尽的 量。那一天的精 是。

一点以来都以为是失踪了的相相上ALA,突然要回家来了。姐姐离家时只有3岁的lulu,已经记不清楚姐姐的样子。在她成长的。1度中,却称是被要求是姐姐作为榜样,但是,虽然上很多力,是总也达不到那种要

求。是因为自一大家,还是增强富在文目。" 忆里的形象过于完美? Julu 不知道。

那一天姐姐却要伺来了。听说姐姐加入了商士司,一样成为了商名的英雄,生然又 每个起来并不下飞,但是1000元是曾香气姐 妇的生活

何是,不会的一颗正,之处里和一院原约的的,并是一个的影中,有着完全的长枪。像几个一块等。 这种影中,有着完全的长枪。像几个一块等等。 或则则,身边是跟着从个野童的男人。又每一听了仆人的汇报之后,根本就没有出现,只有他们一个人在庞大而空旷的客厅里远远地看着姐姐。

虽然和记忆里不一样,但是姐姐还是姐姐吧。

"你是 lutu?" fultr默默地点了点头。

"这种感觉真奇妙啊……"姐姐r来, 抬起头盔的护脸,只有那张脸孔还和记忆里 一样的美丽,"就像是看着过去的自己一样。"

10.1 突然好想不管那看起来很坚硬的盔甲,一把抱住面前的姐姐。但是,姐姐却突然站了起来。

"喂、KEMON,你能想象我过去居然是 这个样子么?"

"你说这个像洋娃娃一样的小女孩?拿采 集小刀都能活剥速龙的怪物 LALA,你别开 玩笑了! "

"FFRES

客厅里。个猎人笑成一团、所以没有人 有到。此流下的自庆,姐姐再从是来摸看。此的来,还给了她一个儿童像。他一却连一个男 饭的感觉都没有了。

、A、A M 想的伙伴 当天就离开了。几天后,lulu 也离开了这个当年她姐姐选择的家。 却怀着不一样的目的。

"我要用我的万式来超越<sup>会</sup>"。不再纤细, 不再复雅,不再是我每年和个奶奶的姐姐。"

然而、虽然不缺乏技巧和知识,别人定 能却见较17. 智塚 D 东有破礁。如果不是感 到了K D 了C 利用 1、做1户的10年, 班在 元显不是还否者看看是 1个 题码

"档据是发展与力量的对一。但是不完全的无识可能会要了同性的企一造记住这 点。"

那个少年曾经这么特点。

突然, lolu 觉得 个人站在这灼热的地方, 好孤独。一貫占据海顺海的姐姐的形象好像变得不再那么要要起来, 有其他的内心占据了那些位置。

"狩猎里没有是否卑劣。只有是否有效。" 那个黑发的少年,一人会这样说师

长长地生七 [1]气、luka或适当 的平 枪、模可了背包。

"向这里来 混 ……混蛋 "红糖脆碱 出之样的是语,其实吸引注意力的只是声音。 是不是被证做是蛋, 毛龙想类是不存乎的, 是可见自自己为41亿。每然说起了脏是

等意龙听话地冲刺而来,或许它以为制个的人等反正对自己造不成什么伤害。 但是这一次,管错了

脚下的大地突然能够。紧锁龙失去了平衡。被困在她面上突然出现的大坑中。黑色的身躯绝望地扭曲着。是因为它也感觉到了不妙吧。

那不妙的感觉应该来自陷阱旁边放着的两个大桶。kulu咬了咬牙,向大桶投出一个石子。石子不偏不倚地击中了其中一个桶,随后爆发出了巨大的响声和火光。

狩猎用大爆弹O,人类智慧的结晶。就算不借助猎人的力量、也拥有主破坚硬甲壳的可怕威力。这是 lulu 一开始就和陷阱一起准备好的物品,但是,她并没有料到自己会有

勇气来使用它。

爆炸的粉尘组银白色的长起蒸成了灰色。望着还在陷阱中挣扎的飞龙。一心中有一种失落的感觉。但是等链发胸前失去了印壳保护,所露出的超一块粉红色的血体仿佛正在召唤着心。。召唤看她手中的武器。

已经产工得什么位 <sup>6</sup> 和多等了,少女验 然举起了长枪。

另一处类和的压在

果发的。今年正在利雪自的魔驾展并着拉 锐战。华好驾炮、开柜、鱼口部等地基金、在 闽不容发的"神"。都会乐了一角学行如其寄与 钧的冲刺,"餐到背中,再在车仔驾起

如此反复数次之后,少年零度转移行了 青对看高台的位置。那高做的一角这个或力 了白一角龙致命的弱点,没有刺至,少年的月 似,反而深深陷入了岩里之中。白一角龙智 怒地听转着,一些是人人扶出五字。

走之机会,或存向。值如天下的少年把 去通户与发生从户。任允的人。如人,最一 左侧庭和了租床。但是这一个印象之间的 板部。撕裂的痛苦中,一角发发现自己。这些 重的代价恢复了行动的自由。难以说了它"等 级从魔兽混沌的违灵里喝涌而主,"与了的人

550 首子经历,不能不能增数上了二台。 任山豐智的一角发在今下記書

河上出现了华江石水园的红色花纹

"我还以为你不知道利用这个地形。"

少年并没有回头,也没有对这个声音的 主人表示标识

"我只是想测试一下自己的气管罢了一个 且,那种在最后一多躲开攻击的气管。是借 人不可多得的财富。

"我果然没有看走眼,即做Stan的リオ

"我的同伴怎么样了。永远的特人?"

"应该说出乎我的意料。他们干得都很不错,独自打倒了各自的猎物。那个断剑男要伤不轻,金发的长枪女还好,锤子女只是擦破了皮 另外,我还发现了一些有趣的情况……"

"那么,我也没有看走眼。" 少年看起来并不想听koro说完。魔兽的惨怒总是来去匆匆,眼见红色的花纹减起,少年翻下高台。"另外,他们的名字是Kick,是如和Cic。我

不知道你要利用我们来等什么,但是请对你 利用的对象保持起码的敬意。"

丢下以句话之后, 少年事次投入了拉锯 战中 永远的狞人在弯台上是起身来, 头盔 遮挡了他的表情, 风起把他的披风吹得飞舞 起来 他慢慢来到高色造、中观程由 角龙 维4的少年

題者 ) 得他口爆大士観点。 欠人水、 所 角が多然例的 石泉県 , 的 まは、 > 年利時時的距離が2 近型子伸手 「尺的地球」 以 桁手的标准来看、所護等等失敗、但 景下 2 気声 那个少年景敬 よ么像事

但"A的作物之代行成为,「野水」。 在 科尔·姆才加有抗治的原则。

"为此下"。 下"人" 为人 koro 由于"美子"。 为代本比我想象中也有疑问。

永远的狩人知道, 即面而来的是久违了 的大狩猎自己之风

木 · 行 ·





每当读者的信被送来时,众小编们都会国上来、又看又脚、非常铁闹 大家的来信加深了我们彼此间的了解,也更给小编们和读者朋友们一个交流的平台。无论快乐的事,还是那同的事,都写信告诉我们吧,正如《亮剑》中所说"如果你把快乐告诉朋友、你将得到两份快乐、如果你把忧愁向朋友倾诉、你将被分掉一半忧愁。"

# 阳光学员转职



# 鄧小總宇轩参上

各位读者好 我是新小室宇轩 从本领起 我先正式登场和大家见面地 其实 许多读者对我的名字应该已经很熟悉了 半年前的某天 在一次偶然的机会下 我通过 eve up 论坛从只了 掌机王妃 编辑软键于 并正式加入了紧机王即允字就开始接触 协助编辑制作各个样目 半年后的某 在稿件一次又一次的录用与起因之后 終于在 Yahoo 偏縮的已产等此件望发现了。NY的来信 正式邀请我到编编 部式用 那一刻的心情 现在想起来竟是非常地望等地

本人主要增长 些目式 A·RPG和NDS上新出现的即对战略等戏 特別是 基尔 \* 传说 \* 系列 \* ,我可是林克的忠实粉丝磁 另外 我星州喜欢ACG 但并不定 如果哪位MM 啊呀 不好了。米饼那两个家伙提著刀子就过来了 自我介绍就到这里 请各位方者 期待我今后的表现吧!

# 

改版是书干杂志生存的生命力,改组自然是组合生存的动力,米饼组合吸收了新人编辑字轩 "米饼轩"店铺正式开业了,新组合将由地下加工寓点转向店家 接下来将为大家生产更多更香更美味的"米饼"作品 大家也将会慢慢熟悉我们的恶搞薪星字轩,希望大家继续支持我哦。

活.希望大家听懂了小米的意思……

你小子真笨,不就 是米饼组合加了一个人,改了个 名字嘛。

字轩: 还请大家多多关照。

104 4 7

城近终于重人大流 开始跟着朋友一起玩 怪 物猎人 携带版 2nd》。之后再次肯定了自己是动作 游戏白痴这一"必然定理"……不过尊发里面的怪 物长得也太"史前生物"了吧。真难看广不过这也 让我在讨伐它门的时候不至于产生简单之心 由于 我现在最备跟不上 解决集会所的差好吃力 设有 朋友一起讨伐的时候。几乎无法凭借一己之力搞 定,各位"猎人达人"小编们能不能给我指点一下 3 July 1

洛阳 计字月

[ ] [ ] 《怪物猎人》果然是个通杀游戏,连 自认为"动作游戏白痴"的玩家都能吸引。其 实, 不是所有的怪物都很"史前生物"的, 至少 麒麟还蛮帅气的。《MHP2》的专辑里面所有怪 物的详细弱点及讨伐资料,相信好好锻炼,你 也能成为真正的"猎人达人"的!

**《柳马传**:又见广告,呵呵·····

亲爱的小编们,你们好。听说南宁也在 搞玩友聚会。我身在南宁昨不知道具体事 宜呢? 大概是太久不上网了。消息不太灵 通、可你们《掌机王 SP》也应该预告一下 嘛,是不是瞧不起南宁的玩友呀? 不过我 手头上既没PSP也没NDS, 就算是有玩友聚 会,也没资格参加明

南宁 黄质哲 呢? 黄展哲网友不妨经常留意一下 levelup 玩友聚会的消息提示。这样就不 会错过大型的玩友聚会活动了, 另外, 由米格主持的"天下聚会"栏目就是专 门负责报道这方面内容的。

雄月:寒一下黄玩友的最后一句 话, 不过这也没关系, 俗话说得好, "贵 在参与"嘛,去体验一下气氛也不错啊, 即使不联机也能增长见识哦。

我老妇终于同意给黑子P.P.了。真是心中好点。可今天再文课上。 日学专用说到母爱 心 中感到向老妈要一个一千多元的手车。有些内疚。中央就不会有这种"多美元"并令玩笑。。而 后,老师又在点,正中提到了我们年级草田先后又有"气"门学分别失去了每字 反亲 更加深了自己 的内疚竭。想到以前"包括现在。中看专长发人。越发觉得而多的增他们的要。心后要对他们好 声。理解他们。我想好的学习成性可以说是他们的是对任何是好的现象了。 更好学习 吧,一定要介理等效。处理好效利与家司的关系。所以我也要劝告。下肚有的学生冒胞们。不要



<105

# 利3ED第四。 與岛河合)

- 第一宗: (学利主 中) 直隸品和支机以同時大事 、相四联为 国中史等大约等 可适应证有 好す。福島と使いるで、玄子で手でで度で表がる著作物では、これでは2時間に、これでは2時間です。 , 证明了色子高明等于
- JE 作了学典中华。(\*\* 《水蓝》上文学《《中文文》、作《《中文文》表 本。 1. 《 民主要(学·c.主 F)、原产等 (学术主 )的编带 医元素模型大大重动 下 这 是 ),相处 7 中區
- the of his extra to the transfer of the same of the sa
- 第五宗: 、計 リングディタ 「ケートは」・\* ・ パー・キーン | "大学是有一种的一个人,我们就是一个人的人,不是有的是不是一个人。" Sty . The . Here
- 第六宗: (学年 下) 原原 ) \* \*\*\* \* 「人 」 \* デ
- 14 ちまくょうも、 \* かり見をやす まって、make)行く トラトem。 ドイエケ 、複数\* 11.3 多 支持十十一年了你一年年。 人 两人去意的知《祭》
- 18 3 马修:这是读者发在levelup论坛上的一篇网文,被马修全文整理收录。虽说是针对改动 之前,但提得非常好,也请各位读者不要吝啬您的意见、及时地提给我们。虽然有些问题不 是小编能决定得了(如各地书店到货时间),但小编会在自己的工作所及范围内去做得更好。

俺想认雷伊为大哥 因为本人外号雷子,昵称龙豆子,还想认米格为二哥 因为本人喜欢军 火 不知三位意下如何? 还有其他小绢如果愿意 俺也感激啊! (你们按岁数排吧,大叔,二

没能同意,那99%是 括号里的内容坏了事。

权 二叔… -)

19马修:好像是 差號了……



低声耳语:"你看这一大堆信了吗?能有十斤吧? 与废纸卖也得这个数吧、比划中,?但是你要再给 我这个价钱。再比划,那咱们好商量。下欠的来 了找还卖给你。"角落里,小编一边数替钱,一边 发出诡量。恐怖。猥琐的笑声。我的信息,不要 而栗 ing……

辽宁 亳洋

由于我们这儿地处边境 所以大家虽然都够说过PSP NDS 但真正玩过的人却很少 因此推广掌机游戏的主任就著在了我的肩上 我先凭借NDSL的动人外来和 瓦里奥特是 直接国 穿优秀的戏让大家体验到了掌机的魅力 再到用PSP 的华丽画面以及游大功能让大家感受到了掌机的强大机能。在我的"引诱"下。已经有几位同学也打算购入PSP与NDS了,阿阿,

石色 藝術

就奖", 能把"众乐乐"的心情分享给大家你自己也一定很开心吧。

本格·教你推广掌机一个更简单的方式:买上数十本《掌机王SP》,然后逢人便发一本……

米格,你越来越有 JS 的样子了。

小编作好,最近我们宿舍、MHP2:特别执门 可惜 许多人都属于 跟着大部队混的" 只露个脸从不打架 特别是找下铺的那位 某天我们正在聚众打轰龙 我一 个不小心中了一个雪球 顿时秒到红血 大呼救命之时 忽然听到下铺传来一曲猥琐的音乐。嘿,那小子竟然若 无其事地在龙脚边烤肉! 气得大伙龙也不杀了 抡起武 器就朝他那一阵猛蹬 一哩嘿 要是 "MHP2:有PK 系统 就好了。

他玩家的联想能力倒是让饼干寒了一下……读者来信怎么舍得卖啊! 抢都来不及。每次来新的信,总有一批人如饿虎扑食般进行抢夺。(---b)如果是专门找某某编辑的,都会送到其手上,所以请读者们一百个放心吧!

小编们好,我最近正在玩《MHP2》,但是阿上都已经出了汉化的ISO了,你们的攻略却依然是日文的一对"石玩起来十分不方便。强烈建议再出一次中文攻略。还有就是能不能给一个装备合成材料及其出处的列表呢?

珠海 周作为

为。而且由于《掌机王SP》页数的限制, 无法在书中再花费太多的篇幅去重复一个攻略了。这位同学如果喜欢《MHP2》的话,可以查看一下《怪物猎人 携带版2nd 完全攻略本》里CG汉化版的道具名中日对照表。关于你信中提到的装备素材列表及出处,在书中都有详细提到哦。不过读者服务部方面的攻略本已经卖光了。多在书店和网上留意一下吧。

阿阿、貌似我们"怪物 猎人小队"里也有这样的角色存 在。

游戏中 (N) 一下也没事, 小心不要因此变成真正的流血事件 哦,暴力是不对滴!

これへんとはなるとれてなると、ころと、ころと、ころとのではないなっているではないできる

星上醒来我都会揽硬币 如果正面朝上 我就继续睡觉 如果背面朝上 我就躺在床上玩NDS。如果硬币著地后是立起来的 我就起来收拾屋子



、胧月:据说"宅"们能比通常人多找出 1000 种偷 懒方法,感谢这位读者,在看到这信之前,我刚好只知 谱 999 种。

马修:我在想 hewenge 的屋子有多乱……

我家也有只博美 有着舌波可爱 拉特蒂良 温柔体贴 的性格 是个小姑娘,不知道紫枫大哥有没有《趣》征婚侣 事中写着"其他条件不限的" 我相信我家的小美应该符合要 求的 小人美没有什么特别原好 就是卢欢暖我的阿迪鞋 这 可不是我鞋有碰道 而是它小时候经常破我放在鞋子里玩拖 火车。)



雌月:异地恋很残忍,要么你家小美嫁过来,要么让紫枫家的土豆入赘——个人意见。

·掌机王 的各位物色 大枣好 我怎些的老乡文 姆不久前获得了。游戏人、赠送的iDS。 可用了不到一 个星期 上屏 九山现了环占——将近整个屏幕那么长的 一条"坏点线" · 想示司 下 由于是获遵的机子及 有发票、能否享受神游的保修服务? 谢谢)

南京 陈果

3 马修:使用后出现了坏点…… 虽然没有发票,看看包装里有没有 保修单。有的话可以联系神游厂商 交涉一下。注意, 如果收到奖品后刷 了机、就无法享受售后服务了。

小编好 首先要或萃纳道歉 设有把每篇 量机主 SP 都呈图朱真是非过 然而偶然人手 的 59 転 《 單机王 SP 中的 155 页却 朱末的过生了我 自从我第一眼看到你们介绍的 SCE 自产 的PSP个性贴纸 我就深深的爱上了她 从此我便踏上了月安之旅 一步情况先至此语 草之枝 挺喜欢服款班马纹的PSP个性钻纸 然而我逛海了这里的游戏店 制锭制上也有了个两 最多见 到的也是仿版的 SCE自产的连紧子都没有 我想知道哪里可以把它是国来 谢谢各位抽时间看我发车骚, 期待你的回复!

的 "硬件短消息" 竟然 惹来这么大的麻烦, 想要购买的话,只有 托日本朋友订了。不 过米格倒是在深圳电 玩店看到过。

经卸款饼干:没想到 小米给您造成这么大 的烦恼, 不如让米格 给你画一个吧, 据说 这小子画画还不错。

大名:108~ スパス~スパス~スパイ~スパス~



新禮 张羽帮



多修:人家最后不是像爸爸 坦白了吗?多厚 道的孩子啊?





# 《專則正 57》 郵駒信息

目前《掌机王》疾者服务部有以下几值《掌机王SP》可供邮购:《掌机王SP》第9 1, 13 14 15、16 17 22 23、24、25 28 27 31 团,以上卷辑定价为 12 元。《掌机王SP》第 37 43、55 81、82、83 辑,每辑定价 8.8 元。以上邮购全免邮费。

邮购地址: 兰州市邮政局东岗 1 号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编、730020。读大家写清自己所要购买的精散和数量,地址要详细,字迹要工整。最好留下自己的联系电话。对邮购事宣有提问或超过一个月仍未投送到,请及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0831-4867606, Email; pgking@263.net.

大家也可登陆 levelup 书刊区进行网上邮购,同址:http://www.levelup.cn/book/

# 《掌机王SP》招人啦!

# 招聘启事

招聘职位: 编辑 工作地点: 深圳

〈掌记 ESP〉招聘编辑 - 名. 符合以下条件,即可报名应聘。

- 1. 热爱掌机游戏, 游戏经验丰富, 有专精的游戏系列、游戏种类和丰富的游戏知识积累。
- 2.对PSP、NOS 软硬件使用有较深入的 了解,熟悉电脑软硬件操作。
- 3 日语或英语水平达到看幔井准确翻译游戏剧情的程度,能熟练地从日文网站或英文网站获取游戏资料或讯息,关注显界新闻。

- 4.思维敏捷,文笔优秀。
- 5 身体健康, 能熱疫奋战, 鬱患坚定, 不 达目的不罢休。

# 应聘书内容包括

- 1 写有你擅长的游戏 外语语种及水平的简历。
- 2.能力考核的文章:一篇生动传神的游戏推介文章或软硬件介绍文章:一篇专题企划的制作方案:一篇对(掌机王SP)优缺点的分析文章。

平信应聘书请寄至 兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部。Email 请投往pgking@263.net,并注明"应聘"字样。

把握机会、成为《掌机王 SP》的新小编 吧!



从太祖处 于红我手上几天子色际在西部准干节东外明日本 1500 从创日都 人名祖廷 多叶枝 "这个人是有一个人,我们的时间了有文文的两生 我又有一个人 好朋友 电主电 "人多年时主不文的东西 中。当此几年 我用其故 说 声 电电 推 主播 字轩

听力部分

bbs levelup on bbs dispbbs aspinboard d=128 d=429524

先顾中,选出一个房间选项,并标在试卷的相应位置。

集婚中一大き

### 录音1

"打南边来个喇嘛 手里提拉着五斤鳎目 打北边来个嗓巴 腰 里别著个喇叭 南边提拉韓国的粵灣要拿韓国接北边别喇叭的碰巴的 喇叭 哑巴不乐意拿喇叭换喇嘛的蜗目 测摩菲要换别喇叭的哑巴的 喇叭 喇嘛抡起鳎目抽了别喇叭噎巴一鳎目 哑巴摘下趣听打了提拉 蜗目喇嘛—喇叭 也不知提拉梅目的喇嘛抽了别喇叭还巴一蜗目 还 是别则叭哑巴打了提拉蜗目的咖啡一喇叭 眼痛炸鲱目 哑巴嘀嘀哒 哒吹喇叭"

- 1、独白中二人什么关系?
- A、 敌对 B 仇人 C 灸家
- 2. 独自中帆嘛打了哑巴多少下?
- A, 一下 B 两下 C.三下

### 85 M. T. E.

非显假的。有 流生、流生人

MITT

### 第13楼,范云是黄色的

1 v. 14

[5 7] 7 引, 何要香利 公林 (E) 20 1月 1 以 以 次

#### 第 79 株 何の年歳后介

11 字改名卷於私臣必須4 外

Le Shart

http bbs revelup on bbs disptbs asphboard D 128-D=4295468.page=1















北边可以

為財富會學能是

110

ieverup 论坛掌上游戏专区





复酒 Peralasanas

界演: 克皇斯蒂安 » 沃克曼 库优。罗伯特·陶尼。伊莎贝尔·莱·维斯。

英型と 明画 人間情 / 料幻 / 惊秫 / 助作

对应竞种。PSP/ND6

移片模式: 480AP4/PMPAVC/MP4AVC/DPG2

影片大小g 297MB。

Figure 1



忍者神电 TMNT: TC **导演に第文・门罗**(

声优 。 克里斯 \* 埃文斯 **维子怕** [

**莎拉·米歇尔·**雅拉

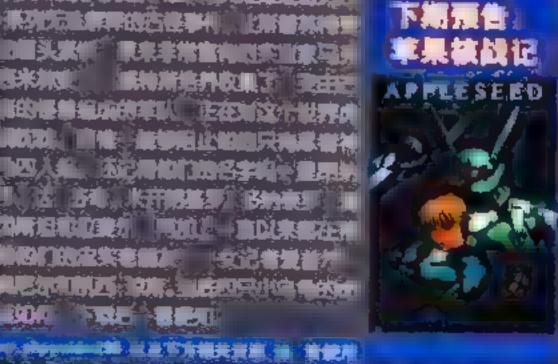
美型。功而了动作》智能( 对应机种。PSP/NDG

形片模式: 4#DMP4/PMPAVC/DPG2

影片大小<sub>E</sub> 274MB

**以《古》:"你是你们是想到这种 排程门快定实电解测** 

**电影不可能西海州**。国民政会战争不通 · 女件 下取 · 看是明



关注业界风云变幻。畅谈告乐游戏火生。热点大家谈。<u>欢迎大家多与讨论</u>。 用你的见解来点纤焦点事件。用你的分析去展望市场未来!



《三面无双》 怎能这样?

第一次玩《无双》。太失望了。

画面虽烂,實快感还是不错的,最大缺点就是游戏模式单一。 可选武将太少。难度太低。惟一 追求的就是收集卡片。很容易就 让人厌烦。

NDS 还是不太适合这种强调 画面的游戏的,能做成这样已经 非常不错了。

说那么多干嘛。别和 PSP 比了,有玩的总比没有强□

现在无论是NDS 还是PSP 都 开始出一些大作类游戏来增长机 器的"热度",但质量上却很难让 人满意。原本经典的大作一次一 次地被做成这样。我想如果厂商 能用心对游戏负责。本来能把一 个大作做得相当好。这次是一个 例子,《风雨传说》是一个例子。

# 《真·三国无双 DS 斗士之战》

经过许久的赎罪,《真·三国无双 DS 斗士之战》终于来了。完全不离于以往的系统。与公布之初大相径底的画面和模式,武书卡收集 · 想必不少玩家都已经买了,本籍的色点话题,就请大家围绕着这款游戏,以及这款游戏相关的一切(如广高、事件)来畅所欲言。

《机战W》也是个例子。

1.16.36 +

其实对于 NDS 来说还算不错了,至少我觉得很爽快! 拿它跟PSP 版比本身就是种错误,画面并不是一切。毕竟当年玩 GBA 版还是很快乐的。这种快乐,甚至至今都无法在同学的PSP上找回。顺便唠叨句:这作用公布时的 2D 画面比现在的30 画面更能吸引人。

让我还没通关款受不了的游戏 之一。

垃圾、绝对是垃圾、虽然原本 就预计和GBA的差不多。但是没有 想到。居然是这样。

我只想说。如果能维特原来的设定的话,这本来可以是一款十分出色的游戏。

相比起射玩度超高的其他《无双》,这作真是超音,白贵心机地等了两年多啊! 既然都能把NPC做成那样了,为啥就不让那些人物给玩家使用呢?这比当初《三国无双A》 造上几倍啊。我想,只有是《无双》的死忠才会有全卡收集,全升到3级的冲动吧。

**刚开始玩着还挺变快,但玩了** 

不到30分钟就开始感到厌烦了。 还有,能使用的人物太少了。

展风扫游叶

本作是造作——任务完了。

《WE》、《传说》、《三国》NDS 名作三大地雷。

这款《三国无双》太令我失 望了。还没玩过瘾就通关了,关 卡实在是太少。还是期待NDS的 下一作吧。

我……我不承认这是一款 《无双》。

做成 20 横版的《三国无双》 可能效果更好 外加0版造型 多 人联机……

说真的 还不如出20大头的呢。

失望,很失望,感觉完全是利用《无双》的除于来偏钱,不 挂《无双》的除于也许还值得一 玩。

② 这也叫《无双》? 就这种手级 感。就这画面,我打了;分钟就心碎了! 就像当时在NDS上玩到《WE》一样:

# ○ 本蝌热点话题 ○ ○

《FF XH RW》和《FF I》

无论是 NDS 上的《最终幻想》《亡灵之翼》,还是 PSP 上的《最终幻想》,都是近期非常热门的游戏,各位 NDS 玩家和 PSP 玩家,就这两款游戏尽情地讨论一番吧。

参与方式

请登陆 levelup 论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs),在 2007 年 4 月 30 日发布在 PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置该的讨论专贴中发表您的看法。



# 第61年 2署名单公布1

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机主》读者组务 部取得电话联系,致电时请核对内容并留电。联系 电话 0931 4867606

### 是 Zi名 PSPEE机、 NDSLESS

蔡季衡 北京市 朝阳市 准佳伟



# MD Maximal

邯郸市 包头市 绝建军

物等可扩

西安市

茂名市

們用由

北海市

桂胍

黄宁佳

楚雄市

昭通市

重庆市

刘增智

末洋

EM

厦门市 北京市 许辉龙

侨岩



# 三年奖 20 NDS烧绿岩

合肥市 陈春文 温州市 陈卓怀 沈阳市 丁嘉坡 河池市 人原市 排掉 上海市 胡真

华瑞

湖州市 杭州市 汪浩杰 长春市

黎文沛 人连市 林德科 軍制部

例号前 卢泰华 呼和浩特市 上數 北京市

马指河 莫力生

钱龙 盛州鄉 孙铁铮

膝膜平 已传圳

沈阳市 上侨海

贵阳市 | 袋鹏 仓前县 一场帆

江阴市 吴冰斌 南昌南

徐青 秦皇岛市 张亮

朱文册 常州市 惠安县 朱子烨



# 

桐乡市 蔡一达 乐清市 彭森森 东莞市 陈旭均 武汉市 邱承 鞍山市 胡海洋 天津市 孙翀 呈页基。 李俊玮 罗定市 声维创 福州市 林吟樵 漳州市 上洋楠

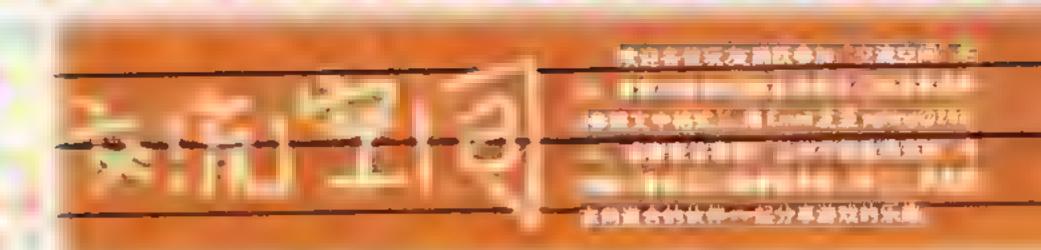
成都市 曾琪 tett ich 张磊

上海市 张亮

唐山市 朱文博 邻梦字 北京市

基·为保护中尚有担似。中教者名单权利以他名及斯基市。但会经济不明如现代

操行电谱室 4001-4007000 应款 Small ElyphingSDDD.net 重批。



姓名: 刘丰 昵称: 随风

性别:女 年龄 18 拥有掌机、GB、GBC、GBA SP

與欢的游戏;《火纹》、《黄金太阳》、《WE》、《牧场 物语》

地址:南昌市、【西农业大学 75号信箱

由收编, 330045

想说的话 天天抢室友的PSP玩,希望《零机王SP》 迭找一个.

# 姓名: 吴伟 昵称: 花葬伟

性别。男

期何事机: GBA SP、iDSL

真欢的游戏,《口袋妖怪》、《最终幻想》《怪物猎人》 地址:广东省龙川县老降岛级中学高二(5)近 邮编 517300 电话 0762 - 6885526 QQ, 328109985

想说的话,视《掌机王SP》拥有更多的读者,越办 越好,同时也让我中部PSP吧。还有喜欢《口袋妖 怪》的玩家能加 7926909 群峨

# 姓名: 刘晓瑞 昵称: 笨鱼

性别: 男 年龄: 16

拥有的塞机。PSP

**喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《生化危机》、《洛克人》、** 《怪物猎人》等优秀 ACT和 RPG。

地址。北京市门头沟区大船南路 29 楼 3 单元 101 案

邮编: 102300 QQ. 490210685

个人主页: http://www.rmzone.cn

想说的话 書欢《洛克人》的朋友一定要来我的网 站職」

# 姓名:杨希 昵称:龙狗狗

年龄,24 性别。男 拥有掌机、GBP、GBA、PSP

喜欢的游戏 RPG、A - APG、《怪物猪人》以及其他

地址,重庆移动公司大足分公司十子口营业厅

邮编: 402360

电话: 13983834520

QQ, 19639710

想说的话、收集、联动、交流、

姓名 菜景景 昵称: 幻

性別 男

年齡,20

拥有堂机。PSP

真欢的游戏 有美高达的一切游戏:

地址。广东省东莞市沙田镇稳州县

部場。523900

Email: A58963214/g163\_COM

QQ. 609953609

想说的话。希望我的朋友中多几个有PSP,可以和我联 机止

# 姓名: 张景棉 昵称: 我系小P

性別. 男 年龄: 11

拥有掌机、GBA SP\_PSP

毒欢的游戏《空战英雄》《口接妖怪》《FIFA》、RAC

地址 广州市越秀区德政中高华里55号302房

邮编, 510030

Ernail: mian688 @hotmail.com

电话, 83309513

型说的话,我和蕾爸争 玩 PSP+

# 姓名: 郭栩杰 昵称: 风中洛克人

性别,男 年龄,15

拥有雏桃、GBA、NDSL

喜欢的游戏《洛克人》系列、《思魔城》、《口袋妖怪》等 地址:深圳市宝安区西乡劳动社区葡芳苑 A 栋 701

邮编, 518102 QQ: 597939364

想说的话:中奖、中奖、中中奖(

# 姓名: 翟青园 昵称: 我爱罗

年龄: 17 性別 男

拥有审机, GBA SP

喜欢的游戏、《晓月》、《大战争1842》、《高达 SEED》、 《不可思议的迷宫》。《王国之心 记忆之链》

地域。上东胜济南市市中区乐山小区北区七号楼二单

邮埠, 250001

元103室

Email: zhai-1989@sohiu.com

电话: 0531-82900389

想说的话,有信必回,有问必答。广交天下游戏达人,

天下玩友是一家。希望本市市中区 GBA SP 玩家来找 我联机。

### 姓名 郭琪凡

性别。男 年龄 14

拥有穿机: GBA SP

要欢的游戏:《口袋妖怪》、《牧场物语》、《洛克人》 地址:北京市宣武区平原里小区7号楼十单元102门

邮编 100054 00,591521409

想说的话,抽刀断水水更流、手机掌机乐中乐!

# 姓名: 牟明浩 昵称: 耗子

拥有掌机, GBA SP

喜欢的游戏:《黄金太阳》,《寒尔达》《牧场物语》

地址:重庆市巴南区李家沱正街5号

邮编, 400054 〇〇, 231040567

他说的话:如果有人知道《黄金太阳 2》中全部精灵的收集方法。清廷快加我的 GO。

### 姓名 孙宇

性別:男 年龄 18

拥有掌机。PSP

專款的游戏:《真·三国无双》、《恶魂城》、《怪物精人 携带版》

地址:河北省三河市第一中学高二 (20) 班邮编: 065200

想说的话:喜欢《MHP》的玩家给我来信吧。让我们一起探讨怪物的世界。

# 姓名: 孙方舟

性別:男 年龄:22

拥有掌机, PSP、NDS

喜欢的游戏:《恶魔城》,《三国志》,《生化危机》,《三 国无双》

地址:哈尔滨市遗外区长兴于23号2单元302门

邮编。150020

Email: huwcanyoudothis@126 com

电话, 13045190771

QQ, 274781752

想说的话 哪里有掌机 哪里就会有 掌机王 SP》就有我的存在。希望我能够通过《掌机王 SP》结识 业多的朋友。

### 姓名 蔡俊彬

性別: 男 年龄: 15

拥有家机: GBA, PSP

喜欢的游戏 好玩的都喜欢

地址: 广东省清选市新城北江二路三号江湾大厦8栋 2001 室

邮编 511518

Email: qycjb@qq.com

电话, 13631097911

QQ, 27197750

想说的话: NDSL, 就整你了。

## 姓名、弦音伟 昵称: Ztree

性别。男 年龄。17

拥有掌机。GB、GBA、iOS

喜欢的游戏 口袋妖怪 牧场物语 事实达》 《写里奥》、《应援闭》、《大合奏》

地域:四川省成都市青羊区成飞中学高二4班

邮编: 610091

OQ: 395587205

想说的话:快高考咯,最近却发现学习在下降。不过一般关系,我要合理利用时间,争取为广大掌机设争光。

# 姓名: 陈旭 昵称: 1块3

性別:男 年龄:17

拥有掌机: GBC GBA SP

自欢的游戏 《日袋妖怪》 "寒魔城 《牧场物语》 《逆转裁判》

地址:广东省汕头市华均大路14巷1号1座2栋705房

邮端: 515041

Email tielong50@sina com

QQ; 120921604

想说的话,越来越多的掌机朋友加盟《掌机主 SP》 啦,

# 2385506s

# 群介绍:

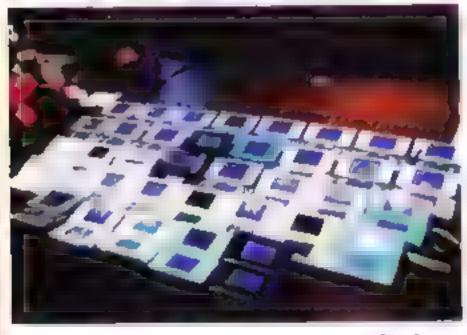
由于群主热爱掌机、发现《掌机王SP》上

竟然没有沈阳的学机群。所以建立此群。群里经常交流关于PSP部以方面的。但以及软硬件方面遇到的问题,群主和管理员小溪会全力为其解答。目前本群建立时间不长,只有16人。希望沈阳地区的学机、玩友加入此群。当人数一定后,我们将会在沈阳峰重举,行着届PSP玩友聚会。

Ta主持 米饼轩
Check 1, check 2, check 3
F-A-Q, let's go!
Phy DJ字轩加入FAO真指套

answer\_Ur\_Quest!

上 Hello、各位读者大家好 又到了"FAO电台" 直播时间 首先要解答的是来自北京的读者韩若 辰提出的 个小问题 他说自己有一台没有净机 的NDSL 一块G6L烧录卡和一个Passcard引导卡 能不能在进入烧录卡郑面后把引导卡拔掉再插入 张正版卡来将存档备份到烧录卡上 以便打得 不好再把存档导回正版卡 米格很坚定地告诉你 这样足可以的



一、来自无锡的读者的阳的问题引起了小米的注意。他想知道汉化一部游戏需要多久的时间,正好最近小米的几位朋友们正在汉化《逆转裁判4》,这里也就解答一下。汉化首先分几个步骤,第一步是Hack ROM(也就是破解 ROM 文件),其中包括的内容有破解文件加密,找到字符表以及提取文本,第二步是翻译,也就是将提取的文本翻译成中文,第三步是打包 ROM 文件,其中包括写入新文本、替换字符表ROM 扩容(部分游戏需要)以及加密还原、有的汉化组还会进行

第四步汉化补丁的制作,当

然制作补丁相比前面的工

作就简单很多 用现成的软件10分钟就能搞定 汉 化花费的时间要根据游戏来定 像《恶魔城》这类文字量较少的动作游戏 只要破解上不出问题 几天的工夫就能完成,而如果遇到《送转裁判》这类文字游戏,只是脚本翻译就需要花费大量时间 再加上从事汉化往往都是业余爱好者 这些汉化组成员都有自己的工作。这也是延长汉化时间的一个原因,所以汉化作品最长的可能需要 年半载 最短的也就几夫的事情



心中下面是北京的读者李林面间神游的 IDSL 和NDSL有什么区别,当然,两者在主机性能上是完全没有差别的。只是 IDSL 作为国内神游公司推出的行货,质保方面自然与水货不同,而且 IDSL 还能玩由神游公司推出的中文游戏,另外 IDSL 的系统语言可以设定中文,这些都是NDSL所不具备的、中国玩家当然还是购买国内行货好一些啦。

上海周小龙来信询问 NDS 游戏《史莱姆总动员2 大战车与尾巴团》中一个让他很郁闷的问题 那就是最后一次与史莱霸的大战车对战时感觉难 度很大,想可下有什么好办法可以获得胜利吗? 因为他总感觉大炮发射的速度根本赶不上啊!这 里字轩我要偷偷告诉你一个邪道的打法,那就是"不要反击,让他杀"。等到我方大战车的HP减到0后,史蒸霸就会跑过来进行最后的攻击,这时候抓紧时间使用最强力的追具进行猛强,我方史莱姆应该是能够抵挡他一阵子的。只要时间抓得紧

应该可以轻松搞定的



是一个还是《怪物猎人 携带版 2 的问题、唐山市的猎人同胞保建前来信息问 1 为什么用大怪鸟素材做的武器打怪时有时冒出红先》用轰龙素材做的武器有时冒紫光。莫非有什么隐藏属性。 2 为什么将霞龙的尾巴砍掉后它还能隐身。 3 本作中是否有可以换头型的猫发型师。这些问题都很好解答,1 武器有会心率这个设定 当其为正值时发动则表现出特殊效果为红光 当其值为负时则表现为外发光。2 必须将霞龙的角和尾巴都破坏掉后才能彻底封锁它的隐身能力,3 本作没有专门的发型师。不过猎人可以直接到家中床头边更换发型,

利才学科张我同称。他说:"《最终幻想 111 亡是之罪》的免状唱画的不错 表次。我 同样有"但巴哈姆种当通、后排有一解(创弘人常报明 从存推进 打着打着。忽然张洁明他说下来了。这不是 是我平断地《星际》的感觉像 喜欢即时战略的朋友集 的不能相过本作

不不家庄王轩玩友就《攀机王 SP》52 辑提几个《口袋妖怪 珍珠》问题(饼干: 马修、找你的!) 想用利出墙BUG出了墙 可是又担心自己记错步数。请问,记错步数到底会有什么后果?2 我朋友按照使用存档补丁的方法去做,玛娜菲的强都得到了,可是用Pen往正版卡里导记录时,却发现还是原来没有得到玛娜菲的蛋的记录、请问怎么回事?其实在备份记录后,测试了几次步数混乱



的结果,有时会莫名其妙地从地图上某个普通地 点冒出来,有时会仍走在黑暗中,有时就是死机一 一这种利用 BUG 的秘技风险很大。因此还是建议 大家用给记录打补丁的方法去提490~493号口袋 妖怪。至于导记录的问题,原因是正版卡的存档大 小是 512K, 包括一个正式记录和备份记录, 简你 朋友用 Ren 导出来的正是备份存档 而备份存档 是无法覆盖正版卡当前的正式存档和以后的存档 的,只有在正版卡上重新记录一下,再往外导一次 存档 然后打补丁 大家可以在烧泉卡上读取导出 的记录, 并让人物进行一些简单的变动(如出门, 骑车)、然后存上档、导回正版卡,如果正版卡读 取的是人物变动后的记录 那么去给这个存档打 补丁就没问题 如果正版卡读取的仍为导出时的 记录 那就继续存档 继续测试 直到导出可以费 盖正版卡记录的正式记录为止

接着编辑一条处理、拼子或使某论状的时候,看见果既是说了个有趣的事。有三名是因此家在本国游戏论坛内探讨着,有说:"既然你们上的《最终幻想》目版里也可以说是文字等和探函。那要等2个月后才出的是颇有什么意义呢?"相回答说,好成公司可能需要拥靠个月的时间来调试按键的位置。比如○和汉的功能,然后再解掉所以的目之"1股功地说道"想,一定是这样。如此《quate 1 nix

热烈欢迎」)。来自升封的KURENAI玩友说。"小 女子最近买了台 NDSL 发现上面适合我们 MM 玩 的游戏还真不少。最近找了个《心跳回忆女生版 初售《来玩 不过由于之前没有玩过《男生版》对 游戏还不是很熟悉,游戏中帅哥倒是不少 但追求 起来却没想像中的那么容易 请可小编是否有什 么捷径?"其实如果是接触这个系列的新手的话 小编认为最重要的还是一开始就要明确目标,如 果没有一定水平,"全面撒网、重点培养"还是比 较困难的。推荐方法是第一年的时候基本上不要 约会,先有针对性地努力提高自己的各项数值。等 到第二学期以后,再开始定期和攻略的目标约会。 其间要尽可能地控制非攻略对象的出现。否则出 现的男生太多的话,到时候肯定手忙脚乱。虽然游 戏中的小窍门还有不少 在这里很难讲清楚,但只 要掌握了这个大方向后,粗信要达成告白条件并 不是什么难事。(嘻嘻、偷偷告诉你,其实替你回 答的是雷伊大人哦!)

OK; It's No Time! 电台播放即将接近尾声。 我们还是那句话,祝各位读者打机快乐,天天开心、共同进步! OH, YEAR!



SCO 1大かも和UVO知。昨天说 上就会有很多人聚集在一起欣賞 周天片 第 班司舉手等下班 后光心睡上,我怎在怀上一点左 右爬起来加入看片的阵营、他管 这叫看"午夜场"。(一一)

▲新人字轩在木樨正式加入 日本十年 》 十八世文人是 1.记得这家伙的以前写过 17 機時人中 (上十五

在本代 并不是非 自 持 自 下 1 斯 日 毛 2 7 2 2 克 八年被助大 告人不住意報 直升表物 作 为灵妙 为青俊的王将、角俊村。

▲ 5 2 的朋友学车接近延声,正在为路考 11,比克九 收付人的分词生和交易人者是火体 的吗? 肯定一次通过。

主播 切問有 一輕 大村首我在了地吸了由 的包有重 承格先是一号 白色十处直过 學来被人 3成韩高升各了

> ◆ 周末和拼干带着新来的 - 定很特别 小朋友 于轩同于来来里吃 吧。期待 饭,结果小朋友吃完饭,赖在飞游 戏 发 少发上怎么都不肯回宿舍。 6、希望\* 20 个 "但愿他在我搞的晚"能顺利玩

上发挥 赖" 军精神、不回宿舍更好! ) 到 不知

◆ 想必各位读者都已经欣赏了"米拼组 ? 遘国内是 合第三弹"了吧。其实实习中的产轩在先作过 西有代 程也出了不少力、在这里吃谢一下!

★大概是前一年玩得过 度、现在即使用,睡醒 穿毛手 奶 对着由印光会业现代别 是也此為甚久的古外是自動於 理「星重多中的智力」 後

★本緒 生,自己 九久以 我们甲午生台《到了一个日 分专题,领更把了解 — F '好人文化"。"无死团 些听了很久但一直没去理会 的领域——发现还真是博大精深呢

★猥琐搞足功夫权强的字杆正式成为了常 ] 机王小镐,总鲁之并欢迎之。

★广东里转的飞候真的容易让小强泛滥。 本人一会蟑螂药酒下去,不到一周竟然要来了 七八 1 生石口 大松中鄉 话见我那一个好色 注が成行 可以 とんれをしかけるした嫌跡 呢?

I have the same of the same of the hard have the ◆最近新投影机有了很大 八世 一切中子(高報)役 不久前购入一台后、青年与 我"我更大犯特有有有如可 かす 一路の 高。 引 ·3 准,开云 生。 与民 我和 道:冲动是难鬼。

♠ 《 ↑ ₹ ₹ ↑ ↑ ₹ ↑ ↑ 黄建二的歌 竹子我母子个子 "挺有意思的。的确应 该都是

◆几乎不把PC 車 致的我最不开好关王一次 民一种一位 有有有好的 相 经统 《传物经》、1 四的》 随其子《月 正十月生支不有 25岁了口两个十一14日发售的文款作品支加人了如约洛特和成 器 非有清人 而有过大学的可收用面后 我 的第一感觉就是 狗星女在是太美了 想想 Ti键盘和从标和可比《怪物借人》的感觉也一

理



化甲甲戌 1日在市 在一日 111111

### ★关于日诺

# just one last dance

地上, 遗落纸张; 微风、吹进心房 原想 尽力便自动好 声情, 执情仍难 怎。

服光, 和梦似幻; 不禁回想, 当时魅力。" 夜晚、安静的月亮凝塑我俩: 蔓珠莎 华、枯干发上。

可是 花木再乔……

1 7 4 ,4

1. 對久、本十四日 14P2》这样的大作也完全投 不起我的兴趣、但是由了至本 及印入上代产性及即 经觉的一小时就只 15PSP。那个存成就是至 2000年)

京南非 "編钱移動 --

## ★烹饪学习中

# ★编獻烦恼解决法

所不久总是烦恼不断。那问不得其解时。 明友教授了一个解决烦恼的好方法 。当 《四月》 四月和 如今上四月的一种自己一口殿与 事人 孫 一个男员 西男 人 多差有有自己 的悔的 了些发现 切叶变有 想等那么他

★末十年時代家 又事的天气相身呈知 人。事太多的大計文等 结甲第一天流费 灣領國大河 事下来的一个军期与更是怎么怎么 推通 医枕足 无视中的混乱致重新的部分 查找概是是有一种知识等 前 最近也要名其文地得上了 神作相识的 老是把 神作"两乎挂在呼至上 博民医也和也不错,试想一下 要是每天都有神作诞生,这 该是一件多名幸福的事啊
▲《我要成名》是一张很矮的片子。到青云的面接果然不是盖的 其实看累了好

▲《我要成名》是一部很棒的片子、到青云的回枝果然不是盖的 其实有累了好菜的的英语大片 偶尔顿个口味也不错 用某人的话来说这是 不用有子旅的片子。 真嘛爽!

▲ "Wil are trieNDS!" 任天堂不用区向话微宣传广告语真是万大了



、垂城市 九场聚会。"天下长会"在 聚套大行动碎于到来难! 首先预祝名此聚会都能跟着成功 陈次也要感谢各地比交合人感染的联合执情 火车的铁情说是各位聚会相称者系大的动力 也是付某 现代 "可以确定是舒聚会理 竟是一种重新大的支持! 为什 大格在这里也要得我是 "你将手他的现在我们一个时间问题 最终是能把上京到人来自己动中来一个过去不知人我们,的聚会大下的并不用的。" 的聚合于他。 而且大格也表一看他以后能在我们们目中有大人们的身下哦。 医里也喝麻里布中于不吸入同行本大台的现在的比赛或品支持

# 你不是一个人们没有到"大下最高"

文 喵喵

# 5克里里亚亚亚岛岛亚亚



聚会名称:一起 Touch 吧(天下聚会"认证聚会 大连掌机玩家主题聚会

警会地点:大连黄河路避风塘。

聚会时间: 2007年4月14日, 10:00AM至6:00PM 参加条件: 15元活动经费+NDS生机+一颗爱游戏的心 生办人: 一本木·龙太

本次活动赞助商: Levelup.ch 网站、《游戏机实用技术》,《掌机王 SP》、广州市京仕敦电子科技有限公司,GBalpha(中国)有限公司、ROMMAN,NET(发展电玩),EZIlash 小组、广州市北通电子有限公司

观众朋友们,大家好! 今天是4月 14日,感谢您收看《掌机王SP》"天下聚会" 栏目,我是本次聚会主持喵喵。本次聚会的故事又发生在一个星期六大连黄河路避风塘门前,这里阳光明媚,一切看起来都那么寻常。当然,除了这间避风塘……下面就请大家一起来分享喵喵带来的聚会现场报道吧!

围观群众: 咦?怎么是"又发生在一个星

期六"呢?

米格 有关这个问题请参考我们61辑的聚 会报道。

来, N.N. 现在的时间是早晨9点半,这么早到了避风塘, 肯定能占个好座欣赏这次聚会啦。话说上一回, 小米因为迟到一会居然给得坐角落的悲惨境地, 真是怨念至今啊!

大老远,聚会负责人之一的喵喵看见米格 就直奔过来。

米, Yo. 又见面了,今天来这么早可要给 我安排个上座吧!

你留了个马扎(一种戏音朴素的短矮折叠椅)。 过来将就一下吧。

众人:(一阵偷笑) 晓遠曦

萄(擦擦汗-」-t 元全互有相到今等的场面这么火爆。看来这次更要比上次大得多了?

就已经到场近小人院 我们对参加以东聚会的 就已经到场近小人院 我们对参加以东聚会的 人数很有信心哦!有不少是家都是有了〈掌机 主SP〉的介绍慕名前来的。在此我代表大家感 谢米编辑的支持既

\* 客气客气、我们的一点不就是要让人 家玩得实 玩得安心嘛 以东聚会除了人数 上、和上灰聚会还有41公。不可以"

际 除了人数会大大超过上次聚会外,我们的比赛项目和安排的活动都有很大变化呢。 DS方面我们新增加了《钻子先生》的比赛,兼 顾到是掌机的聚会我们还特地为PSP的玩家们准备了(MHP2)的联机赛事,另外还设置了抽奖活动会在下午的颁奖仪式前开始。这样安排的目的就是为了人人都能有得玩,人人都能拿大奖。就算你游戏打得不强,也是有机会抱上一台OS掌机回家的。这次聚会还有Wi的武玩哦,为大家准备了(手舞定蹈 瓦里奥制造),《Wil Sports》,《雷曼 疯兔危机》等游戏,由于群里不少玩家都购置了Wi. 所以我们这次保会实际上也加入了Wi的多人游戏部分,给大家带来更大乐趣。现在比赛还未开始,许多玩家都聚集在Wii 武玩区赛着呢!(1.1)

米: 健: 看来在这次活动的策划上你们又 没少花心思啊! 嗯, 今天来除了感受到聚会现 场热闹的气氛, 小米我也很想和你们, 公流一下 组织聚会的心得呢。

正说着,另一边宣布比赛开始了。米格抬头张望,只见一片黑压压的人潮在不停地涌动,回过神时,已经不见了喵喵的身影,身边不知道什么时候换成了一位高瘦的男孩子。原来这位高瘦男子就是上次聚会被喵喵在比赛中秒杀的"妈呀的小P"。

妈呀的小P。你好,我是群管理员小P,接下来的问题。由我问答吧。 临踪光参加比赛啦。 她今天可是很多项目的种子选手哦。

术:(擦汗·····)看不出来你们的这位 MM 玩家实力很强嘛。还是一一手传吧,据我所知,你们这个群已经成立了1年半。20 人以上鄉模的聚会组织了很多A.呼?现在全国各地的玩家都在五一聚会的热潮之中,希望你们的经验可以分享给大家。

8 分享经信仰建根开幕第. 形就从聚会的 筹备 I 作用始说起吧 组写录样一个聚会要提 前近1个月的时间开始做宣传和策划工作,所 以其实上欠聚会一结束几个管理量就开始老债 今天聚会的事宜了。



术:(-0-1)那真是辛苦各位了,那这一个月的准备期间除了网站宣传外有什么特别需要注意的吗?

B. 宣传是肯定的啦,接着必不可少的是联系场地,准备抽签用卡片和一些奖品纪念品的制作和采购。比如我们群的特色就是每位参加聚会的玩家都可以得到特制的工卡,凭这张卡可以领取我们的限量赠品,今天为持卡的玩家准备的是〈掌机王SP〉哦 另外上面的口卡号靠前的话也会有优先抽奖权。《说着小户拿出一张ID卡递给米格。)

\* 啊. 看来这也是敬励玩家参加的方式 2 呢。不过我们《学机 E SP》能被作为限显 赠品真是荣幸。(\*\_\*)

来。召集玩家的确是项不经松的工作呢。 那在比赛项目产直距应还有直,在也提生,购置奖 是利制作名意见。这些费用又是如何可能的 呢?

P, 比赛项目都是由管理员和一些玩家意意来上定的。有的新项目我们需要联机兴武师玩性和可行性,本欠聚会会打算。置(炸净人)的比赛,可是由于炸弹人DOWNLOAD太慢,下属城 \$NDS 兼容性也存在问题,所以最高就不得不放弃这个游戏。至于活动经费,大部分还是由大家交的活动费用拼凑起来的。多的总就用于聚会后期的宣传,不够的活就只有靠我们几个管理员分摊啦!我们并不是盈利组织,只想为大家提供一个平台。我们自己也是玩家。使加珍惜的是大家喜欢游戏的以你一情,为大家付出我们也非常乐慧。(1)

米: 呵呵, 端正的游戏态度, 也是办好聚 会的管理员要素之一吧

P. 正是。基本上准备工作就这些了,另外聚会引一定要对当天镇工师的人数和聚会流程有个汇握,时可是很紧张的,要胸有成竹地空战!(XD)

看。IF自信满满的样子,看来这些聚会在 备对他们这些老手采说并没有太大的物难呢。 正当这时,比赛场地一阵喧哗,只飞晓喷拿上 风说出一片红色的斗气。

P. 看来是比赛都结束啦, 我们去看看吧

正当二人挪步之际,一个高大魁梧男子迎面挡住二人的去路,原来他就是带红袖章的管理员老大——龙太大魔主!

龙 秋原 以下、州豚大今 、[ 」 へ 自号 は 東京野 宇 - 終 + さ・ ) 利 (牧 号 新 た は ) 名 「 く、 「 当 。 し ・ 1、 原 年

\* - 10 , s of \$ - 5 " f "

龙(「東子」無主」、「竹子」「下一枝」「 年 「子」」、「中 トウナハ テ 王 「全式は「は、子」」「「一」」」、「 ・ 」」」 「久塚体ルインド」「、、、 ・ ( )」」、「 ・ )」 的小林穏占宝座

米, 怨念……光顾者聊天, 都没有看到店 彩的比赛买为

龙 げきます。 両大多、独 川山 山 八名 かっき 白下子、差 一下、次人 「口 泉 元 13 王 和 介内的 いる 11 テロン 発力

抽奖现场、某玩家抽中了第7号问题,想起龙太的坏笑。米格不禁对问题的内容充满各种邪恶的猜想……

· 構 提可 《新超马》中的引宝陶瓷起时 學的是在手述是举着手名

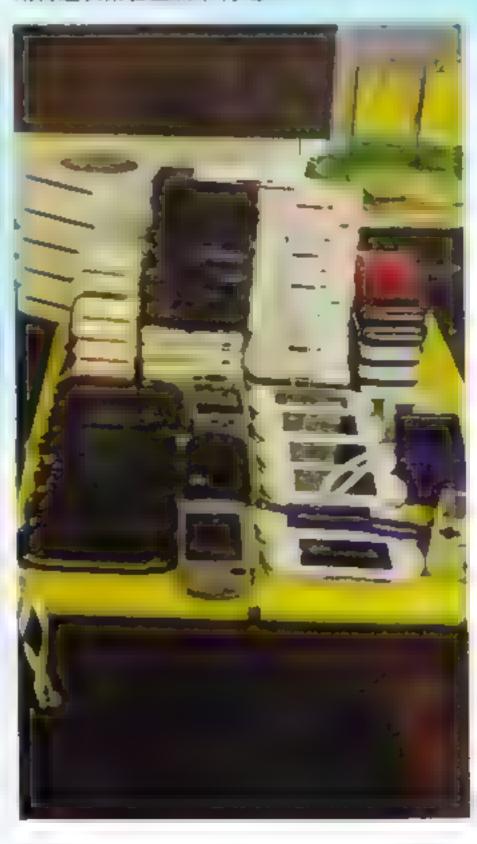
玩家 眨了眨眼睛, 幅不怎所措状,比

玩家: (抱头) Oh, no

上字学两下吊掌帽子的人物形象! (米格听到是, 行子均擦平用的布, 继续擦汗

最后,终于一位新人玩家攻破了问题难 关,正当这位玩家准备拿起OS掌机之时,魔 王一把抓住了他,就知道不会那么轻易让他抱 走大奖,原来问题完成后还要挑战的关卡是 WII平台的《手舞足蹈 瓦里奥制造》猥琐舞蹈 LV1~31 米格也不辞辛苦偷拍下了这段精彩的 舞蹈片段、大家等着欣赏吧,(XD)绝对喷饭,

一晃就到了散场的时间了。未尽兴的玩家在龙太的带领下接着聚聚活动。看来关于聚会经验的交流也只有下次继续啦。据透露,下一次聚会是5月3号的"PSP主题聚会"活动。也是龙太组织的第一次PSP群聚会。让我们一同期待这次聚会圆满举行吧。



# ||附』聚会获奖名单||

《马里奥赛李》比赛			
第一名	林克 link23	M3DSS 烧录卡 1 块	
第二名	一本木・龙太	SC-miniSD 震动烧录卡 1 块	
第 名	去の孤	北通 PSP 继电 也 BTP 62601 块	

### 《俄罗斯方块》比赛

SOLO 中間備

HORI NDSL主机支架 1个

#### 《钻子先生》比赛

Soloの暗暗

EZfashV 烧滚去1抽

#### 《动物管理员》比赛

Solo william

HOR NDSL 主机支架1个

#### 《应援团》比赛

去い。那

SC SD 震动烧录卡1块

#### 《死神2》比赛

奇面族の小玉

北通PSP領申也 BIP 62601块

#### 抽奖活动

破損等于整容

OS 掌机 1台

# 聚会特别预告



# 

比赛内容: PSP《MHP2》.《太鼓之达人2》、《RR2》、 NDS《马里奥赛车》、《应援团》、《炸弹人大陆》 活动流程: 12: 00-12: 30 —— 开幕式、主持人 致词。Band 队演出(智定)

12: 30~13: 00 —— 《应援团》 Cosplay Show 13: 00~14: 00 —— 玩家交流、女仆演出和自由活动

# 给你当题 等机聚合

14 00-17 00

竞技比赛

17 00-17 30 比赛特束 颁发奖品 主持人射场 Happy Fod n 大台市 包括全家福和全体的 宏机合座等。

17 30 18 00 聚食结束。撤场

注: 聚会全过程都是提供自助者饮。不参加比赛的朋友就自由活动吧。(PS. 要抓住和女仆玩游戏的机会哦: ) 让女仆们好好服侍主人吧! 是女仆佐的就抓紧机会啦! 萌云

**严重声明** 主常和女仆玩游戏是付费服务的 这次可是免费事受女仆服务哟。机会难得)

报名需知:各位必须提供姓名(花名网名都行)、联系方式(OO, 手机)、每个人交50元(自助餐形式)。活动当天会发女仆纪念腰牌,凭腰牌进场。即使你或称不是掌机迷、只要有兴趣来玩、我们也很欢迎哟。

联系 QQ: 139295605 33431661

联系手机: 13929560508、13570907341

活动 QQ 群,28297962

活动意义以及主办人心愿:本次活动的目的是想和广大的掌机玩友们交个朋友。同时希望大家都可以玩得开心。之所以要选在女仆咖啡店摄聚会的原因是由于内地的女仆咖啡店真的不多。这是广东地区的第一间。本店可是名符其实地还原了女仆的味道虽然目前尚未完美。都希望掌机迷们都可以感受一下女仆的气氛。热血啊!青春啊!全部爆发吧!let'a majoy the party!

特別鳴谢: 月下见哥哥、啊 Fit、啊 Sam、众女仆和 应援团 Cosers、以及 fevelup on 网站、《游戏机实用技术》、《掌机王 SP》友情赞助。



以前的"自由谈"。大家看到了不少把痔疫机借给大家"众乐乐"的玩家。这个什么 各行组 个等于 经线柜服不补告 原文的现在的故事 可追求一个人看面每上了两个 李也的支机来打错的工作。 与此 无论 大于出 还是"概不知谓 都是机工"人口。 日由 石目水舟目无所谓是谁时隔目。 放在文里 不过约大多提出个有趣的独多经为 而已



# 文江自蚝

这世很大应用的事子。当 序题得无聊、军器得恐惧、厚

躁得凡慌、李躁得现在心想起来都觉得当时 的所做不像是自己所为——也许时间把人改 变得太多,也许这根本就是一个荒诞不经却 被我自己误以为真实的故事。既然无论如何 都与自己对不上号, 那我就索性舍去第一人 称,以第三人称来写,这样也许会更自然、更 随意一些。

# 7.7.7.

"江自蚝,你们爷俩要是把我惹急了。我 就一把火把这房子给点了!"江自蚝的母亲 愤怒地向他絮叨着那些说了好几遍的话。"你 看看你们爷俩,啊?老的吃完饭就出去打麻 将, 小的呢?天天吃完饭才回来。你们拿这家

当旅馆就中華我当者如子與中你造以基子就 这样了。何也打算一辈子这么是下去?还愿 下不到 年就高考了,你还这么是由不一告 诉你。你们爷俩要是的我想象了 母亲只是说说而已, 因为几自蚝上小学时也 就总听母亲说发怒了会把房子烧掉,不过现 在田泉也没火到把房子烧了的地步——但这 却让江自蚝的一个计划失败了。

这个计划起源于江白鲜利朋友马鹏的



个打赌,赌准100元,打赌的内容是江自蚝能否从马鹏一个爱机如命的初中同学那借来当时非常少无的掌机CB。 清楚感气势磅礴地向刚认识的朋友以"马到成功,鹏程万里"来解释他的名字,不过包括江宫蚝在内的所有同学朋友,都称他为"瘦鲈",因为马鹏黑瘦的外表实在缺乏马的大气。实际上,两人的朋友关系带有很大的竞争意味,刚上高中时江自蚝就在街机厅与马鹏大战了5元机市的〈街霸〉,战得不分上下,而以前他们在街机厅,即使不被其他玩家一币KO掉,也要被电脑干掉一这样的臭手难得找到同等级的对手,于是两人"英雄相惜",改适去包机至玩两元钱一小时的MD继续战(街霸),这比去街机厅经济多了。

刚升到高三那年的夏天,当两人再次相约包机室决斗时,马鹏带来一个朋友,"他叫泥鳅。""啊……你好。"江自蚝打罐一下这人,长得和马鹏一样黑瘦,但脸上总是泛着油油的光,往太阳底下一站,还真像一只直立于空气中的大泥鳅。初次见面便叫人外号显然不好,江自蚝只得比较尴尬地问:"你叫什么名?""李大庆。""我叫江自蚝。""生蚝的蚝。"马鹏惯例帮着补充了一句。因为MD还被别人占着,三人便坐在沙发上等待上机。这时李大庆从书包里掏出一个砖头大的东西玩了起来,从此,江自蚝开始了他怨念的打赌之旅。

江自蚝知道那东西OUGB,以前在旧书纳 翻游戏杂志时衡到过关于GB的介绍,可以换 卡,而且游戏超多,《街霸》、《侍魂》、《饿狼 传说》甚至当时正红的(KOF)都有,不过真 实的机器还是头一次见到。这罕见的东西一 祭出来,老板和周围等上机坑的人就都围上 来了,不过大都看不出什么,最后只剩江白鲜 和马鹏一左一右地划战者。因为他俩的角度 勉强可以看到个模糊的影。"借我看看。"江自 蚝毫不拘谨地和那季大庆提出要求。季大庆 迟疑一下, 递给了他。江自蚝开机一看, 是个 合卡, 但都是英文, 就桃个名字看起来比较顺 眼的进去,虽说游戏很初级,但江宫蚝很惊讶 GB 那不输于FC 的表现——迂自蚝以前玩过 的掌机只有他父亲的那个10元的"俄罗斯万 块"机。这一下,他的眼界从茹毛饮血一下进 化到了石器时代。

很快,轮到这三人上机了,江自蚝也放下 绿屏幕FC画质的GB,和两人打起了MD游戏。 不是晚上,江自蚝就睡不着了,他在想,如果这个时候拿着GB玩该多好 第 天放学后,江自蚝直奔他们市当时惟一的一家游戏店。店主是个脑袋挺大的小伙子,看江自蚝一身运动服的学生打扮,知道他买不起这里的东西,就没理他,继续和一个瘦瘦的服镜大哥玩PS。"GB多少钱?""啊?哦,GB呀,880。""不错。"江自蚝给自己找一个台阶,然后灰溜溜地离开了——看来想买这东西必须得攒钱了,而且逐任重道远。

钱当然要攒,但游戏不能不玩,江自鲜便 去找李大庆借 GB。"GB 呀,借我姑了,昨天 就是给她带的。""哦,那什么时候能借我?" 李大庆干笑了一下:"等我姑还给我再说吧。"

两天后的体育课, 江宫蚝和马鹏等几个 哥们躲在操场的角落抽烟时,聊到了和李大 庆得GB的事。"你和他借户"马鹏夹着烟,像 有怪物一样看着江宫蚝,"别做梦了,你别看 他有钱,但他的游戏机从来不外借,而且从来 不自说……""切!"江宫蚝吐了一个踟飕。 "那看对谁,想跟我玩阴谋,没门!""你还别 吹,别说你了,我是他初中到现在惟一的附 友、他都不借我。""那是你笨、当初我中考 时……""监考女老师都被你搞定了。帮你指 选择题答案——你都说多少遍了?"一帮割 们大笑, 江自蚝有点窘地说: "多……少病怎 么的,那、那叫本事。李大泥鳅要是把 GB 借 我, 那我就交他这个朋友了。" "彩鳅可不是在 乎谢友的人,要不怎么从初中到现在就只有 我一个朋友? \*\*\*不管怎么说, 他这GB, 我是 借定了。""你要是能借采,我给你100块钱。" "打,借不来我给你 100 块,咱谁也别赖账。"

两人的打赌就这么开始了,不过江自党 毫无下手的机会,一来李大庆的班级在西座, 江自蚝在西座没有什么熟人,没借口去服。二 来是他和李大庆确实不熟。

大约一个用后,机会来了,李大庆买了电路,可能是只向马鹏炫耀不够过瘾,他就把江自蚝也减上了——10年前在江自蚝他们那,能买得起电脑的绝对是有钱人家,不过李大庆没有想到他请来的两个家伙正在为他的GB 赌上100元。

到了李大庆家, 江自蚝首先惊异于李大庆的卧室之乱, 床上、桌上满是扔得乱七八糟



的作版。说识书和电脑前或与表、在维利式出 的游戏气装下在, 下直穿专见了给害的一角。 夸大庆貌似也友愿了,他但手去学 图形式 说:"大蚝、给你看这个游戏,「炒了」。" 点 游。归顺手把非一章字子"放子·也不知"题"I **护蜂也在用风烟被盖上的一维上有被生。** 游戏《××战争》"性"。作"全计阳笔"的 角也吃底翻了下来、中华了一点"(小战声) 不好玩 人名米德 "李大庄之皇皇司 认是的工。射能是么意思。 "不是是 措。"不好证算了一员,你禁斥。文字误问来 着, 想怎么和这小子情 接下来的, 行上, 19 虹所来:"黑个的石耸意思, 只非常游戏吗。" "你俩玩吧。我玩会以~"「自由新擎着美宝型。 窗户旁的与发上开机。电然没去看季大跃的 表情, 但知道他心里肯定很不舒服。

卡述是上次的卡,江自蚝把屏幕对着光亮玩起来,任马鹏和季大庆去摆弄电脑游戏。 江自蚝注意到机器上有几块油黄色的手印,看来季大庆之前一定在橄榄了,因为江自蚝不相信李大庆的姑姑能和他一样愚竭到边吃油条边玩游戏的境界。在电源灯熄火的瞬间,不自蚝终于抬起了头,见两位老兄试了一圈电脑游戏后又打回了(街头霸王?),因为没有手柄,四只手挤在一个键盘上的墙景非常有趣,两个人嘴也没闲着,马鹳说得最多的是"健盘出招太不适应。"李大庆说得最多的则是:"你看着点敲啊,又敲我这面的按键来了……"江自蚝几次想说"把GB借给我吧", 但是每次活到**周边又都烟了下** 去。 宋耶两十人说个不停, 亲儿 1鲜自己心里遇楚,李大 所根本不得与信作

在这种字件、理干、「自 经定定多种子。」、181才得以解脱。191人文 人数"钱子",在 起下楼表院饭。。自鲜点 有理上子"人"。但为中国下 去。191、要量量 1910年,以为中国下 去。1915年,以注户"行"。,于勒的 均产,可证、"农作"的"行"。,于勒的 均产,可证、"农作"的"行"。,于勒的 均产,可证、"农作"的"行"。 "管玩价"("名")和「自、性,的 数策、体,是一个"一"。 "管玩价"("名")和「自、性,的 数策、体,是一个"一"。 "管玩价"("名"),但是一种, 可以名为了一个"一"。

江主宪这么想着,也就真的这么做了,第 天放学,他便拉上马鹏杀到李大庆家,与鹏 和李大庆继续打(街额),反正他门概点样是 势均力敌的臭手。江自郑则在一旁地心8 不只是为了玩GB,更为了蹭一小时后那顿饭,蹭饭也不是目的,蹭饭是为了把他奶奶蹭饭,好张口跟李大庆把GB,借来。

是想到季大庆的奶奶非常好客,乐呵呵地对马鹏和江自蚝说:"大庆太内向了,长这么大就交了你们两个朋友,放学时人多,坐车太挤,以后你们俩就在这边完饭再回去吧,奶奶给你们做。"看得出来,季奶奶的活是真诚的,倒是季大庆明显有些不乐意,江自蚝暗想这就叫自作自受吧,也好,把季大庆蹭烦了比把他奶奶蹭烦还有效。



结巢呢, 蹭了三天, 还没等季大庆发作, 江自蚝的母亲就先发火了, 于是上演了开头 的那段, 而江自蚝的这个计划也不得本终止。

不过江自蚝还是不甘心,但想来想去也 没想出该怎么把李大庆的GB给弄来。当一颗 流星划过窗外的夜空时,江自蚝忽然感觉到 了人生的知智,继而觉得自己费这么大心思 不值,不就是借台游戏机嘛,继续和他自说不 就得了,大不了他不借。

次日、江自蚝没有一点顺虑和客意话、非常直接地对李大庆点:"把GB借给我吧。"这话让李大庆一点没有准备,不过他很熟练地以一句"啊?什么?"级冲了自己的局促一他这祸很厉害,如果对方是鼓足勇气才和他说出来,那么他这一装管就能让对方好不容易鼓足的勇气立刻地掉。但江自蚝有备而来,很大声地又重复了一句,"把GB借我。"李大庆又近疑了3秒才说:"我表帕要去外地上学,她也跟我借了。""你小子都色轻友。""什么那色轻发?那是我表姐,我都奔两绝了……""哦,那等她还回来的吧。"江自蚝终于认我了,最后这句话强度给自己找个台阶下。

几天后三人一起吃午饭,江自鲜假装很 关心地间季大庆:"你表姐什么时候可来?" 季大庆说:"年来吧。"看样子他开始让江自牦 断借GB的意头了。断就断吧,江自蚝也觉得 累了,他和季大庆的交往毕竟还很浅,也别修 人家小气了。这么一想,他也就不惦记那台 GB了,他的生活从此一如原先一一挤公交 车、上课、放学、去游戏室包机、被母亲训斥、 周未约文朋友吴小慧去不收门票的公园……

转眼已是深秋、路边那些曾经枝繁叶茂的大杨树一如过了气的明星般地颓丧、有一天,江自蚝和乌鹏去附近的市场相谋,走在街上时乌鹏和一个成熟漂亮的姐姐打了招呼,深亮姐姐凹凸角致的身材让江自蚝产生了一种很原始的欲望。于是这个平常拮据的穷小子破例邀请了乌鹏及漂亮姐姐去吃烧烤,边边脚才无道。一个娘娘说如李大庆有竟然有如此漂亮的表姐,又联想到他在农村那两个五大三粒的表妹,不禁一阵心酸……谈话中得知,她叫周雪莉,是李大庆惟一的表姐,就在这条街上的美容院做前台,而接下来的话

题, 由江自既的名字展开。

周雪莉 边小口品着啤酒一边看着江白 纸:"江宫蚝——真定生蚝的蚝?"江宫蚝傻 俊地答道:"是呀。""怎么起这个蚝字咖?" "本来是豪迈的豪,但出生后上户口时,工作 人员给登记错了,那时改名太麻烦,我父母就 将错就错了。""哈哈哈哈,也挺好的,能给人 留下印象,比如说我,就记住了我弟弟有个明 友叫江宵蚝……"她和江自蚝干了一杯,江自 凭 赞问他有没有男朋友,但话到城边变成了 "你没有上学吗?""上学?"周雪莉很惊诧地 看看江自蚝。"我像学生吗?军毕业啦。"看来 季大庆再次撒了慌,接下来闲聊一会,江白蚝 对周雪利说:"你表弟那落戏机不错。""哪个 吗?他很多游戏机呢。""就是借你的那个。" 江自蚝边说边用手比划出68大的一块。"拉 倒迟。"半挑啤酒下去,周写着抛弃了淑女的 矜持。"让他带我游戏机,还不如直接要他命 呢。那小子抡得要死。""你可是她惟一的表姐 飞。""总之,自蚝,我他借钱也别想把他的游 **选机借去。真不知道他怎么就那么爱惜他**那 些帳机器……"江自蚝和乌鹏对套做了一个 慧脸、因为愿害和显然没留严重她表象的GB 和游戏机手柄上那些油草色的手ED。

那顿烧烤的角料内容总结如下: 1. 泥鳅 是个肯借钱但不肯借款戏机的家伙: 2. 周生 私角男朋友,而且很有钱,两人准备在年末结婚: 3. 那额烧烤是焦雪煮结的账

"好你个李大和鲰!现在你还有什么好说 的?"江宫蚝在盘算着星期一到学校见到李 大庆该怎么寒碜他, 但想想又觉得不好, 因为 自己的终极目的是找他借GB. 一日伤了他的 自尊, GB没高来, 以前一切的脑细胞以及和 马鹏站的那100块钱也就都付诸东流了。恩、 一定要谨慎,一方面揭穿他的谎言,一方面又 不伤他自尊, 同时堵住他N多个可以推脱不 借的借口。为了防止计划有变,江自蚝嘱时马 鹢, 千万不要把他俩和周雪莉吃烧烤的事提 前边露给李大庆,马鹏哈哈大笑答应完,就劝 起了江自蚝: "算了吧, 大蚝, 咱们赌那100 块钱就此作废,好不好?还有半年就高考了, 你别跟季大泥鳅那种人较劲了。肯定借不来 的,我和他这么多年朋友,太了解他了:"看 不起我是不是?告诉你,我不是冲你那100块 I the state of

钱,我就想通过这个小气鬼看看我况自蚝的本事。""你的本事?益考女老师。"哈哈哈哈。"马鹏笑得真不起腰了。

事情再上转变,当接下来的一天江自绝打电话约吴上等时,吴小等说她很累。江自维可怎么了。电话那边飞飘军胸才说,她的钢及在某街某个烧烤贴看到了江自绝、然后便挂断电话。江自鲜、竹坡弄得不知所措。当编好理由再打电话时,那边已经没人接近了。

季大泥鳅雪人不戈啊 ,几自蚝跤牙切 齿地想, 现在, 为了土这口恶气, 他也要把季 大庆的 GB 借来好好蹂躏一番。

在活动中,江自鲜终于等至了制一,中午吃饭时,李大庆没来,第一天就是要来,第一天、第四天——李大庆的老师说他请了病假。 难道这个小气鬼已经知道他表妈神笔的事? 为了逃避质问了愿此学?且自维志想季大庆 这人实在是太极端——其实他自己也好不到一脚去,因为这个钻了生事。的家伙此时正在想。 想:病了是吧?老子尝,探病去

他和乌鹏奉钱买了雏菊杏菇,到了李大庆家、李大庆很健康地给他们开了一、只不过像圈有点圈。"听说鱼锅了?""是时。""不过你看起来不够育病的样子""孩,这几天玩过多了。总确母。就请两天病假。""大脚一满,几百年开始往正题上号。""早年五路上省至今表姐了。""知道,搜护都告诉我了,她还请你们吃烧烤了吧。"

这个瘦驴的腐果然不严实,江自蚝心里暗骂着,本来他准备把遇见李大庆表姐的事作为一个突然袭击告诉给他,再趁他慌时借来机器。现在计划全被引腾搅了一想到这,沿自蚝假装无意地狠狠狠了马鹏一脚,同时说了句"对不起"。

江自蚝南:"最近中脑游戏及り玩呢?""是呀。不过临睡前得玩会 G中。"他很老练地把江自甓接下来的,严嵩回去了。不过既然来了,那只走的 GH总得玩上一块,从李大庆手中接过 GB 后,江自蛞发现这台 GB 举于换了年,同时也看到乌鹏环笑着对他做了一个"100"的手势。

因为晚上约好要和吴小慧以及一些朋友 去商吧、所以江门蚝 555岁久就出来了。

和吴小慧先有广场体现。有广场、趣吧要8点坐才开,回来的朋友们也都是多,于是几自 蚝和吴小慧先在广场体现。宝然晚上的狂欢值得那待,但想起李大庆的小气,江白蚝就头疼,偏偏在这时, 个五六岁的小女孩很不发 越地出现在了1自蚝的面前,她穿得脏布里台。手里拿着一排10元钱,一句话不说弯腰就给江自蚝鞠了一身,把几一蚝再得一愣。小女孩见江自蚝没有成一,又鞠一脚,这下几自蚝的道子,停来是小钱的,更复好气地冲力女孩说了一句。"食。""种小女孩吓得转自就造,举个小时后才回来继续找成双或对的男女要钱。

"对」,逐又怎么 于嘛?"吴小慧证 男朋友, 继而又是关 P. "白蚝、克头。"。 你是不是有什么不 HM 6 169 " " 1049 .啊。""没有?"吴 小精 脸的笑。变 成了坏笑。"是不是 因为上次烧烤声的 展个已经有主子<sup>60</sup> 这让丁户的说得特 红一阵[]一阵:"想 飘去了一"你不 告诉我实. 图. 我》自 往那想"

追不得已,,自 **甄**只好把和马鹏打

**一、武灵也自观点,与本刊主任无关。** 

赌的事告诉了她,讲完后,吴小慧憋着笑又一脸 无奈地拧了他一下:"你 是不是高考压力太大 啊?"""

沉默了一小会,吴小 想像都们似的把胳膊搭在 男朋友的肩膀上,拍拍 想明友的肩膀上,拍错 他:"自蚝,不就是打赔借 一台游戏机吗?这事说出 去多让人笑话。振作点, 一会儿大伙都来了,你别 那来,吴小慧给江自蚝讲 了,做事的大致是 A 和 B 现 A 说 B 不 她 B

事,故學的大致是A和B 打赌,A说B不敢去問牌 气暴躁的C,B说他敢,于是两人赌100元,B 就花50元请A和C和酒,把CAP得大醉后指 着C的舞子骂,于是A输了,B赚了,C稀里 糊涂地挨骂了。

江自蚝想,这应该是女朋友在给自己出主意吧?一定是这样的,自己的女朋友当然要替自己着想,虽然他自己都觉得和马鹏打的这个赌超级无聊,但这个主意貌似还不错,于是他的心里豁然开朗,高高兴只地和大家玩了一晚上。



接下来的日子里,还自蚝并没有机会去把女朋友传授给他的计策用到李大庆身上,因为马鹏嫌李大庆太十气,每次提10元水果去探望一个装病的小气鬼太不划舞;而江自蚝发现自己也开始讨厌那个家伙了,以后也就没再去过李大庆家。

由于师近高考, 江自蚝不得不放弃一切杂意去应对这场被他视为梦魇的考试, 而借 GB以及打赌的事也就都放在随后了。冲刺高 考的那段时间由于没有太多额外的花销, 当高考结束后的那个假期来临时, 江自蚝意外地发现自己的钱已经够买一台GB了——但也仅够买主机而已, 卡带最便宜也要50元。没有办法, 他不得不再次找到那个已经半年没联系的小气鬼李大庆, 这次是电话联系: "喂, 泥鳅啊, 最近还好吧?""大蚝啊, 我挺好的, 怎么样啦?考哪了?""别提了, 三流大



学……"一阵闲侃、最后终于扯到正题:"泥 職。把你的GB卡借我一盘吧。""都在我弟弟 那了。""你弟弟?""是呀,半个月前进监狱 了。""因为啥?嫖娼了?""什么呀,喝两时 和人打架,把别人脚子扎漏了,判的重伤害。" "哦?和三班老栾一样啊,老栾木就是喝满时 和人打架,把别人牌子扎漏了判的重伤害 吗。""啊?是吗……"此时江自蚝的心里在 骂,这个人如果不想樹就直说,每次都找各种 各样的借口,这次连老案进监狱的事都被他 复制了……虽然半年没见,但江自蚝依旧不 依不饶:"哪个监狱?""杨木岭监狱。""正好 我有个哥们也在杨木岭监狱派用, 告诉我你 弟弟叫啥名,让我那哥们帮罩着。放心,我那 哥们在那关好几年了,在里面说话绝对有分 量。""呃、不用了……"

后来还是吴小慧支援江自蚝买了GB卡,其代价就是一直到大二两人分手时,那台GB 和卡才回到江自蚝的手里。不过那台GB因为 承载了江自蚝太多的个人感情而不忽再见,加之当时GBC已出,江自蚝就将那台见证了他一段感情的GB收藏保存起来,继而买了他一段感情的GB收藏保存起来,继而买了GBC,到那时,他的掌机生涯才真正开始。至于季大庆的那台GB、也汗真的如江自蚝后来见到他时他说的那样——他爸妈做生意赔光了老本,把他的GB、电脑以及其他游戏机统统卖给了地摊。

这次应该是真的了吧?





文 江西恐龙

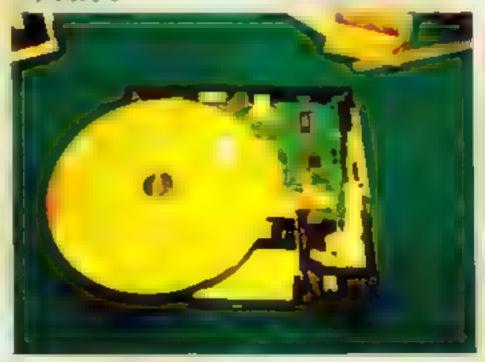
周月的草机市场继续由PSP支撑行面、尽量目前PSP已经没有了软降版本。但那打化于人物的 购买款型、贴线可能游戏店购买PSP的人群格体不绝。要到加水设置于及自动普及的影响。如在 国内市场的销量迅速增大。WII的概要进一步常力15 m的销量。在在 一寸夕 m Pfach m 都里来了销售高峰

4月、北美普通版PSP正式由199.99美元降价至169.99美元。折算成人民币的活约从1600元降至1360元。Sony这次降价的目的是为了进一步扩展市场份额。争取缩短PSP和NDS之间的销量距离。

以往的经验告诉我们: 如果某款苏戏主机被官方正式宣布降价,那么大约'、个用之后中国水货市场的主机售价便会有一个很明显的下跌,通常这两三个用内好商们都在忙着处理掉囤积的老货品,一旦新货品陆续到货,那么使会以一个更便宜的价格销售。那么这一次事件之后国内PSP会跌价吗?笔者预计跌幅将很小。在五十一劳动节之后的根长一段时间内、PSP都将保持现有售价继续销售。原因之一:这次降价并非是全球统一降价;原因之二:中国水货市场里销售的PSP早就跌到1400元左右了。

在中国市场,这两二年里曾经出现过很多版本的PSP,例如美版、欧版、日版、港版、 韩版……基本上我们所知道的版本都在市场上 出现过。市场销售何种版本的PSP并非由消费 者决定,而是由进价决定,哪个版本进价便宜 商人们便盯准哪个版本。由于水货商渠道千变 万化,进价也一直如波浪般漂浮不定,因此在 这些年间几乎所有版本的PSP都充当过销售主 角。整体上来说、美版PSP会因为运费成本的问题比旧版、港版略贵,所以在市场中出现的机会不那么多。

哪种版本的PSP做主角不要紧,关键是水 5P F很早使了现了低于写一定的生命。如果 大家有关注最近一年的"掌机行情趋势图"使会 发点,在2017年 才在,PF的零生产仅为 元,这个各个人最近几年的胼胝价格,而 卖得被贵的时候也无非是卖到了1500元。这一 年间PSP的平均售价都在1400~1500元间都 個。这样的价格是近比北美1600元售价要低 的。目前Sony的这次降价行动也只能算是北 美玩家的福音,可以预见对中国水货市场的影 顺将很小。



▲Win的主板仅为一张光微大小,它和NOSL的销量正在提升。

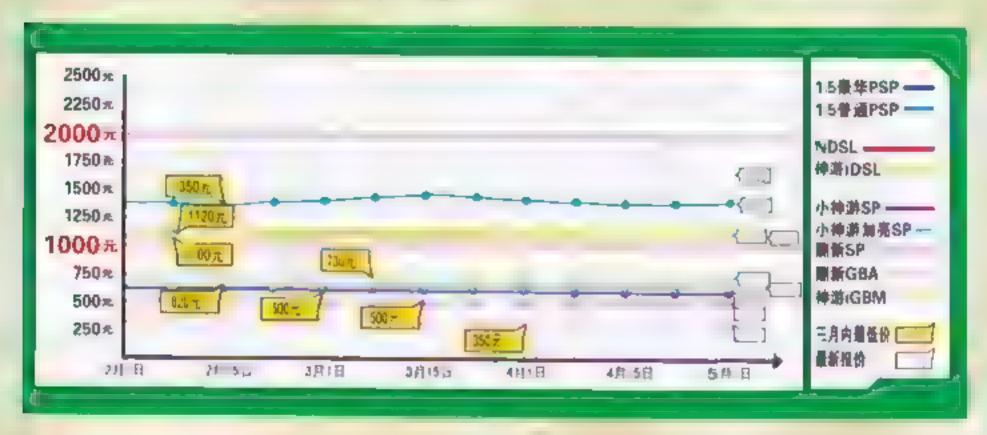
截止到五·一劳动节前、软降PSP几乎从市场里消失了,剩下的全部都是硬降机器。在4月之前,由于3.03版PSP的软降技术成熟、导致硬降机器没有销路、这使得不少硬降作为停业改行。许多商人们纷纷转让硬降技术。之后由于Sony停止了3.03版PSP的生产,后续版本3 10、3.30目前都无法软件降级、这个小小的变化最终让硬降市场恢复了活力,广东许多地下小公司又重新开始硬降了。

现在普通版PSP的售价为1400元,可以免费安装最新的3.30 OE-A'系统。4G组装记忆棒方面,高速版在卡身上田有"HIGH SPEED"字样,售价为320元,普通速度的版本为全黑色印刷,售价为270元。2G组装记忆棒已经很难找到1959M的版本了,比较常见的是1948M版本,售价为160元。值得注意的是,现在所

谓的4G為速棒,其写入速度仅和2G普通记忆棒。棒一样,要远低于1959M的2G高速记忆棒。

美版NDSL现在卖1150元,神游版白色iDSL现在卖1180元,而淡蓝色iDSL现在卖1230元,烧录卡方面,有消息显示AK、G6L即将推出下一代产品。现今的销售主者仍旧为84,价格为170元。

提到NOSL,也和大家顺带提一下Wil。价格稳定、软件成熟再加上超有趣的操作方式,这使得许多从未接触点游戏机的消费者对Wil的销量逐渐提升的同时,MOSL的销量也相应提升。细细想来原因也有很多,价格便宜、品牌可靠、软件丰富,最重要的一点是:Wil和NIDSL的操作方式都是前所未有的。





本编市场扫描继续为大家列出各地的学机与考价格,以下所有参考价格中,单位为元,本辑所列价格都为单机价格。各地价格有差异属于主常,因此以下价格仅供参考之用,最后,引修向所有提供价格信息的朋友们致谢。更多商品价格信息请登陆evelop@finewax(http://www.levelop.cn/mai/j查询。

2			1	OSL	NDSI.	NOS *	COM	小神事	GB AC
广东广州	江西思龙	_	1400(硬隆)	1160	1150		_	640(背光)	
广东深圳	久圣电玩	1650	1450	_	1230	780	550	630(背光)	600
安徽合肥	红星	1700(软件)	1500(软阵)	1150	1100	650	5(00	620(背光)	_
	四海电玩	1500(硬隆)	1400(硬隆)					480	
福建厦门	快乐多电玩	1650	1450	1180	1160	_		640(背光)	
山西太原	选紧电玩	1680	1430	1180	1180	_	750	605(背光)	550





# 國外層鈴

# PSP.外置电池支架 PSP用外位从多步步

这款产品采用支架式设计结构,而主要功能则是为PSP供电、产品中间的那块大盒子里面就是外置电池了。3300mAh的电池容量,37V输出、重量150g,可以延长10小时左右使用时间。P的下方有一个PSP主机的安置底条,将PSP放置后就可以通过电源接

作价 4480 扫元 约人民币 295 元

口为PSP供电,應条左側正好到其机接口处截止, 因此使用时不会影响到其机的根据。底条5万有充电接口, 直接接称 PSP 充电器即可, 充电60时基本可以充满, 使用还是非常方便的。







# 女性 同 NDSL 周 連。 概果女任天教DSな毕達なりをお花火田ラブラブとこれ。 スイートローズのDS (lite) ポモチミカスタムジスター

9 40 4200日 中 内人民币 276 元

由厂商Curvy's 推出的这个女性向系列 NDSE周遗 定会设计查收可爱风峰跨域的女孩们吧。本次推出的两款产品分别是便携包和保护壳,都未用粉红度色,看上去华丽而高贵。包体和壳体的正面还用蓄丝花边和装饰花做修饰,看起来更加粉嫩可爱了。当然,作为NDSL的保护周边,这两款产品在功能上也 不差。使换包采用光牌塑料重制作, 双向拉链钉口, 挂链内侧还有专门的棉垫材料来 矿。上持链划伤主机。包体细节部分照顾得 也非常到点, 拉链头还有蝴蝶结小装饰, 内 配有NDS卡片、GBA卡带皮放槽, 包体底 面还有便携卡扣, 可谓外表和功能兼具。保 护壳也同样是粉红底色配鳍丝花边和装饰



花修饰, 壳体材料采用韧性良好的塑料材料制作, 上下壳分体的设计, 通过卡位槽将其固定在NDSL上。下壳部分镂空了GBA卡槽、触控笔部分, 而又最大限度照顾了最易磨损的拐角等部位, 保护性和易用性都得到保证。两款产品定价同为4200日元,相比其他品牌产品,它的价格还算比较合理。

# NDSL时尚便携包

Head Porter Nintendo DS Lite タース

售价 10800 日元 约人民币710 元

由著名时尚品牌 Head Porter 推出的 Back Beauty 系列NDS。使携包最近推出了 系列的第一套产品。这套产品打着"黑美人" 的铭牌、价格自然也就不菲。目前推出的Dot 和 Monogram 两种款式机采用黑色加焊塑料 面料制作,只是在图案上分别采用了圆点和 十字标形状,看上去高类典难,而且整体设计 比较中性化,不论男女玩家都可以使用。它采用纵向置入设计, 证家翻开包体正面的柜面就可以将 NDSL 主机插入其中。包体上还有 NDS、GBA 卡片槽的设计, 体贴到位, 背后配有腰带扣环和皮带孔, 产便玩家携带。整个包体长 15 mm, 宽 10 2cm, 高 4 5cm, 加棉设计也让这款包本的保护性能更加出色。



# PSP. 便携软包 PSP用サフトナース

作介 980 日刊 约人民币 65 元



曾经非常流行的PSP便携软包在推出很久之后、终于开始大幅度降价。这款软包的合格就非常行诱惑力。它采用双向扭链打出,简单的包体上还自有一个特别的答案造型,打开户里面的隐档设计可谓非常到位,顶部是耳机。线控存软处,夹层上可以放置PSP电池和UMC光盘,而最下面则是



主机的存放之处、各物体存放位置还都配有图标说明。这一点倒是非常体贴,而且加厚的包体也能起到很好的保护作用。

# 话梅杂志&3DM-SMV

# NDSL 皮夹便携包 Nintende DS Lite レデーケース

售价 2900 日元 约人民币 190 元

NDSL 的皮夹使携制以前我们也为大家介绍过不少, 不过敏这个系列颜色含全的可并不多。尤其是草绿色和蓝色的皮含度携制 看上去既智尚又含黑。这款便拟与采用

島村皮革材料制作,及革主管术程,而加厚的内层又能保护你的主机不受皮肉之苦,而且接空了所有插槽部位,也让它在安装是完全不会对游戏造成影响和不便。包体正面印有"For NDS Lite"的学样,侧面还有产品标签。打开后,里面

有透明塑料卡信槽,用来固定主机的位置,将主机放入后轻轻按下就会卡死。当然,这款皮夹便携包并没有皮带引和扣环这样的设计, 只能被在口袋或么文包里,比较适合成年玩家走用。





# SPFF

样品提供联系方式: mig@ucg.com.cn

恐怕在大家看到这组《掌机王5户》的时候,我们"五一"聚会大门对已经是正在进行时了。本次聚会比赛奖品由增角电子独家赞助,而奖品中有一款也引起了来格的注意。那就是限量版的"FSP操作自金大礼包"了。而今天我们也将这款产品拿到了"证"严测室"。现在就让我们一起来看看这款产品的未及如何吧。

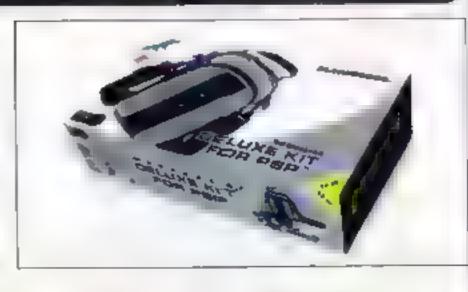
# PSP 豪华白金大礼包 限量版

Deluxe Kit for PSP Limited Edition

产品编号: BH-PSP07602

售价: 279元

本次無角排出的总数PSP豪华自金大村,包收录了無角公司PSP高边中的12款产品,以低售价套装的形式售出。其中包括了运动时尚包(1个)、高透光屏幕保护膜1个)、可分离式五星类比层杆(5个,水晶保护壳(1个)、幽泻方向键(1个)、伸缩式JSB数据充电线(1条)、PSP备用电池(1块)、PSP电池座充(1个)、USB车充(1个)、高保真线控目机(1个)、UMD&记忆棒盒以及手绳(1条)。其中的部分产品以前我们的产目已经



为大家做过介绍,下面我们着重对其中的几款产品做一下介绍。

# 运动时尚包 🗉

本次整合的运动时尚包采用灰色帆布材



# 

之學可為生护斯末用[ 李. 赴口村朱德 在 有效保护户证 用意免受力的 指则及灰尘之 扰。附送纳米材质用象点是在与支装用引卡、 而且高透光度也让这款则纸也让游戏效果得 到了保证。

# 水晶保护首



这款产品末期全面有被性的表现做相对 1.高差,兼具良好的韧性和硬度,最为独特的地方还在于安装在,这款产品并不会制的 PSP的正常游戏功能,按键 为科 USB 接口 开关、接口甚至 UMD 盘距弹出口部 可机械延频均接写了出来,只有记忆棒机中也需要拆造重换,当然,这两项 > 也是现 家最不需要拆下的部分了。下部的紧锁卡红开机器气后侧,就可以作为支至束支机 FF, 以使玩家观赏 [2] 当然,保幕里,仅相选过是也非常好。安装上也不会等所不可以作为。

# PSP 蓋用电泄

。 中国APAP等主理主机、制制版、主题、延长作的游戏引力。 经等价 ] 代刊等户 ] 代刊等众 下。以不、再制 () 4.8。 4.3

# PSP 电抛座充

# ● UMD # 记忆样章 I

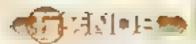
有光之以时, 一人, 1 1 5% 1 张 M A 新工程格。 滿有 學生扩充其作 MA 形。 公 棒的需要。

# 手押 🖪

保护主机子会拉言。 [] [1年年五十的] 古马头 [用于青吉原源

6. LIKY: 初购主机的玩家至是可以考虑,不过套件与竟不适合那些已经购买了部分周边的玩家。

水晶保护克手感倒是不错。 只是手充产品粉帕大部分玩家都 用不上吧。





VOL.2

五一长假又来了。天气不今不扶、正是出游的好机会 不过出游的间时也要安排好生活 和学习,切莫让假期扰乱了正常的生物种。下面一起看看近期的NDS软件新闻

# iDeaS 新版发布

电脑用NOS模拟器 174-17-14-14 41 \$~ DeaS于4月下旬放出 V1.0.1.4版。新版加入 对麦克风的支持以及坐 标测试功能,修正了 EEPROM、精灵图层管 理方面的错误。新版对 3 D 游戏的支持有所增 强,竟然可以运行最新 发售的(最终幻想 ) 亡灵



之翼〉、〈真·三国无双OS 斗士之战)的 ROM,只是画面贴图还有严重错误。

# DSMasterPlus 新版公开

NDS上的SMS、GG模 @ TOTAL TOTAL 拟器DSMasterPlus于4月 12日发布V1.2版。新版加 入SRAM存档管理, 支持 长文件名. 修正了即时存 档管理和Z80 IRQs的错 误、(Psycho Fox)、 (Zaxx on 3D)等游戏能 正常运行了。



# NDS2xGL 新版推出

电脑用NDS模拟器 American NO\$GBA的前端程序 NDS2xGL于4月中旬发布 V2.0版。新版加入配置文 件、优先选择和设置菜 单,提升了运行速度。 NDS2xGL 能够让我们更方 使地使用NO\$GBA。使用 时,只要将NDS2xGL文件



夹内的所有程序拷贝到NOSCBA模拟器中。运 行NDS?xGL2,exe即可。通过NDS?xGL我们 可以使用键盘的1至9数字按键直接来改变帧 率,还可以将窗口改为原来的2倍大,按TAB 键则可以在四个显示过滤模式中切换。

# ZXDS 新版推出

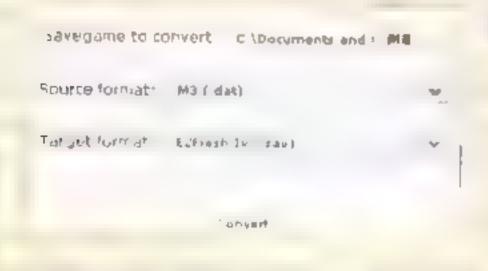
NDS用ZX Spectrum模 拟器于4月23日推出∨0.5.0 beta 1版。新版能以高速载 入TAP、TZX磁带文件、支 4 ···· 持了Z80快照, 并加入了存 **档功能,可以将记录保存在** 烧录卡上。



# →Savegames Converter 新版发布

NDS存档转换工具Savegames Converter于4月下旬推出V1.1 alpha版。新版加 入对金手指配件Gameshark和NinjaDS烧录卡 的支持,增加错误提示信息,终正转换EZIV 存档出现的错误以及文档扩展的小问题。 Savegames Converter采用了时下流行的BS 构架。软件以网页形式展现在用户面前、转 换工具则存在网页所在的服务器上。

首先, 我们通过电脑上网进入http: www shunyweb.Info/index.php沒个阅读。 在Savegame to convert选项后。点击浏览 按钮,选择本地硬盘上要转换的NDS存档。在 Source format 一顶选择原始存档的类型。 在Target format选择转换后的存档类型。 **酸后点击Convert,网页会将本地硬盘中的** NDS存档上传到服务器中,并进行转换。转换 完成后,会提示下载存档。Savegames Converter目前支持的烧录卡类型众多。像 M3、G6、SCDSO、R4、NCard登。有多块烧 录卡的朋友不必再为存档不通用发怒了。



# Project JDS 新版发布

NDS上的日语学习软件Project JDS于 4月23日推出V1.20版。新版加入帮助系统。

作的动画显

小,解决了菜

争中的两个小

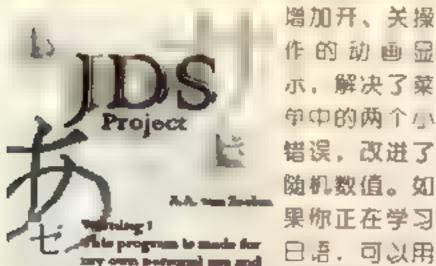
错误。改进了

随机数值。如

果你正在学习

日语,可以用

用这款软件。



tary own personal are and ice likely that it consider errors. the it at your own risk. If you do find an error then places Lot me Imow at voice@mail.com and I will convect it in the next pulcase.

Thenle

PETER BUILD

# 《Futuristic.] 3D racer》发布。

NDS同人游戏开发已经迈向3D时代, (Futuristic 3D raicer)就是一款NDS专用的 三维赛车游戏。游戏开始,我们能够从蓝 色、红色两辆车中选择一辆来驾驶,用方向 键的左、右移动光标、按A键确定。游戏中用 Y键加速,按SELECT键进行复位,按START 键开启、关闭背景。游戏目前完成度还不 高, 赛道和背景都很简单, 也没有声音, 期 待下一个版本。



# 《Explosive [Gas》新版公开

NDS上的仍然即人游戏(Explosive Gas) 于4月15日推出V06版。新版将使用 Devkitpro r20进行开发,增加了督效并支持 无线联机。在标题画面, WIFI Start 为双人 联机模式, Practice则为单人体验模式, 按 A键确定。游戏充分利用了NDS的双屏,主 角可以通过传送装置在上。下屏场景之间进 行移动,按A键放置炸弹,按SELECT键回到 标题画面。按START键,主角头上会显示从

NDS主机设置 主和東中置 人姓名. 方 便联机游 戏。如果主 角被炸弹炸 到,会发出 凄厉的惨 Da 声, 最后会 化为灰烬。



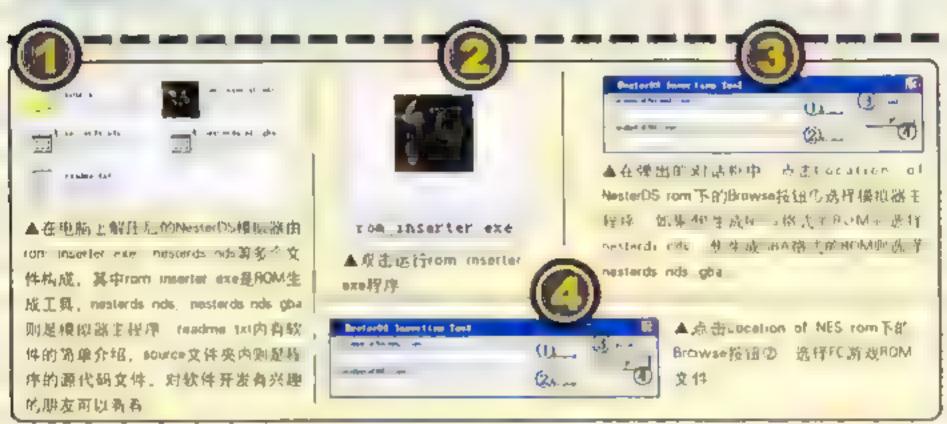


# **软件**学院

# || 用 NesterDS 玩 FC 游戏吧 ||

作为电视游戏的先领者、任天堂在1961年出品的FC曾带给无数玩家欢乐。对于国内玩家来说、+C扮演了游戏启家者的角色、(成斗罗)、(双截龙)等经典游戏留给我们无穷的问忆。Nester是电脑上最好的FC模拟器之一,Ech Whitehase玩友将其移植到NUS上面。目前最新版是去年11月岁花的V1-3。现在我们通过NesterDC2款软件。样可以在NUS上玩FC 游戏,重温经典。











▲游戏开始运行 數以是下用显示游戏画面 上 屏显示游戏运行信息和搭键提示



▲NDS按键和FC手桶是一一对应的关系 如右表

MD等接键	- FC技権
1	1
1	Ī
-	-
9	→ "
A	A
B	9
START	START
SELECT.	SELECT



前还有一些 遗憾,比如不支持游戏合物,每次只能玩一个游戏、还有 不能支持256K以上容量的ROM。希望在今年作者能够推出更 新版本,带给我们更多惊喜。 ◆同时、模拟器还设计了一些快捷键 业税们可以方值地 对游戏进行一些调整

被職	英文祭单	中文菜单 *****
X+B	Swap Screens	<b>股示解切换</b>
功能特	游戏画画从下解设力接到	上屏显了或者从上屏幕
<b>不换到下</b> [	異語亦	

<b>张祖</b> - 英文宗章	中文菜单
X+Y Toog 6 HW Scan	他面面分尺寸
功能 由于NDS屏幕的分辨率小于Ca	有效的分辨率。所以如
果想全研显于FC游戏 必须对游戏画道	加进行一定的压缩。选
择on会以全班显示表面 选择on例不补	医三硫 医二甲基甲基
面一部分 但不完整	

旅電 -	英文菜单 -	中文茶单 4	Car.
X + T	Toggle Sound	声音开关	
功能:选	擇on为开启游戏各幂音乐	选择off 为关闭容乐	关
	2 2 3 1 2		

被響 《 英文菜单 《	中文寮華 ****
X+L, R Frameskip	- 特殊調整
功能:选择ano为自动调节帧率。还	可以特纳率设置为0至
10之间的不同数值,數值越高游戏速度	4. 超快,但两面会出现
不连贯现象	

	THE SAME	- 林女皇兼
X + SELCET	Toggie Speedhack	速度调节
功能:选择0	· 能加快游戏语行速度	The same of

按键	英文菜单	
X+START	Reset	重启游戏
功能:游戏	量新启动回到标题间面	

接彎	英文菜单 一一一	中文菜单 *****
L, R	Move Screen	调节屏幕位置
功能:选:	为off时,按L特屏幕位置上	移、按R将屏幕位置下
穆.		

期待已久的大作《最终幻想》们 订灵之篇》和《运转裁判4》终于发售了。的确是五一长假最好的体引佳品 最后给出文中软件下载地址 http down2 tg77/cm software 21w 63 nds63 21D, 还要喝谢一起将(http www '70 com cn) 网友的天力支持

NesterDS对部分化游戏的支持度不错。游戏两面贴倒设有错误 运行疏畅 声音 正常,但



DS。IIIX例测推出金手指功能,M3DSS R4就單隨其后 速度之快令人昨日 SCDSO近期也领备推出金手指功能、看来厂商之间的竞争远远比我们想象的要激风 金手指也将成为未来NDS烧束卡的标配功能之一 下面一起看看近期的烧束卡斯湖

# 747281

# EZ三合一扩展下新考态

E2.合一扩展卡上市以来,以新倾的功能 获得用户的欢迎。但扩展卡只有黑色一种颜色 来免显得单调,E2小组考虑到玩家个性化的需求,于4月25日實布推出白色的三合一扩展卡, 让用户多一种选择。针对于仍使用NDS的用户,E2小组还会推出GBA卡带大小的三合一扩展卡。 银卡。

EZ三合一扩展卡最大的遗憾是只对应EZ自己的烧录卡。但现在伴随着全新第二方软件的放出,EZ三合一扩展卡已经全面兼容主流Skot1 烧录卡,不仅可以用在EZFlashV上,还可以用于R4、M3DSS、SCDS、DSLInk、N-Card、



DS Fire Linker、AK+等各种烧录卡上面。实现GBA游戏、网页浏览、游戏震动三大功能。第三方软件的放出大大拓展了EZ三合一扩展卡的潜在用户群。

# M8/00

# MJ GOSPARA



GBAlpha于4月17日发布M3用电脑端烧录软件Game Manager V32b版,对应C32内核。新版解决了《家庭教师 Hitman RWBORN! DS 死气MAX! 彭哥嘉年华》只能使用安全模式运行以及韩版《马里奥赛车DS》、《口袋妖怪 冲刺》

# http://www.chaleho.com

无法运行的问题,现在这些游戏汽能使用快速 就入模式正常游戏。新版还更新了一指通智能 库,1006号之前所有NDS游戏均可自动配置强 制读取并使用中文游戏名称显示。另外,厂商 同步发布了对应G6烧录卡的U—DISK Manager V4.7b版,更新内容同M3 Game Manager V32b版。

# M3D55票內無押出

GBAIpha于4月17日发布M3DSS(M3 DSSIMply)用C06内核。新内核加入非常实用的金手指功能,修正了(托福测试 DS练习)存档错误、《家庭教师 Hitman RW8ORN! DS 死气



MAX! 彭哥嘉年华)和(真 三国无双 斗土之战)运行偶尔花屏的现象。

新版最大的亮点是加入了金手指功能。金手指数据库放在TF卡的 system 目录下,用户可以根据需要保留或者删除。启方还提供了金手指编辑器,用户能够自己制作数据库,支持从XML文件中导入数据。金手指数据库分为官方数据库cheat.dat和用户数据库usrcheat.dat两个相对独立部分,能够分别升级。另外,新内核支持自动运行根目录下的 iefaut nos文件,如果不需要自动运行根目录下的 iefaut nos文件,如果不需要自动运行根目录下的 iefaut nos文件,如果不需要自动运行根目录下的 iefaut nos文件,如果不需要自动运行根目录下的 iefaut nos文件,如果不需要自动运行规则可以继过default.nds文件,按住B键开机则可以跳过default.nds文件

# GBDSR大島出界

广大玩家期盼的GBAIpha新产品G6DSR (G6DS Real)终于在4月中旬揭升神秘面纱, GBAIpha网站上公布了关于G6DSR的详细信息。G6DSR首次推出的版本存储容量高达

18Gb,相当于电脑的 ?GB,完全能够满足广 大玩家对游戏的需求。 另外,G8DSR是真正 支持Clean ROM的产 品,而且不需要手动统



择和调整速度、存档机格等参数,支持金手指、TouchPod PDA系统,可以通过影音雕力盘下载观赏电影。GeDSR的主界面中,能够将Clean ROM名称自动翻译成中文,这也是目前他一一款支持该功能的烧录卡。GeDSR可以更换外壳,果用了独特的卡扣设计,只要将卡扣掰升就能够轻松更换外壳。GeDSR的包装内附带了原气器,将GCDSR插入读气器,再将读写器插入电脑USB接口即能够拷贝游戏。读写器支持USB2.0规格,拷贝速度非常快。GeDSR将于近期上市,凭借到强大的功能相信会在市场中占有一席之地。

# RADS

# R4DS斯内模混布

R4小组在4月14日推出了R4DS烧录卡用 V1.08内核改进版,同样是加入了金手指功能, 升级内容同M3DSS。4月16日,R4小组推出金 手指数据库V1.01版,将R4DS的金手指数量增



加到391个。金手指库的升级方法很简单,只要将新cheat.dat 文件拷到TF卡system。目录,搜集原来的数据库就可以。

# Meari.

# NCard沒有新內標

DSGBA在4月中旬推出了Noard用的v1230版等内核。新内核允许所有存档都保存到同一个目录下,只要将global.inl文件中的SAVEPATH—后面路径改为相应的目录即可,加入多存档系统,同一游戏可以保存多个存档,按 START键进行调用,通过修改FORCEBACKUP参数选择开机强制备份或不强

制备份,能够自定义背景文件,相应图片保存在dsystem/skin目录内,增加Passme功能,系统菜单中同时按住L、R、A、B能够引导Slot2槽的烧录卡;加入20显示模式,可以将3D图标改为2D图标。加入格式化时自动创建dsystem系统文件的功能,加入boot loader,插入读卡器的时候可以选择启动方式。支持简体中文、繁体中文、英文、日文多种语言内核。

MESMI



# PSP软件更随



最近5~N/耳次调纸 「记忆棒的售价 1G 原装记忆棒只要2 ) 无左右以前表到。想当初。怎 者可是把费了1000 大元而且还是把朋友才就不容易才搞到。一条 不过原装棒与组装棒在价格 上仍有不小差距 有表还有降价之间 下面葡萄萄萄最近的软件制用

# 清明的形象

## PSP游戏破船继续

最近PSP游戏旅解进入了零銀門期、被 DUMP出來的 SO 作物 V. 当然这也和後近 游戏发售真是期有关系。被成功OUMP出采 的游戏包括《最终x 門》(とひだせ・トラ ふる花札道中记EX)(膝類飙车族)和两 个属于小元物的游戏,而《最终幻想》则是 FC版(最终幻想》的事制版 以次的事制版 不仅仅是简单的移植,而是对一游戏趣重进 行了大幅度提升、農整了很多哦,「一迷们不 应该错过。

# 新版 OE 系统推出

SONY推出3,30 固件后, Dark Alex -

直及有证解、很多人强烈致固体的、磁解口事。 周望了问题。不过还好,原格[ark Aex 及 有正人零失望,于4月15日推出330 A 古件系统。3030年 A将与性从450升级包 40,修正了从待板以存换复系统不稳定的 40,修正了从待板以存换复系统不稳定的 40,从人防护错误并止载入更高版本的。 位,4月下旬,Dark Aex 被着文准出了350 位,4月下旬,Dark Aex 被着文准出了350 位,4月下旬,Dark Aex 被着文准出了350 以及无法正常自动启动创起。3450年 A 则是支持了SONY图则发生的340的新功 能。

# 模拟器

# fMSX PSP 新版发布

PSP用老式计算机MSX模拟器fMSX PSP于4月23日、24日推出V3 1 1、V3 1 2 两个新版。新版支持了两块卡槽和两套软 驱、屏幕上能显示虚拟键盘、加入了帧率限 制功能,能够以三种尺寸显示游戏画面,改 变了界面、可以识别 Z P 压缩文件,系统菜



单中能选择卡带类型。FMSX PSP基于电脑 上最好的MSX模拟器FMSX 制作,模拟效果 十分不错。

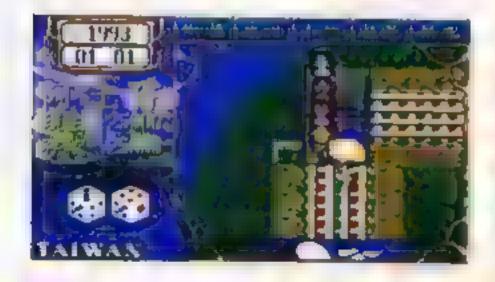
## PSP7800 新版公开

PSP用Atari 7800 电视游戏机模显然 PSP7800于4月23日推出 / \* C · 版 新版提 升了游戏运口速度, 加入速度限制, 采用新的 营厂图片, 改变了声音处理方式, 增加显了顿 率的功能, 修正文件请求方直的错误, 新版的 PSP7800已经比较完美, 有喜欢坏色的调及 可以尝试。下。



## IT PSP 上折 DOS 游戏

上世纪广耳代、随着电缆的等级。这可 FUO、系统的中能将我也逐渐充产开来。村



dut HXC

at clartification

F AY BAT

# 自制软件

# CWCheat 新版推出

PSP用金手指插件 CWCheat 于 4 月 17 日、18 日发布 V0.1.7 Rev. A、V0 1.7 Rev. B版。新版支持了 3 OE A 自制系 统,更改了打开蒙望山的海德时间,修正了这 黄菜单中的说明,修复了代码搜索和数据库 载人方面的小错误。

# 同人遊戏

# 《PSPokemon》新版放出

上组我们介绍过的FSP上的伤(口袋妖怪)游戏(PSPokemon), 相信引起了很多玩

家的深趣。现在,这款"引人游戏又推出了Beta板。加入了读取中面和某单,并有了简单的战斗模块,用户可以在游戏开始选择六只不同

的怪兽。期待作者的下个一个更新版本。



《Boxy II》新版公开

PSP上的方块游戏 (Boxy II ) 于 4 月 20

日推出V0 7版。新版加入了音效开关、游戏退出等新选项,改变了游戏结束和暂停画面,时间显示正常了、修复了游戏船除时选择停止的错误。

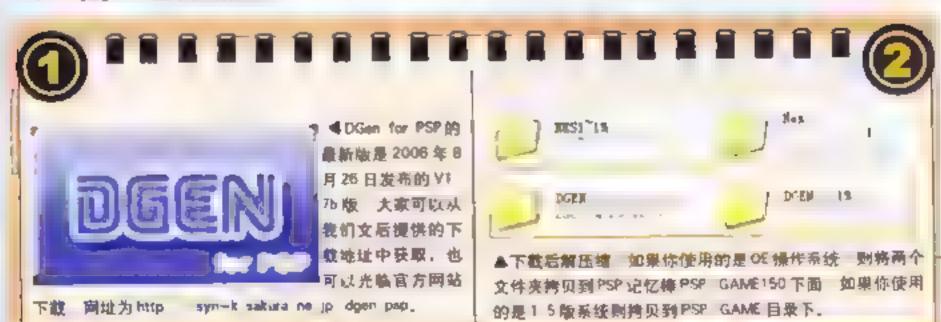


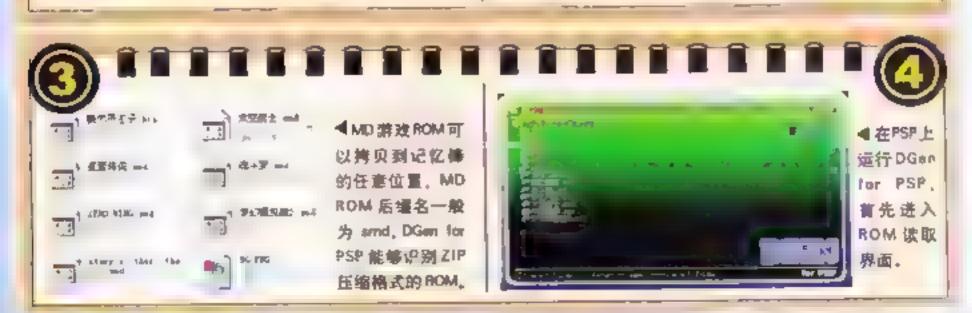
# 我伴觉原

# 在PSP上IMD将戏… DGen for PSP教程

任天堂推出的IC游戏主机轻而易举题打败了世嘉的SMS等8位元家用主机。为了在葬争中占据优势,世嘉于1988年推出了名为MegaDrive (MD)的主机,采用18位元的CPU,在音效和画面上比FC要强很多。写错,在随时同SFC战斗的过程中,MD依旧替下了失败的下场。但MD也将世嘉公司号(人了一个全新的辉煌时期,MC上出品了诸如(战斧)、(格斗 人组)(元明力量)、(恐龙兄弟)等大量优秀游戏,为玩家留下了众多美好回忆。本次我们介绍的Duen for FSP就是一款PSP用的MD主机模拟器。









▲将光标移到选中的游戏上面 按○續四行游戏。

門部 接轍 **	功能
1	光标向上移动
L	光标向下移动
4-	回倒上程目录。改变当熟选项项目
->	进入下层目录,教变当前选项项目
0	IID2
×	E STATE OF THE STA
_	向左移动大类,游戏中为调出系统菜单
R	向右移动大类



▲游戏运行中 核键设置如下

P\$P 接線 ~~ MD 手柄		
t	1	
Ţ		
4-	-	
~>	<b>→</b>	
0	C	
×	e	
Δ	連打日	

<b>科研報管 ~</b>	
.1	A
9 ÷ O	Z
H+x	连打Y
8+/	Y
R + 7	Х
SELECT	MODE
START	START



美劉名	- 後朝
ROM Last	游戏列表
State List	即的存料
Cheat Lest	金手物机赛
Settings	梅切器及當
Key Cont g	接键 登書
System	<b>非接近權</b>

▲游戏中接、错进入系统菜单 每按 次、级月键切换一个大类

# (3)

# 



▲DGen for PSP支持即时存档 游戏中接L键进入系统菜单按P键切换到 State List 软件为每个游戏提供 10 个存储位置 移动到相应存储位置后 按□键保存存档 按○读取存档。



▲DGen for PSP 拥有金手指功能,遇到比较难的游戏 可以通过金手指让游戏变简单、游戏中切换到 Cheat cost 按 ○或凸进入金手指输入界面 用方向键的上 下调节数值方向键的左 右移动位数 按○键保存。

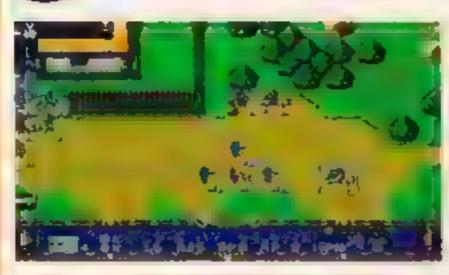


▲Sattings中允许我们对模拟器的各项编节进 行设置 用方向槽的上, 下移动光标 核方向 键的左、右切换项目

英文	中文	说明
PSP CPU Freq	CPU競車網节	建议调节为333Mhz,否则游戏
		<b>运行会发生拖慢现象</b>
Auto SRAM Save	自动保存电池记忆	选择 On 后 会将游戏电池记忆
		文件自动保存到记忆样中
Max FPS	设置過大FPS	可以设度游戏运行的最大FPS,
		防止运行过快
Show FPS	显示FPS	选择On开启后,游戏画面会显
		- 宗当前运行 FPS
Sound Mode	声音采样率	競 文选为 22050Khz

# 





▲DGen for PSP针对PSP屏幕特性设计了影种高面尺寸、视 们可以通过 Settings 中的 Screen Mode 调节 共有四种感 施尺寸可选。其中 Normal 是按原始比例显示画面,4:3 是 按正常比例放大型示画面 Forl是将高面拉伸到整个屏幕



▲ DGen for PSP 支持按键自定义、Key Conf g 内可以根据 玩家习惯设置接触 特光标 移动到具体的选项上 按方向键 的左、右改变键位、按△键·恢复数认设定。Use 8button Pad 为是否使用六键模式,开启后支持MD大键手柄、

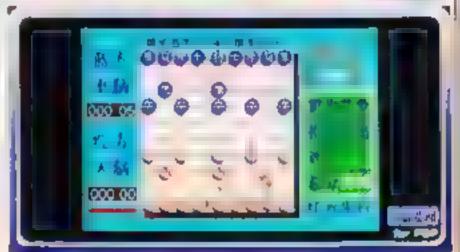
# 





▲ System 是系统设置。可以对模拟器界面进行一些设定。

英文	中文
Menu Display Key	系统菜单调出, 默认为 1 體
Show Clock	是否显示时间
Show Bettery Life	是否显示电池电量和剩余使用时间
Show Battery Temp	<b>建显了电池温度</b>
Shadow Color	是否显示字体钢影效果
Background mode	调节系统菜单售景色彩



▲DGen for PSF 的模拟效果十分好 能够完美运行大部分的 MD游戏,钻图没有错误、声音正常、速度也没有问题。很多 中文游戏和汉化游戏也都能运行运行。 吾加上 DGen for PSP 详细的设置选项 能够满足玩家的未同需求 DGen for PSP 将PSP 要为一台堂上MD 游戏机。

随著3 400F A系统的推出、相信很多玩家也都跟着升级了吧。而Dark Alex的下个目 标是。估计应该是 PSP 3 10 以上版本的降级问题了吧。最后给出本辑软件的下载地址: http://down2.tg777.com/software/zw/63/psp63/zpa





# 系统介绍

本作的整体系统和系列之前的作品相比并没有太大出入。游戏一共由四个章节组或,每个章节又分为"侦探部分"第1括徐外和"法原部分"两大版块。游戏在操作上基本沿袭了NLS版《新生的连转》和《连转裁判》》的方式,除了普通的按键操作外还对向熊哲学全程操作

# 侦探部分



烦探部分主要包括四项指令、分别为"调查"(周っぺる)"移动"(移动する、"对话"(活す)和"出京证物"(つきつける)、主要用来收集案件相关的线索。总管项指令被直观地表示在下屏上、玩家可以银方便地进行选择。和NDS版的類他(差转)作品样、本作在调查行可以直接用触控笔点主可疑地点。此外、本文后面的"去庭实果"驱分中提到的"对话"全部是指和特定角色对话完全部内容。



# 科学搜查

以《新生的逆转》开始出现的设定。本作中除了指纹检测外。还包含了脚印检测,主要操作方法很善单。第一次出现的时候都会有简单数程。在此不再责述。



# 法庭部分

去庭部分是为委托人辩护、并找出负 区的部分,也是系列的精华所在。法庭部分 的指令主要分为两项,分别为"寻问"(ゆ 含ぶる)和"出示证物" つきつける)。两 个指令除了可以点击屏幕调出来外、按。 (寻配)和 R (出示证物) 健也可以达到相 低的效果。当然,玩家也可以先按住Y健然 行对着专克风来或出"待一九"等反对意 见、说不定义样玩声来个更有极人些呢。



# 看破



系统。当证人说谎的,他们由于心虚发免费 做出些小动作。当下其中的手幅图标变亮 时。点击手幅或者按《提戴克以进入看破 画面。玩家可以操纵画面中的图图来查看 证人的各个小动作。如果发现可疑动作就 可点击手幅或按义量揭露证人的谎言。



# 法庭记录

游戏中按下R键可以打开法庭记录,玩家能够在这里查看到已经获得的证物。在法庭记录记录时点走屏幕上的"详细"可以对证物进行全方位调查。全方位调查证物同样是从《新生的逆转》开始出现的设定。玩家可以用触控笔来操作证物,对证物进行缩放查看,从全方位来调查证物的细节。说不定有的线索就隐藏在你看不见的那一面,多用触控笔切换方位也许就会蜂可路转哦。

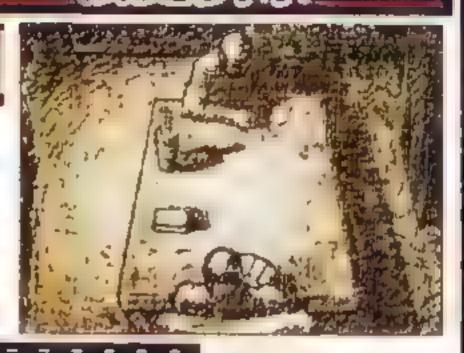




# MESSAR

# 第11 活逆转王牌 (逆转の切札)

我国主和支法介。名、为的对人律师。我 接到的第三桩拿了就上常额手。因为我的委托 人、竟然是曾经想是大名的。但是成生学等一五 生。他则仍是才疏离了的是"复,却是镇护权交给 了我这工新人。"包含有些要至若标。但心里 才多的还是紧张。即建武要开始等,但应是 主席发挥吧。



法庭部分·前篇





# 逃居雅香

東書職者"約服务集。真画自是被害者为了打倒 成步堂特意聘请的专业老千



# 亚内武文(81岁)

本案的检察官。是一位資源检察 官。可惜沒有什么实績。



# 浦伏影節(李齡不详)

本案的被查者。似乎是開閉亞到日本的旅行者。



本作的全新主人公司专身红色的装束和独特的发型让他看上 会计分离目,脱友们都喜欢叫他 "主流喜君"。则别难入法律界的他 能够任意是被第一家组织



律师证(弁护士バッジ)。 仰慕已久的律师证、带在身上就会觉得紧张。

現场無片。 現场为一波音 哈音、地下之 是。



雅香的发演者的发演者的发演者的 人名







**浦伏影郎的解剖记录**: 死亡推定时间为4月17日凌晨2点, 额头递到一击从而致死。

凶器的瓶子 (凶器のボトル), 葡萄汁瓶, 上面 占着被告人成步堂龙一的指纹。

成步堂的手机。被告人自己的手机。在"波鲁哈奇"后内的一楼通报了警方。

**被書者的牌 (被書者の手札)**, 被害者浦伏影郎 留在案发现场的卡牌, 牌面選三拖丁。

# 4月20日 上午 8点37分

## 地方裁判所 被告人第3休息室

■本案是王尼喜第 次登台,被告是王尼喜第 次登台,被告是王尼喜第 次登台,被告是王尼喜第 次登台,被告是王尼喜的老师 另外的老师友、同时也是条列前几作的主人公成生堂龙 。据称是成步堂指名是姓安求委托王尼喜的。

### 同日 上午10点 地方裁判所 第2法庭

- ■审理开始、裁判长依然是系列的老面 分。而作为对手登场的检察它也是系列前几作 中第1 活动定会上场的"新人举手"亚内武文。
  - ■案发地点为 家名に波魯暗奇(ボル

八千 的俄罗斯餐厅,被告者疑为被成件学用 葡萄汁瓶殴打 出毙命。葡萄十为成步举热 衷笔饮料,平时经常园。

- ■被學者满伏蒙。即为唐里的顾客。从护 釋來看是《信庭行者、旅馬廚學数年、覆近才 事象日本。从目前来看、案专当晚在"波鲁哈 奇"的相遇是被告者与被告人的首次碰头。
- ■拿发现场为餐厅题下2层、靠发时成生 管和消伏影郎正在玩花店。キーカー), 据号 烧表示, 他们所使用的诗言面呈篮的的。

# 证词。关于《胜负》 证人,成步生为一

1。我虽然是崇琴师,但基本不怎么会弹 钢琴。

2. 与好奇心旺盛的客人们作为对于是我 的工作。当然。指的是"被啥"

3.现场的那件<u>周子是店里的特色。在那</u>里"决一胜负"是一大宴点。

4.规则也是非常正式的。是用两组卡牌 来玩的游戏。

5. 当然,那只是纯粹的游戏。客人也会 得到满足的。

違加证得。对于本事件,我保持沉默。反 正我是没有碰过凶器。

程。成步堂七年来一直在餐厅地下陪客人玩牌。并且七年来从未输过。为了防止出老干。 打牌时使用的两组卡牌背面分别为蓝色和红色。"波鲁哈哥"曾经是街道上著名的地下黑店。在那里经常会进行一些见不得光的地下



交易。为了方便通风报信、柔发现场的房间们 左侧没有小窗口。除此之外据说房间中还有 其他机关。常客的话应该都知道。

念,前6句证词全部寻问完毕后。追加新 的证词。对该证谓出示证物"凶器的瓶子"。 (原因,成步堂表示自己没碰过凶器, 母搞子 上却沾有他的揭纹。并且还是倒手的。成步 堂手握着捆子砸死被官者的可能性较大。

※ 案发当晚 ,是成步堂亲自用手机联系 了警方紧接告了命案的发生。果发现场由于 位于她下,没有手机这号,因此成步堂是通 过楼梯走上手楼才打的电话。《获得新证物 《成步堂的手机》 塞发当时除了被告人和被 官者之外,还有另外一名叫做逆居难看的目

**西衙在現场。她是餐厅的服务生。 迎居雅香** 提交自己案发当日拍摄的照片。 得到证物 雅香的照片



# 正理。在发生吃的状况,证人。这是是有

- 1.那天晚上。我受害人所托负责发脾。
- 2. 那晚好冷~~~~ 两人没脱帽子放开抽玩了。
- 3.被害者一直握着脖子上的往坠。 直得
- 了胜利。

- 4.在决治最终胜贷的瞬间。可怕的事情发生了
  - **斯·那个人向被害者冲了过去。勒索了他的脖子**
- 5.《修改系》被告人在勒了被害者的脖 子后。又用瓶子砸了他。

# 4 4 4 5 6 4 4 <u>4 4 4 4 5 5</u>

派获得证据"筹码的照片"《矛冕子の写 10),照片左下的是成步堂的筹码。右上的为 消伏影郎的舞哥。



对第5句证词出示证物"满伏影郎的 解剖记录"《原因》被寓者是被砸中的门而 亡的。并非较死。》 获得证物 "现场照片 证人修改第5 句道词影对第8句证词册 示证物 "现场照片" 2/2012原因定照片上的 被嵩者并没有带挂坠。据牙琉表示。挂坠 有可能是被人为取款了港而成步堂的脖子 上、正好挂着简样的挂贴。挂坠中的据说是 成步堂女儿的相片。

《道转裁判4》的女主角,以成 15岁 为大魔术师为目标的支展,据说是 成步堂龙一的女儿,拿手表演是自 如操纵人偶 "帽子君"



# 证判。真剑胜负,证人,进后靠着

- 》、東方都是持有 3500 点筹码开始玩牌的。
- 2. 筹码是店里准备的, 分为大小不同的 两种。

11.

- 2.(修改后) 筹码分为100点和1000点 再种。
- 3. 高得牌局的\*\*\*\*\*不错。是被害者。
- 4.被告人在最后的胜负上做了手脚,但 最后还是输了。
- 3.在敗北的瞬间。被告人握住了身边的 瓶子\*\*\*\*\*

加斯的证词。得知等码分为1000点和100点 两种。

对第3句证词出示证物"筹码的照片

后选择。两方人。正 的筹码代表1000点。小的代表100点的活 心。 那么桌子上的筹码总点数为1000点。并不 等于全部的7000点。因此真相则好相反。小 的筹码其实代表1000点。大的代表100点。 無的人其实是成步堂。

# 证词。最后的胜负。证人。进居兼告

- ・最后的胜负 一两人都达成了"三拖 フルトウス"
  - 2、牌从A到K 各种牌都只有多枚。
- 3. 所以看荷人的牌、就明显看得出有人 出老千了。
- 章(修改后)清伏先生有3张人。被告人 有两张人········他使用了第5张人。
- 4.那个瞬间。两人起了口角。出于暴露 的被告人。
  - 5. 拿起了子边的瓶子,把消伏先生

# 

第5张A。证词修改。据证人表示。消伏影 第5张A。证词修改。据证人表示。消伏影 郎的牌是《张A拖两张》。成步堂的是《张 为拖两张 A。

3.对修改后的第3句证词出示证物。第 码的照片\*\* 操向被害人侧中槽的那张 K

《原因·被客人桌上的牌是3张K推两张 A。而成步堂侧也只有两张A。所以桌子上并 没有第5张A出现。3为了深入调查。牙稿要 水法庭提交当时双方桌面上的牌。



が近得到近物。被害者的牌。《被害者の分声 が近得到近物。被害者的牌。《被害者の手

礼。調查扑克牌的背面。皮頂其中青张牌 育面是蓝色的。和其他红色牌不屑。此时证 人不小心透重了她当时在成步堂的牌上就 了手勤,而不是被宫人的牌上。逆居雅香其 实是一个专业老干。是满伏影郎和她串通 好对成步堂的牌做手脚的。



裁判長は世界でなどさい。 被害者のカードには単立技術

起逐步之后逐间及是谁谓包时。选择了論 了被害人和逆居雅雷以外的其他人等等それ 以外》。在案发当日《现场还有其他人存 在测正是该人在消伏影戲的牌上动了手劃。

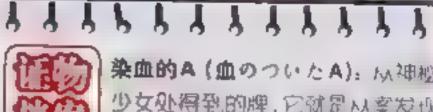
不过该人犯了两个错误,第一。他不知道使用 的牌有两种 第二是牌上的数字。因为被宫者 順上的第8张A灣失了影被操作了《a

## 同日上午11点52分 地方裁判所 被告人第3休息室

■成步堂将坠子中的照片给王汜喜」」 目,并再次表示照片中的人是他的女儿。

■我步堂表示,目前他还未将家件的真 相告诉任何人,但一切即将存稍候的审理中 真相大白,而这需要王广贡的协助。

# 法庭部分・后篇

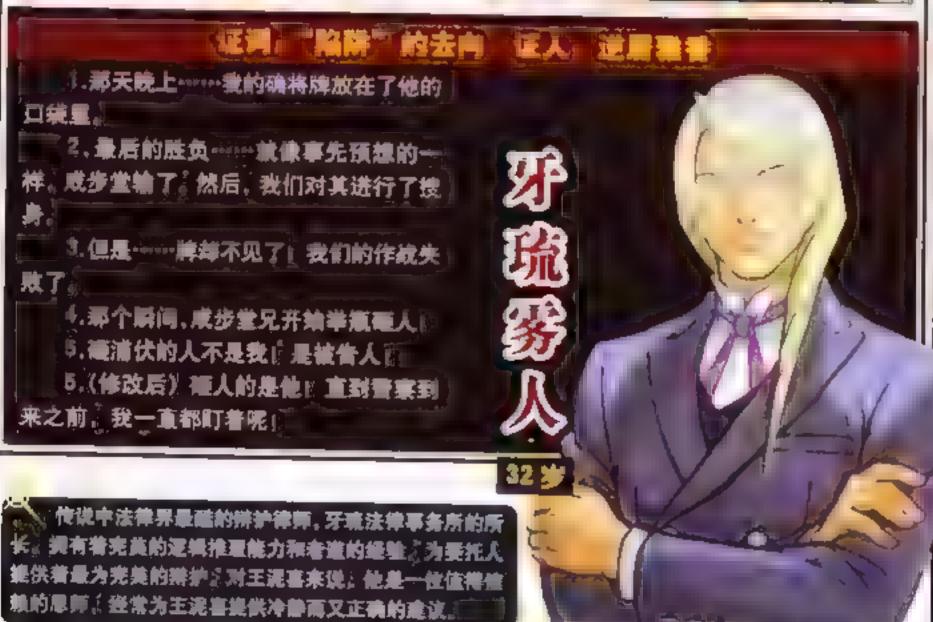


染血的A (血のついたA): | ( 神秘) 少女处得到的牌,它就是从家发现 场荷失的"争广张A"则中

## 同日 中午 12点 14分 地方裁判所 第2法庭

- ■延書雅香脱去記憶的外衣 将专业者 干的真面目暴露在众川晚龄之下,人称"老王 正国"(イカサマサカイ
- 一度告难否是兩人多惠在幸程而几日作 为服务生被送到"皮泽尼寺"的。两人事告就 早已串通好。他们的自的只有一个, 唯盟或生 堂龙一七年来的不败传说"而"老干"手标也 很简单,就是事先在或事堂的。是里敦一张 牌、当桌面上。比现第一世A的过程机角查也的 口袋够锅他出手。





# क्षितिस 🚍

等问前4句证词。可以得到如下情报, 逆居雅香放人成步堂口袋的是一张红裳。 是在牌局前的晚餐时偷偷放入的。但是在后 来搜成步堂身时。却发现牌不见了。



或按下X體即可。接下来出示证物"凶器的 種子" 第5句证词会得到修改。(原因:逆 思雅香在提到"用瓶子砸人时"会由于紧张 做些小动作,真相可能并非如其所说。》

步堂的手机。《原因》是成步堂自己报的 等,但逆居養香显然不知道这件事。与所漢 的 主都盯着 矛盾。《逆居雅香说出了 葉发当晚的事实》消伏影郎在对成步堂搜 專时没有发现那张牌。出于失败后他迁怒 于逆居难看,举起概子砸了她。逆居难看因 此晕倒,当其再次醒来时,却发现消伏影郎 已经死去。

指出東发当时在現場的。另外 一人。也就是将当时所用的牌课认为是 直色的人。正确各案是。牙球算人。原 因。他在刚开度时提到过使用的牌是望 色的。之后选择让成步堂被证词。证言 して、シン。

# 证判。承发当晚的《晚餐》。正人,或步士龙

和这张照片上的完全相同。《注题照片》写 "准备的照片")

2.他回去大约5分钟后。浦伏影郎出现



3. 然后。那个《陷阱》失败了。满伏开 始殴打那个女子。

》。(修改馬) 我发现了游戏中的"陷阱" 于是把那张牌丢在了凶器的瓶子里。

4. 她晕倒后。消伏也惊慌起来了。我把 他留在现场。自己去叫秦宗了。

5. 国到房间。却发现他死了。一条血速 患者脑门流了下来。

等。于是,我又打了一次电话。这次是打 给牙琉律师的。

# 牙琉响也

主混喜的思师牙葉等人的非常。24岁的天才被寒 官。除了在法底上横当活跃外。他还是超人气摇滚乐队 "牙珊 Wave"的主概。由于拥有着关才检察官和超级明 是的双重身分。指此他平时的生活非常繁忙。 24岁



寻问前 3 句证词。得到以下情报。牙玩是"波書哈奇"的常客。靠钢琴最近的位子是成步堂的指定坐席,每次牙琉一来两人就会坐在那里就餐。

政步掌有经常将双手插入上农口袋的习惯。 成步掌有经常将双手插入上农口袋的习惯。 他发现了被逆居雅香放入自己口袋中的牌。 并在与清伏影郎一决胜负之前将它放进了自己臭边的葡萄汁瓶。也就是"凶器"内。调查证物"凶器的瓶子"发现里面空空如也。 对修改后的第3句证词出示证物"凶器的遍不是一个"。

同日 下午 2 点 32 分 地方裁判所 被告 人第 3 休息室

■休息时,一位打冶成魔术呢的少女、 也就是成步堂的"女儿"将一张带有血速的 黑桃A交给了王泥喜,称这是暴露真相的最 后王牌。 对第5句证词出示证物 规场照片 原因 被言者或者帽子,看不到脑门。 成步堂表示,是他自己帮被言者把帽子戴上去的,因为不愿看到死者的光头暴露在外。因为某些原因,他在打电话给牙琉时对 通话内容进行了录音,因为牙琉在通话时 建到了死者的光头。事实上牙琥和消伏影响是 前之前在复厅宴身而过时,消伏影响是 戴着帽子的,牙琉不应该知道他是光头,除非素发当时的就在现场。



同日 下午 2点 45分 地方裁判所 第 2法庭

# 证何。秦发当晚的状况。证人当牙连建人

《· 菲天晚上》类感觉到了他的"杀气"。 所以回到了店里。

2.我走下地下的楼梯,通过走廊的小面 窥视了房间里面。

- 3.那\*\*\*\*\* 正好是在案发以后。
- 4.被害者已经知现场照片上那样的姿势。

死去了!

5. 谢顶的脑袋和晕倒的少女\*\*\*\*\*\*以及拿着瓶子的成步堂。

1.我觉得冒在这里会不妙,所以就离开 了现场。

**"。这时,我接到了成步堂的电话。** 

证物。在导问第5句证词的时候选择"复交 证物"《证据品金提示主义》出示证物"染



或步堂表示被营者坐的是可以旋转 的情子。此时用触控笔转动下舞中被宫者 的座位。直到他背向玩象。如果桌子上的牌 沾到了血迹的话。那可能性只有一个,那就 是被害者遇害时是背对着桌子的。这样面 全一着一篇与流到牌上。但当成步堂 在报案后回到现场时。被害者却是正对着 桌子而坐的。

# マモンダイのあるボイントを示そうつく

4. 何及"与被言者遗言时面对的方向矛盾的地方、被言者の向身之体之类。 かるのは、附近点面下屏上的犯人处。原 因。如果被言者是實对着桌子而坐的话。那 么。如果被言者是實对着桌子而坐的话。那 么。如果被言者是實对着桌子而坐的话。那 么,如果被言者是實对着桌子而坐的话。那

。问及《可能作案的地点》。现行》可能是《加斯》时,点击青对着桌子而坐的被宫者面前的柜子。成步堂拜托载判长快速派人调查房间内的柜子。并把一张纸道给了他。拜托他一起调查纸上的内容。

用触控笔特框字往左边移动。只有在框子车左的情况下,被言者的后方才有地方得出来让凶手作事。这样一来,就产生了一个新的矛盾点,用触控笔点击。目击者,原因是框字左移后挡住了窗口,根本无法透过窗子看到房间置边。此时法院的调查人员带来了调查结果。表示案发现场房间,内框子的后方。有一道瞳门,顺这也就是成步慢一种的后方。有一道瞳门,顺这也就是成步慢一种的影响,这道瞳门是为了,是地下组织的交易所。这道瞳门是为了,是他们临时迷跑而没的。

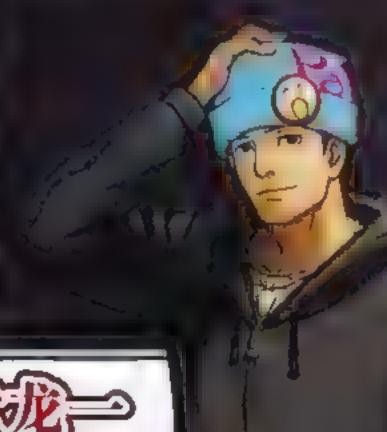
業发当时。逆居雅書已经畢園,成步 堂上楼去报事。房间中只有消伏影郎一人。 此时凶手打开暗门。消伏影郎发觉后表动



特子面向體门。对珠不服审判的结论。对葡萄 才能的體门。牙珠不服审判的结论。对葡萄 升黨上为什么会有成步堂個手的指纹产生 了疑问,此时需要出示证物"雅香的照片" 原因。维纹是在成步堂吃晚饭的时候沾上去的。無子就在他身旁的地上,因此要将拖 子拿起来的话沾上倒手指纹是理所当然的事情。

及封備的開刊分類和现场的瓶子调了包。 环境要求法庭给出相应证据。此时或步掌 非托载判长宣布刚才递给他的纸上的调查 內理。在"波鲁给奇" 餐厅内钢琴旁的葡萄 州馬内。发现了之前不實而飞的出于用"红旗" 为源子调包一等提供了关键证据。

10. 牙斑在无力反驳的,表示这是成步 量为七年前被吊销律师执照一事的复仇。 关于复仇的具体内害以及"多"。 图的动机等将在第4话中揭晓。



成步堂龙

是位出色的辩护律师。至于他在七年前是为何放弃 律师一职的总师简似乎还是个谁。 33 📂



## 同日 下午 4 点 28 分 地方裁判所 被告人第 3 休息室

■成步堂表示自己胸前的挂坠,的确是在 案发当晚从被害者身上取下的。但为什么被害 者胸前的挂坠中会有成步堂女儿的暗片呢?

■成步堂在本灰审理中提交了伪正,即

"桑田的 A",其实在享受现场并没有这张牌。 在本室的最后,成市学邀请王尼喜前往他的 事名所。

# 第2 法 逆转连锁的街角

只要我们活着,命运车轮的转动就不会 停息。即使碾力大大,一的事件,车轮也仍在 不知疲倦地转动着,当命运的车轮停止转动

的时候,生命,也就感然而止了

牙琉老师被逮捕ごが有两个手的財用。了、 真难以想像。我算会用自己的双手将最尊敬



# 第回。侦探部分





# 矢田吹麦面 (46岁)

拉爾姆 失同吹風 約底主 推率被盖率例 的委托人



# 引回院长(年齡不详)



# 北木小梅』(42岁)

北木组四代日组长夫人。在被油漆弄脏的大屋前打扫卫生



# 并奈美波『(21岁)

王崑書的委托人。委托为她的来



# 北木泷太 (19岁)

本業的被告人。北木總的继承 并亲美達的未婚夫。



# 字特牌夫[(46岁)

。 中国的世界 等特別 14 第 第 的院长。死的时候拉着推车



# 北木常胜【(56岁)

。 北木组四代日銀长。泷太的父 集。不知为什么在和縣外穿着田镇。



后视镜(: ラー), 成步堂车祸事故发生时, 从肇事车辆上掉下来的后视镜, 在北木组的大屋前发现, 后被证实与字疗医

院的车相一致。

美貴的内據(みぬきのパンソ): 変魔术时使用的道具, 在宇狩医院汽车的排气管中发现。

手机:在宇狩医院车库发现的手机,是谁掉 在车子下面的呢?

饭碗(どんぶり): "矢田吹屋" 制造、碗上



# Mark I

# 

印有矢田吹屋的记号。

**委托书(依赖状)**: 并奈美波的委托书, 委托 主泥喜为其未婚夫北木泷太辩护。

**白色粉末(白いコナ)**: 果历不明的粉末, 似 平拥有改变宝用茜态度的力量。

指纹检出物,成步堂和宝月茜的回忆之物,调查指纹的痕迹就可以检测出指纹。

字狩辉夫的解剖记录: 死亡时刻为8月14日

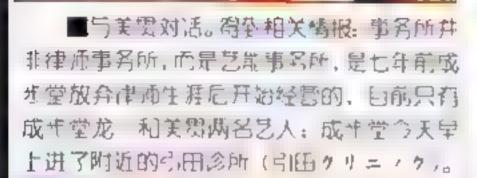
晚上10点以后,死因为子弹击中右太阳穴。

推车(屋台): 爱面先生的推车,被害者死的时候正拉着这辆车。

内據 (バンツ)。在人情公园的垃圾箱内发现的内裤。

小刀,即匕首,在案发现场发现,上面沾有北 木成太的指纹。

# 成步堂艺能事务所



# 引田追所

■与成步堂对话。成步堂是遭遇了车祸才住院的。昨晚9点,成步堂在去荞麦龟屋堡钢琴的途中遭遇了车祸,地点大约在人情公园附近,肇事司机驾车逃走。成步堂拜托王尼翼去调查肇事者。

# 成步堂芝能事务所

■与"委托人"矢田吹麦面对话, 答应帮助他寻找昨晚丢失的拉面推车。此外, 美震的内裤也在昨晚被人偷走了。





# 车祸肇事现场 (西海洋水肿 )

■与极道世家北本家四代自组长夫人北 木小梅对话。昨晚的车祸捧你了她家门儿的 准孝、她正在打扫。

■周章人構公出前的垃圾箱,在里面可以发现拖鞋(オリノハ 和后视镜(ミラー)、 不过每次只要帮走一样,此时先取后视镜。

■周季公园门, 直播香翻棉的人, 司以遇至刑警主用售。

■雙續与北木小梅对語,得知公园内发生了茶人事件,而她的内榫也在昨晚被偷走了。

# 27

# 推车消失事件现场

■失田吹住所的隔壁就是字狩医院,据 美霉表示, 偷內裤的家伙昨晚就是往这个方 向逃跑的。

■与矢田吹表面对话。

■周査屋前的饭碗,取得证物"饭碗"、どんぶり)。

一、与成步堂相识的文形器。与其他同義女性浑身微发 着香水除不同的是。她的身上散发着的是浓浓的化学药品味道。由于过分依赖于借助量先进的机械和化学药品来进行"科学搜查"。有时反而找不到案件的真相。 ■調查警车追加对话"字符外科医院",再次与矢田吹对话,医院似乎发生了什么事情,而矢田吹则认为这是医院的医生作恶多端后遭到的天罚。



# 字 行医院・车库(ガレ

- ■調査年に的排門管、发班業別的内轄 (みぬきのハンフ)。
- ■周两年子轮胎前的手机。取得证物"车机"、换制性"车"。
- 二、下至子左边坏上的后板镜。选择"显据制を提示"。之后、此丁显物"圆板镜"。並且 据制を提示"。之后、此丁显物"圆板镜"。並且 垃圾箱本的后板链就是从该车上掉下的。此 车即是攀重车辆

# 引田诠所



■气成生生龙一对话、得见于程度 游行 學和极道维色、北本衛有戶差額、北本衛的人 在火排學仍自常衛峽臺灣手程医院 (2)章

# **TO**

# 成歩堂全能事务所 (編集会なども単分所)

■与委托人并李美波对话,得到"委托书"依赖状。人情云属里昨晚发生了杀人事件,她的未婚夫北木龙太、也就是北木组的公子今天早上以杀人嫌疑破逮捕了。

# 北木组府邸前、



■在公园前遇到长村酷信牙琉璃人的男子, 在男子的带领下进入人情么园内。

# 人情公园内



- ■与宝月番对话, 她在九年前去了美国学习,原本以科学搜查官为目标的她在,国后做了刑警。
  - ■周查公园内的推车,得知这正是矢田

饮所丢失的,据悉死者死的时候正拉着推车。

# 引田诊所



■ 「成步堂对话,得知长相酷似牙疣雾 人的男子为牙琉的弟弟牙疣响也

# 成步堂全能事务所

■調查丝帽,得到"中色粉末"白、コ

# 人情公园内



- ■对宝冯第记示"广角粉末"。张月的会看在程成于堂龙一的受情上协助于在表画点的色色和未是用来检测结构的工具。
- ■"方宝月两对话,得彻么、正人事件的被考者字符符夫的解剖。记录,死者因极了弹击中太阳穴而死。
- ■当宝用萬可及"推车的主人是非" この軍員の待ち生は)时、选择矢田町場面、得到证物"推车"(屋台、被害者等狩牌夫是字程外和医院的院长、腰雞万里的他为何会偷走区区 辆推车并把它特到公园里呢?此外,据悉犯罪嫌疑人北本战太在作案时被人目击到了,或目击者将在财天的审判上出庭作证。
- ■周令公园内的红色垃圾箱,发现"内裤"小之少。高章插在地上的上力,对小刀上的指纹进行检测,取样尼与北木龙太的指纹进行检测,正实刀上占有北木的指纹,同时获得证物"小刀"。

# 拘留所(留置所)



一发生剧情,见到龙太的父亲、北本组四 代国组长北木常胜,隔约得知龙太似乎命不 久矣。

# 第21] ○法庭部分○前篇



1 1



河津京作。 [22岁]

**展重大学理工科三年级学生。本案的自击者。是** 个一心探求真理的男人。

# 



断结果,心脏附近有金属反项。

**泷太的健康诊断书:** 6 月份的健康诊 手枪 (ヒストル): 留在家发现场的区器, 发 射过两枚子弹,指纹已经被擦去。

### 6月16日 上午10点 地方裁判所 第4法庭

# 征判。北木達太の『真相』 「证人』北木達太

- 2.必须让人给他点颜色看看。
- 3.半年前我住院时。他为我执刀的手术》 **表數了**他
  - 4. 而且, 还一声不吭地就让我出院了[3] 里 5
- 《·那个医生》,那个医生是个碘子( 5.多号了他干的好事,我才要重新做手
  - 术目
    - 6. 那一天我终于明白了《不能原谅他》
    - 7。所以那天晚上,我才去了那家伙那

· 精制的 6 句证词 3 特别证物 2 進大的 健康诊断书型 并得知以下情操。北木泷太在 半年前与另外一个极道组织 的时候。心脏中检查宇持煤夫在为他动手术 时,没有能够将子弹取出来。在北木组的雙 康诊斯中系选术发现了真相或于是对字的群 夫怀假在心。



# 还词 塞灣当時 显击的警众 证人

IF天夜里,我买完东西国家时经过了! 是被告席上的人。 公园。 就在那时间

2.我看见了一个拉着推车的男人。和他 面对面的,还有另一个男人。

3.虽然看不太清楚,但那个男子肯定就

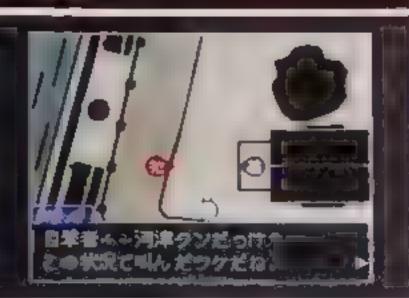
4.男子++++特子中的学枪对准了拉着推 李的男人。

**》。接着。一发子弹从正面穿过了拉推车** 男子的额头。

## 4 4 5 5 5 4 A A A A A A A A A B A A 政盟夏点

は得到证物で手槍するビスドル)。

意对第5句证词出示证物。宇持牌夫的解剖 记录《原因》,死者是右太妃穴中弹而亡的。并 非正面面中额头。》



\*

# 证词。塞发当晚。自击的情况《证人》河津京作

生。凶手在举枪时,我其实是采取了行机来。此时,一发枪声响起。 动的。

2。你们给我住手! 養戚风凛凛地这 开枪后显得非常害怕。 样叫道。

3.被害者所到声音后。朝我这边看了过

4. 真是个胆小卑鄙的凶手……被告人在

5.当场扔掉了手枪。立即逃走了。

# 4 4 4 5 4 4 4 <u>4 4 5 4 5 5</u> 4 4 5 5 6 4 4

**以牙琉璃也检索官表示当时菏津京作的** 在被言者的左下方等当被言者听到他的叫声 时。将脑袋在转以寻找叫声的来源。《凶手》 机开枪飞斯以子弹才会打中死者的石太阳 穴

京。对第6句证词出示证物《手枪》(·顺 因為手槍上的指紋被揮去了影如果凶手当場 丟下手槍逃走的话。那么脸上的指纹应该来 不及集構。

当确也主张凶手在作案时戴着手重 时表选择是何问魔器(在签名)并あ复数原因: 是手槍上有指紋被暴去的轰進。



學。当河津京作主家的确署到被告別揮了 计公东西时。出示证物"小刀"。因为上面还 治着被告的指数。这同时也证明了被告作案 时并没有带手事。

# 证词。从自告到通报》证人。河津京作

4. 我没有能够阻止凶手追跑。

2.但是我又觉得\*\*\*\*\*不能富开现场。

**新**斯以<sub>特</sub>多我用手机报了警告

4. 直到10分钟后曹崇赶到。现场并未有 其他人出现。

# 4 4 4 5 6 4 4 <u>4 4 4 4 4 4 4 4 5 5 4</u>

等问每句证词。在寻问"是否暂时退 3. 多たる。CVでは4.をのかりはこ选择 113 

逐。神理陷入僵局时,一名戴着绅士帽的 **绥风男子突然用匕首挟持了美贯。男子要求** 個时休底到分钟蒙否則就对美贯下毒手《美 贯在被带走时,暗示主泥塞前往今天早上的 休息室。



# 第2日 • 法庭部分 • 后篇

同日 中午11点17分

## 地方裁判所 被告人第2休息室

■见到了安然无事的美贯、原来所谓的 披风男子"不过是个人偶"帽子君",是美贯

最拿手的变戏法手段。

三当美贯河及"是否记得到目前为止的 所有矛盾点"(今までのムジェン ブン时、无论选择哪个选项都不会多响剧情

发展。受美贯提醒, 王尼喜发现河津在

发展。受美贯提醒, 王尼喜发现河津在紧张时会有翻书的小动作。 人体的动作常常是心理状况的反映, 美贯具有看透人心的能力, 而成

步堂龙一正是借助了这一点。才得以在七年 间保持玩牌的常胜纪录。

# 证得。从目击到通报、证人。河津京作

- 1. 表没有能够阻止凶手逃跑。
- 2.但是我又觉得……不能离开现场。
- 3.所以 ※ ※ 我用手机报了警。

4. 直對10分钟后營票赶到。現場并未有 其他人出现。



程序的第二句证词。当下屏上方的手帽 图案变亮时。点击手帽就可以进入"看破"模式。在证人出现题书的小动作时点击看被图 标。 近季。近人每次提到手机时都会紧张。此时 近季。让证人出示手机。携带电话をみせて もうう。近人显然无法拿出手机来。因为该 手机在案发当晚掉在了宇狩车库中。而现在 正作为证物掌握在王泥罩手中。

# 证据出海津京作的《真相》《证人》海津京作

- 源天晚上中,我去超市买东西了
- 3. 我的手机。她一就是在途中掉的吧。
- 3.在途经公园时,自由了事件[]
- 4.凶手。被害者。以及推车。我無记得

連無证词。 被害者拉着的推车名我都证

· 持《是叫《烧猪屋》》 5. 就是那个人《我确实在现场见到了被

告人

当问及《证人把文字看成》携着屋、走



•





并属出了到岸。那么一切都应该和被言者的情况反过来。被言者的头应该是往右转。这样一来子弹击穿的应该是他的左太阳穴。这和解剖记录上是相反的。如果当时集发现场除了被告。被言者和自击者河岸外没有其他人。那么从站位上来看。能用枪击穿被言者有太阳穴的就只有河岸所在的位置。

当義判长问及領內第与河澤漢报目市 时自己所处的位置有何关系的。出示证物 内據。注意不是美贯的那条。作案者自然 其实是北木小梅被像走的那条。作案者自然 还是河滩。在人情公园内目击犯罪过程的 "加澤身旁正好是红色的垃圾箱。为了在向誓 方报告杀人案时的搜身过程中蜕陨,河津将 内裤丢在了垃圾箱内。并闢篱了案发当时自 己所处的正确位置。

# 第2日。侦探部分

# 



拖鞋: 宇狩外科医院的束害专用的拘鞋, 在北木组的府邸前被发现。

**宝月刑警的指令书**:内容为"让这位辩护律师和魔术术进入宇豹医院、责任由牙统检察官来担当"。

凉鞋 (サンダル)。 款式可爱的女式原鞋, 在 宇狩医院的玄关发现。

美波的凉鞋,泷太送给美波的礼物,在宇狩

医院玄关发现、鞋子上占有美波在脚大拇指 的脚趾印。

合灯 (スタンド): 在 字符医院院长室及现的 台灯、灯泡碎了、壁等线上色红色 5億 **浅太的病历 (浅太**の カルテ): 在字符医院保 险箱中发现的病历,上面有护士并拿美波的 签名。

子弹:在宇持医院保险箱中发现的子弹,射 人了保险箱壁、弹头已经扭曲。

# № 成步堂全能事务所

□与并余美皮对话,得知她下`月就要和北木龙太结婚了。北木绝四代甲组长北木 常胜最近准备金盆先手,从事普通的经营,但 以龙太为首的北木组成员起对此持及对态度。 准备继续从事极道活动。

# **加留所**



■与河津京作对话,他会再欠确认案发



当晚被告人手里的确是拿着某样东西恐吓过。てみる)后开始检测脚门。 被害者, 而且也确实听到了枪声。



# 北木组府邸前

- ■与北木小梅对话,得知泷太虽然身形 极道,但从他的性格考虑,难以想像他会用稳 杀人。作为本案凶器的手枪是北木家的, 在案 发之前被人私自带了出来,但有此特权的只 有组长父子和几个小头目。由于美波和龙太 下个用就要结婚了,最近经常在北木家已夜。
- ■馮香人情伝□ 」」的垃圾箱,得到証 物 "拖鞋" (スリッパ), 仔細調査的话会发现 左拖鞋内有腿趾臼。鞋底心有黄色的油漆并 呈现出树叶的摩索。

# 和留所



- ■与北木龙太对迁, 他认为主打膝夫是 和"华杰组"年通好,故意子帮他取出了单的。
- ■对北木龙太出江上物"小刀",龙太会 表示手枪和,刀都是他从北本组拿出来的并 追加对话内容"案"发出解的软品"一个四项 のこと)、対话に得知成人自己者 无法确定定 **西开了枪。他原本是准备去医院找主狩磔夫** 算帐的。是"哲学"行过人。时发现了他,而是不 发现他抗着准车。

# 矢田吹先生宅前



- ■与矢田吹表育ださ、荷米性マ本だ。2 有想着要接受家人的享见继承"李族产业"。 他曾经的梦想是自己门户成为一名外和医生。 但这一切都被宇狩辉夫破坏了。无令之下他 只能動操家族旧业,致起了汽车。矢干牌利宁 狩从幼儿园开始就是竞争对手, 宇特每次气 会选择与矢田吹相同的道路。并每次都完了 来居上。
- ■海场景切换至宇护庆后间。"武为生产。 情, 医院的工作人员会将于上南栏在门外。

# 1 -

\*

# 北木组府邸前

■在人情与远前会见到学玩。向内、佛擎 托车的排气管被笔住了, 无志开动。气车也和 摩托车一样,只要排气管被堵住引擎就无法。 启动。

# 人情公园内



■与宝用萬对话, 选择"武武看"(やっ



百先檀香烛香在下蓝色的脚印。发现脚 印是北木龙太的。再火荒择"园印检测"、定 遊稿出 对话,让实均认箱旁边的绿色脚厂是 河北京作的。两组脚门反映了之前去庭。让 明的两人位置是正确的。

■ 用同样的方 4.检查特 4.剪的红色加E.D. 脚低到树叶的门记。是香拖鞋后为规模针的 开状与之完全相同。" 主用制选择"谜之烟 〔日"。謎の遊「対話、井上示証物"抑鞋"。中 是 5 m 第一元 碧华对一步和超过代发现移行 原案。手狩医院的拖鞋为什么也会出现在等 发玩场呢?为了配合是否、主。墨料调查片 令 50 个 7 T 和 点,之后就可以进入5 和 50 8, 生了了。

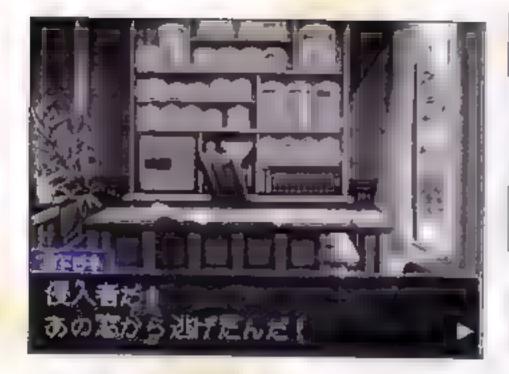
# 宇狩外科医院

- ■芝加克羊豆料有大量"天出牌屋"的饭 碗,令人奉解。适查研难产过当自的污鞋,有 到证物"消耗"サンダルに詳句に向いなり 在獨有關語(1)并可以未採私加
  - · 查先年16 11 00 月 从 月 人 片 2 日 中 · 中

# 院长室



- ■进入院长率年,美获有人从窗户逃走 了 庄子读作太快 设来得及看青液人的样 验,无关键认复身元....
- ■調查桌子看升的台类可以得到证物 "台町"・スタンド 対応已経経了、甲膊线 上去看红色的方面。
- ■語商压問箱,发递到才多走的人物。 经按了两点条件,但还看从心里看来得及按 J: "连择"有 以使用的东西 使えるモノ はある。 井便用 "指導利」上級「薊門以及証板 键被按过的模态,从而推断出剩下的那风息 磨码。正确密码为"79%"。侵入阿长室的人



载着手套,保险箱按键上没有检测出指纹

■。高色保险箱中的文件袋。可以得到"龙 太的病历"、龙太のカルテリ、病円上写明了龙 太在住院时的主治医生是宇狩辉夫,护士则 是并亲美观。保险箱的后属上铁有一枚子弹。 适查后得到证物"子弹"(弹孔、

# 人情公园内

■掲載物"原鞋"。小店宝和商、当《及 "是否有与其指权机"的样本"/同し指纹の ついたサンブル) 时、选择"有样本"(サン ブルはある) 并出示证物"护鞋", 会发现两 者上的脚趾印建一致的。中草之前一定要先 检测出两数缝上的脚盖目。

# 引田诊所



■与战步堂对话,得知他在七年来的某次 开庭中因为捏造罪而停止了律师生涯,而他当 时的对手则为年仅1/专的检察官牙琉遍也。

# 拘留所



- 判,死罪, 并称死刑,对极道来说就如勋章一样 足一种菜臛。
- ■对其上示证物"成太的病历"。看定他 学就是适美观察是了特医院的护士,并且 两人最初就是在医院认识的 之口会出现两 ~新的灵活内容。
- ■对淡太比小证物"穿鞋",得知示程學 他以前送给美农的,证物"弄鞋"更新为"美 疫的污鞋"。

# 天田吹宅前

■对失压吹出 下品物"庞太的病疗," 并与 其对话,得知龙太体内的子弹已经冲到了些。 脏大动脉, 如今已经全国一类。了单摘除手术 的难侵非常大,一般的外科医生无法附任,作 为无太任院的的私人护士。美戏不可能不知 道龙太生命的危险性,但她为什么不将真树 告诉此太罪?

# 第3回。法庭部分

6月17日 上午10点 地方裁判所 第4法庭

# 淮太岭,狐超计划》

- 在收到全组的健康诊断结果的源天。 看 便拿着组内的手枪出去了。
- 泷木君知道了字狩外科医院的谁
- 直 " " " " " 龙木气痕了"
  - 3. 他说着《要给点颜色绘源个医生者》 第二
- - 4。那天晚上99999 那样的事情就发生
  - 事.所以说, **能够作案的**-能只有途术

得问第6句证词。当集判长问及"使 用手槍的是何许大學的表別多種多意思 かできるのは多数多选择。另有其人等で他に · 原为于描证并来美波。原因《美波在案 发舸就已经知道了滤木的"犯罪计量"。她也 有事先享走手枪并行凶的可能性。

。当君判长要求出示可以证明被言者与 证人关系的证物时,出示证嫌严浅太的病 质。并来美数曾经是宇持医院的护士 过半年前已经辞职。建设否认辞职后还具 "非对医院有所关联"但这显然是在说训练出 **水证物》美波的凉鞋。就可以揭穿她的**谦 直,乘发当日她去过宇狩医院。

# 证词 字符医院发生的事情 证人 并完善法

- \* 源天我确实去过医院。我是1月份群 的职。差不多半年没去过了呢。
  - 2. 萧告 " 泷木君为此准备了学校。
- 3.院长先生是个胆小鬼,是不会承认自 | 己的医疗失误的。
- 4. 别的就没什么了吧?我自己应该没什么 么好怀疑的。
- 4、《修改者》都已经是半年前的病历了》 事到如今没必要去医 院了吧。
- 5. 毕竟之前和医生关系还不错。只是想 去提醒他注意一点罢了。
- 6.什么都没发生。我"曹告"完后就马 上回走了

通常如果去了医院的话,那么回来的 时候应该把京鞋穿走。不过为什么美波的影 鞋还留在医院玄关处呢?牙琉璃也解释这是 因为美波穿错了鞋。 错把别人杂云 经汇款证 穿回去了。

逐步对策。《句证词出示证物》。流木的表 质型。之后证人会修改证词。《原因》,有美波 签名的病历锁在保险箱中,她知道泷太手术 的真相。并和宇持医生处于同心立场。则

**3. 对修改后的第4号证词执行了看破**。 在美波搜弄戒指的时候警破。然后出示证物 "泷太的健康诊断书"《原因: 北木组准备金 盆洗手門為从本門开始实行健康诊斷。流太 的健康诊断者上指出了他心脏精近有金属皮 应,这样就使会人们的自光再次回到半年前。 的病质上言这样真相就将暴露。如果被北木 组知道了美波与诊断的关系。那么她也就玩

完了。

《《美波海加第6句证词》表示正是因为 夏相有暴露的可能才 去提醒院长的 三对该 证词出示证物。子弹"《原因》保险箱里的 子弹与《什么都没发生》茅疃。

5.从弹痕来看,保险箱中的子弹被证实 是从案发现场射杀宇勃舞夫的手枪中封出 的。案发当日,院长室中发生过开枪射击事 件。而能够开枪的人就只有并亲美速。并表 美家在知道手术失误的同时,凝凝胸真相。 为的就是等北木泷太子后在北木组的家产 上分一篇。

\*. 见美波在法庭上被陷于不利。泷木准 口承认自己与她结婚只是为了钱富泷太的 心惧默到了谷辉。美波并不承认自己杀了 非劳工不过既然她是为了那封对她形成威 心的病历才去院长室的。那为何她最后没 荷带走病历呢?

# 证例: 字灣理論進生的事情 证人 并来美雄

。为了和院长谈谈。我弄天确实去了图 枪的证据吗?

2.我想得到病历。所以在案发之后。又 去了一次医院

3. 不过开枪的不是我, 你们有我偷走手。

4.而且,進太常在公園作業的瞬间不是 被人看见了吗?

5. 院长先生太阳 穴上的弹痕, 我觉得也 不是什么问题。

# 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

48 王尼喜和美贯进入院长室调查时退见 的不法潛人看正是并豪美波。她的目的是要 取走保险箱中的病历》

2. 寻问第5句证词。当问及《真凶开榆》 射杀被害者时所处的位置\*\*\*(被害者を击る たのはことのまずを下だったのかを耐し造し 择"除了》因手》和"自击者"以外的位置" 《それ以外の位置》。然后点击下屏中的推率 处。"(原因《河凶手》)龙太和自命着河流的位 量在之前就已经证明过多所以在海津叫喊、 手狩转头后。能开枪魁单手狩右太阳灾的 位置就只有推车内。》

1.当问及《推车办藏着人的证据》《歷 台に人が順れていた。征舊別的。选择《当然

b

有質もあるんなある別井出示证物 "拖鞋"。 《原因:推车旁有美波穿过的拖鞋鞋印,而 且在公园门口的垃圾箱内发现了推鞋。

心正常情况下。推车内应该推满了盛 真物用的碗。那真凶藏在推车内时。其中的 空间又是怎么舞出来的呢?当牙珠响也问 及《腾出推车空间的工作》《匿台总》《《 メを作る『主作》 対点出示证物 (仮動物 王泥雪和美贯在调查宇勃医院时,在玄关 前发现了大量板砌。这些板砌正是因为要 腾出推率的空间才被搬出来的。



# 正调《对王泥喜辩护律师的反论》证人。并东美法

- 1.那天晚上\*\*\*\*\*我拜托字狩医生抱病历 交给我。
  - 2. 确实。那个病历不能落焉北木家的手中。
  - 3.但是\*\*\*\*\*院长先生误解了我的意思。

根本就是话不投机。

- 4. 他好像以为我是北木京源来的『纤细』
- 的就只和他说了几句话而已。

对第5句证海执行"看破警在其右手 手指拨弄脖子的时候确认。当要求出示了事 发当晚在院长室发生过什么的证据型《院长 **生でい起え与えきと至る示す证据》**問題出 示证物。台灯高并亲美波在戴翔长的要求下 搞下幸重系在脖子上的围巾。她的脖子上有 道被勒过的痕迹。而这正是由于狩弄夫用 台灯的电源线勒的。电源线上的红色污垢事 并奈美波的口红印,囊发当晚在院长室的 "被宫者"。其实是美波。

。秦发当晚,当美波特泼太已经知道自 己病情真相的事情告訴字物、并准备取走病 历时。学疗认为她只是为了想要自保并对自 已落井下石。所以才对美波下了手。惟用电 源线绞死的。美波在脖子被勒后失去了知 觉。不过量倒的美波又是如何钻进推车。然 后射杀了宇宙的呢?

\*。当间及"手ත院长在较晕了美波后又采。 取了什么行动。《宇宙院长の"行动"を示す证 据品)时,出示证物"推车"等于抗炼夫以为美 波被自己勒死了。所以躺了"矢田吹麈"的推

非想要处理神》 严体 "那把推车内的镇全部 繼出來就是为了给运走美波腾出空間。

4.当何及"拉着推车的被害者的目的地 为商处党《被官者が自编《常報》》等地点数 时,点面下屏左方的河。

于狩想把美波的《严体》表在人情公园 的河内。却在朝往河边时遭见了前来找自 已算帐的泷木。此时,推车内的美波醒了过 聚乙并在主狩将更在泷太面前揭穿自己的 时候开枪射中了他的右太阳穴。

。当内及宇宙为何非要用推车而不用汽 平运走美波时,选择"无法用汽车运走"(7 ルマは耐かなかずた薬井出示证物 "美贵的 内葬"。因为李子的排气管被"内裤大棍",则 津用美质的内套墙塞了。引擎无法发动。汽 平开不了。

8.美波在开枪并确认進太和河津已经离 开看。爬下了推车。由于她是晕倒的时候被 运到公园的。所以脚上穿的鞋子还是进医 院时换的拖鞋。在回北木家的时候,脚底沾 上了之前的李祸事件中遭遇的油寨派于是 把拖鞋丢进了公元前的垃圾箱里,却不知 道这双拖鞋最后成了为她定靠的关键。

周日 下午4点12分 地方裁判所 被告人第2休息室

■北木常胜为什么要放弃极着至从事正

当生意。原因在于"龙太的印集诊断"。形龙 太取出子弹的手术需要花费很大的金钱,他们 想要用"干净的钱"来为龙太、我最好的医生。



# 秘技

## PSP

# DJ。Max 携带版2

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

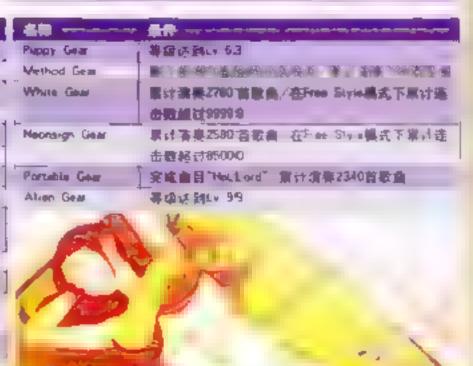
## ◆全部头像出现条件

All rains	##
Bale Cheste	
Nate	元成曲), Fort Nep
Moke	完成曲回"Day Oream"
L 411 h	E TO SELECTION
Hyvan	字版曲目"The Robots"
Am	无形面 Sweetcute
Root	完成数数"Funklest"
Stolla	无规曲包 Pever Time
Museo	支坡曲回 Beating the Law
Katharina	字成曲目 flock n Highs
Namon	完成曲柱 Nitoral Life
Kaya	n 成曲上 Angelo Eyes
Angela	完成数目"Deadly Polage" 设计准备2272首数数
Maria	可成曲。) 1999 Not 單十萬事為《森勒曲》
_	THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWI
Con	李成典目"Errotton Pulse" 會计會最22個音樂曲
fien Berny	完成曲目"Emotion Pulse" 會计演奏22·20音章曲
Apiny	光线曲片 Life House 第八音卷 284頁歌曲
	完成曲1; sate (fours - 第3) 等等 /84頁歌曲 密度曲目"Rave 2 Wave" 享让演奏2284首歌曲 第355章
Remy Seha	光线曲片 sate (feats 一家) 音等 284頁歌曲 密度曲目"Rave 2 Wave" 零计演奏2284首歌曲 第5行曲 原因对战胜利
Seha NB Panger	光线组片 Life (face 第 ) 等等 /84頁數值 完成函程"Rave 2 Wave" 專注演碼2284首歌曲 爾計2 縣域財政院制 充成曲目 Herom of the Dragon 第 第 第 第 第 第 第 第
Remy Seha NH Panger	光线曲片, Life (fours 章 ) 音等 /R4頁數面 密度曲目"Rave 2 Wave" 章社演奏2284首歌曲 章 计5点 影開射鐵路制 充成曲目 Ravers of the Dragon 章 章 章 2292首歌画 完成曲目 Russian Roulette" 東计演奏2292首歌画
Remy Seha NB Renger Upon Amilei	完成曲片 Life (force 家) 青年 /84頁歌曲 密度曲目"Reve 2 Wave" 專注演員2284首歌曲 图/行盘 縣岡耐鐵縣利 完成曲目 Herom of the Dragon 第一字形态 可多斯 完成曲目 Russian Roulette" 東行演員2292百歌曲 完成曲目 Perulty Assa 第十四章 296頁系典
Remy Seha NB Panger Uron Annel Hutty	完成曲片 Late (fourse 家人有考 /84頁歌曲 密度曲目"Rave 2 Wave" 罗杜湾每2284首歌曲 罗竹鱼 聚域射战胜利 完成曲目 Herorn of the Dragon 第二字形形形 可多斯 完成曲目 Russian Roulette" 東计演奏2292音歌曲 完成曲目 Perulty Assa 俊士五章 296頁系典 完成曲目"Memory of the Past" 家计演奏2300款歌曲
Net Panger Lion Annet Hully TE 1176	完成曲片 Late (faces 第十字章 /84頁歌曲 完成曲目"Reve 2 Waves" 第社演奏2284首歌曲 第1行曲 影成曲目 Herorn of the Dragon 第一字形态图 图 完成曲目 Reserve Roulette" 第计字卷2292首歌曲 完成曲目 Percetty Assa 第十字卷 296頁思想 完成曲目 Percetty Assa 第十字卷 296頁思想 完成曲目"Memory of the Past" 聚计字卷2300首歌曲 完成曲目"Bout-que Rules" 原计字卷2300首歌曲
Remy Seha NB Panger Uron Annel Hutty	完成曲片 Late (fourse 家人有考 784頁歌曲 密度曲目"Rave 2 Wave" 罗杜湾每2284首歌曲 罗竹鱼 聚域射战胜利 完成曲目 Herorn of the Dragon 第一字形形形 图形形 完成曲目 Russian Roulette" 東计省等2292首歌曲 完成曲目 Perulty Assa 俊士五章 296百元曲 完成曲目"Memory of the Past" 家计省等2300款歌曲

1000	ALC: UNK	Mary M		200, 200
	DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	THU P	O WHO	DOMESTIC:
1	40.000	1.00	ALC: UNKNOWN	market colors in

A THE WAS THE LITE AND ADDRESS OF THE PERSON		
本数	-	
Basic Gear	抗酮腸有	
Grant Miles Guer	游传4首歌曲	
Two Death Gear	THE RESERVE OF THE PERSON OF T	
Bill Black Swal	等级达到L+ 23	
PGP Gear	等级达到Lv 31	
Hello Pinky Gow	等级 产到生 39	
Statement Tateman General	完成曲目 Reverse Track 常計清整1130首歌舞	
Sanca Gear	票计报供必定提同对数数约 图计简单 经清偿	
NB RANGER Goar	推计指典300首歌曲 在Free Style模式下票计选击	
	<b>班起过30000</b>	
Golden Gear	完成曲目 Score Attach*	
Mystic Forset	完成曲目"Mental Storm" 推计温度640首章点	
Winterna Gea	第十指揮1530百数曲 在-100 St@MEE FE 新进	
	distribution of the same	
Ruby Spinel Gear	等單达到Lv 47	
Acus Somel Gover	<b>全分。19</b> (1) 19	

<b>基準 := :=</b> -	Marie and the contract of the state of the s
Pinky	克莱森林 Nathana Mile XIII
Precipe	完多的 Signe Misture 資子資率。25首節音
Pero	完成曲目"Parassom"/常计清号2024首歌曲
Jeremu	克城曲柱 B ALL S White Way 基準 网络影曲
Tauli wonburr	完块曲目 Animal Craw" 集計百事2937表歌曲
Agress	天成数时 TAHRE TRUTTE 《為歌曲
Ella	建度曲目"Ruby Zunday" 置計器曲2530直数曲
Minseo	穿成曲冠 Ache z Votal Lab" 禁计等得7540位象数
Mars	完成曲目"Croove s Clover" 策计演奏2550首都由
At a	完成曲目"Planethourn Track" 策引指令2560当取由
Ninja Quarde	完成他目"Makton Synchrome" 第51 海由2570性数的
Chart	克提曲目 FE FA(10) - 電子音樂26, 首新曲
Bek;	电磁曲性 Boot Generation 東北京祭7850美歌曲
Jose	花成曲目 M20 % Transcensers 一套上海来20% 西非典
Mab	完成曲目"Global Sethation" 第15个字像2670首歌曲
El He-he	方成曲13 Mad 4m 第六百章 市市市市曲
Edith	完成自目"Executoric Liceton" 第八清章2690首歌曲
Crus .	全成曲目 Discate 聯 计言集(1.7)首形曲
Junghye	完成曲目 'ND Les' - 旅计请告2720货款曲
NB Made	字成曲句 NE V' Envy" 東土區車 /□ 首歌曲
- 1.542	完成曲信 She is Mayer 服計清量2770首歌曲
sador	先成曲 ( Au) 14 译明 第11 音中。电荷散曲
Dr Storm	完成曲篇 Bran Surveyer 智计温度25 0表版曲
	海島18首前任曲月 電容 alk Disa構成下与新生証的
Au .	演奏1書創作曲目(看在Let Disc模式下与存作联动)
cena	准备4首前作曲目、看在Link Discin式下与前作联动
	<u> </u>



### ◆全部音符出现条件

- ##		
	Charles of the last of the las	
等级产到 · 3	though Peart Note	章对通典 80%摄影图 农PSP系统时间为3月1初
等独近到L+ 17	Bornt Note	演奏一首歌曲 常は音楽 290哲歌曲
等培之類cv 27	h -	東計演書1440首歌曲
等级达到14-35	Chuck Note	東計為後1650百敗曲
海纽亚县 v 43	Young Bird Nose	第14获得20金联网对放胜利 第计演奏350世歌曲
111-11	Rica Bal Note	在Free Style株式下單計算法數超过90000 東計
		等後1800首即會
	-	電计清臺2610首歌曲
-		等級が到い 97 第日演奏26 0数新曲
	Aqua Nota	克城美国"Enter the Pentervision" 审计指导2370 有歌曲
	等独达到Lv 17 等给达到Lv 27 等级达到Lv 35	特別者 等強者別し、17 等強者別し、17 等強者別し、27 等強法別し、27 等機法別し、25 等値法別し、35 では、Note 等値が到し、35 中間を解し、50 未成数目 EINTY Laboratory 情、音楽3元音写真 光成数目 -1"

- <b>43</b>	
	事验达到Ly 22
Outlaw & syr and size sticks. Director 5 Eu T de	<b>草: 有条14的首数数</b>
Get on Top No Cut Version	## 15 Pite 15
NB Rangers Reigns Dance Edition	準度は例↓ 60
Sound Storm Pentavision Sound Team Vu Edition	章计演者1440首章的 在Free Style模式下层计图击数格过14000
Co Mar Portable 2 Credia	等设计划。90

# 失落神殿:廣窟的皇帝

Lost Regnum 度高の皇帝

## ◆刷道具的简单方法

在压水游戏的时候,大家可能将会遇到 各种而具,包括约是人合成素材下够用或设 有的情况,而以条则接见能给正在收关的朋 所以无论是哪一个先顷, 只要能让两个人联 西也没有消失。

机武河 两人果到宝棺前,A 费护B 想要的 道自被至宝箱里,然后学科,点住不要存档。 然后,B从下藉卫取出A作物的方、出然是存档 武出。当两人再次[ P 游戏时, A 会发现他 表带来一些帮助。由于本作与以两人联机, 属 才给8的东西仍然存在,而3557得至的东 提供者 -小飞使

本栏目中形会为大家加入户证 游戏监手指约改广法。Desindox 的修改插件 ChearMaster,系统 版本为 0 % 6、安装元成立;穿要进入游戏后被摔翻呼气工作。罗蒙望、选择"地址表格"。按 TART 键输入 新地址、起名加岭地址、数据类型。与人方式、数值按下表值与《输入数值时按互块键切换到18位表示》。 井选中得定即了。然后。理整武器革单"保存表格",就可以在下次游戏到通过"先载表格"和原证用。

# 眼丝幻難

フンイナルフィーター

· 推明 ***********************************	地址 (	三 董舞典聖	●⇒周入方式●		作用。
MONEY	00512264	自动	直写	0x000F423F	£ 11999999
HP 1	CHARLES THE PARTY OF THE PARTY	自动	直写	0+0000270F	锁定角色1生命值999
HP 2	00528E28	自动	I I	0±0000270F	锁定角色2生命值999
HP 3	00528894	自动	直至	0100002705	· 经定角色3生金值999
HP-4	00528F00	自动	AS	T 0x0000270F	一 一 一
MP I	0052BDCQ	自动	18写	0r000003E7	↓ 研定用色·里爾區355 被定角色·順表值499
MP-2	00528E2C	自动	TES	0x000003E7	<b>黎定角色2席法值999</b>
MP-3	00528898	自动	夏号	0x000003£7	一 一
MP -4	0052BF04	自动	直写	0x000003E7	镇定角色4度法值999
.V-1	00511EE8	自动	直写	0=00168480	· 砂定角色1等级99
LV-2	00511F44	自动	ES	0x001E8480	锁定角色2等级99
LV-3	00511FA0	自动	直写	0x001E8480	锁定角色3等级约
TA-4	00511FFC	自动	AS	0x001E8480	锁定角色4等级99







# 十 1 1

翻译: squall8112

纵观整个"《塞尔达传说》系列",能发现有样乐西是不要的,你也许不必与加农战斗或者忙于 收集一角力量,因为有时这两种东西在《塞尔达》的世界中根本就找不到,甚至那位名品塞尔达的 公主也可能不会现身。但我们总能看到一位少年英雄的身影。

系列中不管哪一作,林克的某些特点是不会改变的。身为海拉尔大陆的 Byran 族人,林克有着苗条的身材、尖尖的耳朵和精致的面容。绿色的束腰外衣和松软的帽子是林克的标准装束。长刚 马而乃至油灯都是他的拿手武器。另外他总是喜欢用自己的在手挥剑——正如他的创作者宫本茂一样。关于林克的其他细节似乎在每作中都是不同的。林克有点像约慧天 坎贝尔的著作(王面频维)中的人物,只有一张脸和一个名字。塞尔达编年史发展迅速且松散,《黄昏公主》中的林克已经是游戏中的第八位主角了,现有就让我们细数 下过去与现在的林克们的武艺与技能吧。



### 多期別願意

出现游戏。《喜尔达传说》、《塞尔达

擅长特技。剑俯冲,跳跃

展初的林克也许是最坏的林克。不仅仅是因为当他还是个矮墩墩的整签子的时候就开始了管险,更因为在他16岁生日的救了第三位塞尔达公主。对!当你们还在央求父母借旅行车时,他就跑出去赢得第三位性感公主的芳心了。他穿的那件绿色束腰外衣实际上就是Hylian族一种装备有斗篷与藤杖的王子套装。



# 展自过去的社会

出现游戏:《众神的三角力量》、《梦

《起果

擅长特技:音乐欣赏,兔子变身

任天堂的第二位林克继承了很多该角色令人 喜爱的特点,虽然很有可能是因为他在系列最好的两款游戏中都大放异彩的缘故。由于他是个好小子,你可能会因为这个而喜欢上他。暗黑世界中他将变成一只毛黄黄的兔子,嗯,一只粉红的小兔子。为了回应 FANS 的要求,他又在 GB 平台上登场了。这个史诗般的冒险如此引人入胜,以致于虽然明知这全然是一个梦境,我们却是不介意。



### (1) 空製品

出现游戏:《时之笛》、

《梅祖拉的假面》

禮长特技: 时空旅行, 形态变化

作为N84时期的绝对明星,林克总能制造出一些只有他自己才能弓,发的大麻烦。毕竟正是因为他寻找大师实的行为,才导致了加农趁机征服未来。但至少他敢做敢当,亲手消除了自己一手造成的灾难,难道这还不够给他一座奖杯吗?



# 褐跨霉节与时代的林克

出现游戏:《不可思议的果实 大地 之章》、《不可思议的果实 时空之章》 擅长特技。陶耐进行两种冒险

这位林克经常被我们忽略。他在两部游戏中担任主角,而且是同时1不管是加农安图复活的明谋诡计还是过时的 G8 图形都无法阻止林克拯救世界。仔细想下这种英雄行为真是太帅了



## 风行者

出现游戏:《风之杖》、《幻影沙漏》 擅长特技:变成水手

相比以前的林克、这个海上源流被卷入暴风

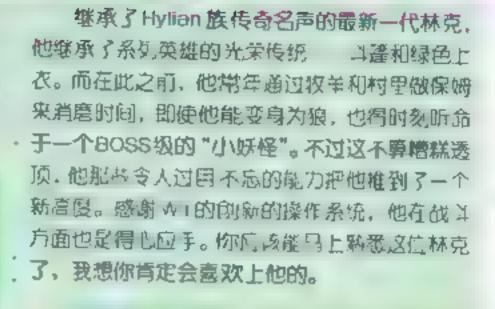
雪而开始自己不幸旅行的主角实在是非常与众不同。但是他勇敢地拥抱了命运,征服了海洋,把海拉尔大陆从一场世界性的洪水危机中拯救出来。有时候他表现得像女孩一样糟糕,但是他又会用充满深情的眼神望着你让你的心随之融化。



## 四位剑男

出现游戏。《四支剑》、《小人帽》 擅长特技:变成水平

虽然这个林克非常像(风之杖)版本中的那个,但他不是,他不会航海,也没有一个有着一 局海盗长束的。妹妹。桂反、(四支针)中的林克 胃贮时得到了他朋友的一些帮助,所谓"朋友"是 指"与自己一样,只是颜色不同的奇异爱制人"。





# 基因突变的畸形赫克

出现游戏: CD-+游戏(最好你还是忘了吧)

擅长特技、恐吓孩子们



## 贸易的基克

出现游戏:《黄唇公主》 擅长特技:变形,Wn遥控,

右搬子





# 走出母幕, 马里真跑到现实中耳寰军

(与里座寄车D5)作为NOS上最受好,序的游戏之 ,不知吸为多少玩家整夜冲刺在裔感上。不过出于对张精的考虑,还是休息一下来玩玩真多世界的"马里嫩赛车"吧,这组从Nos中爬出解解来到理实 这不是为子,这不是为子 的《与里璇都至》游戏食件,内含两个迷你要车,给被学分别为马里渺和耀西,还有两个控制器、十八片组装式赛车道及各种可爱的背景配件。29—39 美元(约人民币、25元)一样可以让他们离胜一整个下午暗。





# 平台, 产生的 产注

由于最近晚上经常加班,早上如何能准时起床成了一件非常令人头痛的事情,于建某夫根下了心要买一款闹钟。以下两款都是偶看中的超级无敌华丽欠揍饭闹钟,大家来得帮忙,看看在该买哪款吧。



### 一击入税

周钟傻一点 不要紧,干吗还 带俩小轮子。喂 嘿,其实这两个 轮子可不是单纯 的装饰品,而是会真正带着闹钟四处跑的哟。这个由 NANOA所推出的"Clocky"闹钟,最大的特色就是能在预定时刻直起嫖了满屋子乱转微欢,让你不得不爬出被窝找到它的踪影,才能关掉它那恼人的嗓音。至于价格嘛,只需要4999元,够使宜吧。啊哼,不好意思我忘记告诉你了,那是美元。

# 二击升天

看完了长俩轮子跑的闹钟,你是不是会赞叹闹钟设计师们的精彩创意了?但是,如果你家朱和桌子比较高,怕这个四处乱跑的小家伙把值钱



的玩意,都接坏了的话,还是再来歌歌区就由设计师 Ena Macana

设计的迷你直升机型闹钟吧。一看这个小家伙的 造型,我当时就联想到了"装着哆啦A梦竹蜻蜓 的哈罗"。本来挺萌的一个小玩意儿、没想到发出 的闹铃声音竟然是烦人的"嗡嗡"声。且不说这 家伙万一没电了掉下来,会不会碰到人脸上。就 算不砸到脸上,一不小心被当作苍蝇拍下来也不 好嘛。

## 三击成仁

最后我们要介绍的同种点然没有上面两款那么欠的外观,但直接从罪恶的"根源"——床下

手的设计也不得不让人佩服一下。这款空气床闹钟由一个强力的空气压缩机、一条软管和一个空气垫子组成。平时空气垫子是干瘪的,但只要把它放在床下并到了设定的时间,这个小垫子就会进行快速地膨胀与收缩。想想床会自己扭动是一种什么感觉吧,你就是不想起来也睡不塌实了。

目前这款闹钟正在日本国铁东线列车上贩卖,并且销售人员还宣称,这闹钟的确也让他们的列车长无睡过头之虞,难道这就是日本列车向

来准的的原 思。最让人思动的是,这家伙仅仅只要 800元。咱,还 是美金





# 到哪里都在一起! 无处不在的目胃!

安广大玩家的意爱。有时,甚至主非游戏爱好者的女性也都被其可爱。高皮的外貌所吸引。多罗自1999年诞生至今,已经整整8岁了。然而这只不会成长的单纯小白猫依然在为自己诞生之初就定于的不切实际的远大自标。"将来想成为人类"等为着""不定是从学习语言文学还是各种功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都仍然在为功作形态上来说,可爱的多罗都们就在为功作形态上来说,可爱的多罗都们就在为功能是有一天会发展的为多罗尔克它的这个心概,但是它坚持不懈的精神也越发让更多的人深深地虚欢上这只太智很贱性格很单级的是波描眯

对于这只人气阻盛的调度崭眯,喜爱它的人们已经不能接受是在游戏中才能与它"永速接触"了,于足越来越多的多罗周志登场,从最普通多罗毛绒玩具到印着多罗可爱胎蛋的各式各样奇异周边,甚至还有人不惜打扮成多罗那型爱的外形



















▲各式各样的多罗朗边 从责娃娃到多罗脸餐桌 甚至还有水深探测仪。



▲由韩国反京利用多罗娃鲑亲自演绎的《到哪里都在一起》现实版



▲多罗COS秀 虽然这个MM打扮成的多罗非常可爱 但是总觉得少了一丝多岁的调皮感,相较之下。这辆汽车COS的多罗 就有趣多了







TAMAN 10 两个标准,政府特殊特技术中,为生 这种味着 知使在今年第四年度TD 心心成形之 有结束脐,政府也可能调发3G 牌相 多铁叶蛇 我们开新僧 些,微块、希望大家能喜欢哦

# 百座箱重新开启

在4月下旬、众多SP提供商报到了移动发出的"自宝箱业务恢复接入及业务电报"的调知。通知中移动表示自宝箱业务于4月20日恢复最入及业务申报。这等味着水封散个用的移动参阅自宝箱重频解冻、众多SP可以正常向移动申报业务、广大玩家也将从自宝箱上下载到最新的游戏和软件。

作为国内最大的手机游戏、软件下载平台。百宝箱是广大SP力争的战场。然而,由于自身设计上的高超以及监督的不利。百宝箱器一度被用户斥责为垃圾箱。根

多玩家为游戏的精彩介绍所吸引,但是下载以后却发现 游戏制作得非常粗酷。为了能将游戏确焦出去,8P也是 微弱额才,使用最多的抱数是自己购买游戏。让游戏师 名上升,从而吸引更多玩家。大概采防游戏让玩家对百 宝箱失去了他心,也让移动最终决定对百宝稍进行整败。

整改的首要任务是对物理平台的升级。新西宝箱采用了华为开发的通用下载平台、针对现行机种加入了Symbian、WindowsCE系统超级的下载。另外,还对软件甲核、结算等各方面的规则进行了重新制定。力图打造一个公开透明的游戏、软件下载平台。重新开启的笆宝档会带给手机游戏行业怎样的影响呢?让我们试到以待。



# 《赤色战略》内测开始



由广州新正制作的多机构及 (一代战争)于4 平均时绝人。 然心被骨的〈關至著外人〉 1 刊 您、只要一一个小工作。今年天皇 子教人,故此《人間跡建實等數 数字进入技车。整个了框密等流。 傳統學等數處以一次,所一正整百

省使用。如果战战自被战争撤获了撤获全省单约。为了复数新手,目的还为研察和商子和超平一产品机。证据是一个手机在内的丰厚和品。有兴趣的朋友可以用移动主要。等 陆 http://wep.3guu\_om下载。 烈弹斯的





您 一丁 制作的大型手机 游戏 (香梅菜) 先齿紫暗数的测自 机仿桑格画情感得了不少加泰的高 链 在 1 上旬冬在6 第一卷至 6 时 一多 5 为 5 为 5 为 6 为 7 卷至 6 时 一多 7 为 5 为 5 为 6 为 8 为 7 大 1 1 一等家时 游戏无法。学师续进 4 7 升入 1 寸 接到 点率失惯。对

作物才事项、《扇柱的逐步子》(于每准工了修正版 作型了设计)中央主意记了在是成为使生性错乱的证 第一选格主了标题上中几本人代的问题。玩家们问题到 新程简志的苏西德的产坛下数格正版。



# 

玩家要係物国际机器点部毁军人走起集团。玩家可以从中东、妮娜和丹尼三位刑器中成一位进行游戏,每个人物的能力不可建议选择HP和建度都比较平衡的妮娜。角色可以使用的武器包括激光弹、霰弹、榴弹等,用于对付不同的敌人。游戏采用例规场费,面面比较细腻,手感也不错。整次射五游戏的朋友可以尝试一下,下载真套陆的ttp. www hto5 com。









# 《短期日》,赚钱有道

文明科技开发的手机游戏(江湖))虽然感面简陋,但却有着异 常丰富的影情。游戏中,玩家经常为钱而苦恼。其实,赚钱并不是件



推事。母到一个新城市中,玩家均能够进 人当铺买卖道典。同样的物品在木团城市 的当铺中有不同的价格。那我们可以利用 其中的差价赚取利润。比如低价在苏州桐 入丝绸,再到京城以高价卖掉。仔细观察、 会发现很多物品的差价都很高硬。只要有 耐心在各地之间奔波进行物品的图实图 变,很快你就会成为富势了。

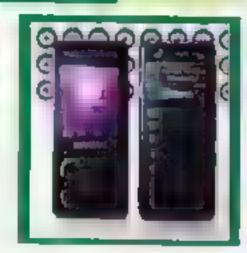
# 内存中传递文件

很多朋友都知過向摩托罗拉 A1200的 TF 卡中传送文件的方法,但如何将文件传 送到于机内存中呢?下面来来告诉你员体 步骤。首先将要转得的文件拷贝到了户卡 中,然后将 TF 卡插人A1200,进入我的收 **藏项目并定位在下卡上。用帕提笔选择具** 体的文件名。停住一会不动会出现操作对 占框。选择移至再选择我的收藏即可将文 件移动到手机内存中。



3600元

的下音乐手机的概念颇发流行。 星體斯推出的F308更差据高于"至机产美结 合。F308来用独特的双重设计。正面是普通的主机键盘、外观了以显示的。 的小尺寸戏品屏。首章30分 ,「ME、播放器无具、采用176 、、 肇季的屏幕 音 外勝敦設計・F 側で 「使用」呼作、F Fの書 った砂重褐砂头、支持 D を扩 展入存。可以企为 IAVA 旅戏。商《福戈万有》交替、 在效 福牧列表以及明片 封面显示功度 如果你喜欢音乐又喜欢香脆、108 将建作最好的选择



根据《水浒传》改编的手机等勤游戏,阮家可以从宋江一品读、万 腊"大派中选择"派、南兵契马、顺信统一全国。游戏采用军事用、内 政用交值的形式。每个用可用的指令散析是古史的。署名的《名传》 数登场。每个人的成力、智力各不相碍。战斗采用战相形式、打拿要根 据兵种相克与阵形相克来市置军队。



516

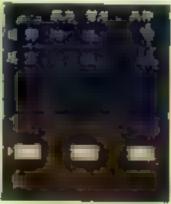
基基亚 \$60 展列手机 - 庫托罗拉 v300 V800 E398 4.8 索尼爱立信 K508C K700C K750C 等

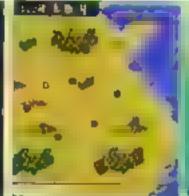
捷通华出

整 注 图 生 新 图











**电影影响** 

S - APG

诺基亚S60系列手机 摩托罗拉V303 V3 L8 L7 E398 索尼豐立值 K503C WB10C K790C 專

众多武器可选

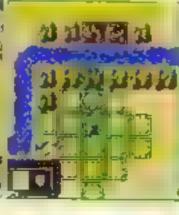
画面有些粗糙

图严手机策略游戏,开家要操纵特种可以无解教被排矿的人质。玩 家使用的兵师包括狙击手 字正手 投弹手 装备的武器则包括手枪、冲 锋枪、辊击枪。手雷等。不同武器有着不同的位式力和磷强度,每个具种 的跃至对不一武器的操作性也不同。战斗末周二台制,用不周颜色的方格 東表下改并多域、治疗区域。













活动是从4月1 [5开始的。到,并有定 游戏陆唐被名。的简人而是是最近过的动体 是结头的都说大会。对他内容选择的是类戏 证物所即"成为任何"的"自己""告告得。他 证券"。由于他成果购定。人参与"伪数数物 大成都速的"的的"基在式器单位",还有非常 好的表现

### 任务基本资料

讨伐对象: 青怪鸟一只 具体血量: 2184 (体力略少于集会4★青怪鸟) 指定地点: 大斗技场 限定参加人数: 2人

### 一 任务提供武器

大剑:ヴァルキリーブレイト 攻击力: 624 (緑色新味槽极短) 角色发动技能:体力+10 初始配給有利道具 支給专用闪光玉×1

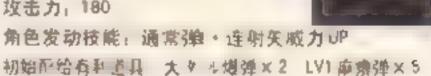
大機、スパイクハンマー成 攻击力: 572 角色发动技能: 气絶无效 初始配给有利道具: 大タル爆弾×2



快枪 ・ファイ・フ・ス 攻击力,253 免免労治統維 蘇五衛 田点連び

角色发动技能 砥石使用高速化、体力+10 初始配给有利道具: 大 タル爆弾×2、支给专用闪光 玉×1

**経費、デザートストーム** 攻击力、180



## 任务-分析-

- 从以上所给武器を表示者。ドキ 注4千次 主题第的关系不能很为严气;"伤性的病力" 墨玫土气经非角土青白平。自成为,不同给 于其缓缓掠向的打血户式气及从拜想选择武器 里导除。大型方面优秀的改击着与20一柄"双 力创"。虽然能误证方式,作为"犯"。但是核易 多調學队伍等的高半、再加上"ヴァルギー ブレイド。的組織共一佐委良、原実、同样製 利 该被排除在选择活用人。刺涂的一种武器 中,大锤由于有将怪物至量的特件应占有一席 之地。长枪有"闪光玉"轭的战斗,并且可以 透过和上刺打主题旁。于主要改造《部的大锤 配合起来相当合适。至于轻弩,首先使用"麻" 瘭弹"后可以用贯通弹集作发主动联,铜然不 会对同伴是成什么影响,不过攻击伤击输压为 宜会路動色干长枪。综合上面的一析,选择"大 锤、长枪"将会是弱速档的组合。

各店面成绩最好的意共3对组合将晋级参加该地区的总决赛, 地区总决赛将采用背上轰龙讨伐任务来进行挑战。目前该任务官方已经开始配信发布, 玩家可以去下载来体会一番。

### 任务基本資料 -

讨伐对象 盎龙一只

具体血量 2400 (体力与村长5★的轰龙相当)

指定地点:雪山(夜

限定参加人数:2人

■ 任务提供武器

片手剑:雷神剑イントラ 攻击力:224 雷鳳性:200

角色发动技能: 自功マーキング 光マ

初始配給有利道具、大タル爆弾×3、支給用大タル 爆弾×2

大剑: フルミナント / ト 攻击力: 624 雷属機 240

角色发动技能:全耐性+5。属性攻击强化

初始配给有利道具 携帯シビレ模 支給专用闪光 玉×1

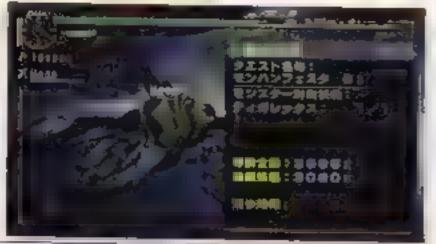
大锤 ハサルブコウ 攻击力, 780

角色发动技能,回避性能+2

初始配给有利造具 麻痹投げナイフ×4

就以上两个笔头。力划于军 编而了为也 进行了小小的处于比赛,或得最为的小河是 高峰高用了。17 、利、武器华 选择个是代 枪,大锤: 轰炸用了4 小心师。 医海绵性洗 择的是 "大锤结合"不大声反降的计 是两 人有一笑,在力户并未作用项选等价的老或 结他简单处。26。





长枪・ヴェノムランス 攻击力: 299 毒属性: 150 角色发动技能: ガード性能+1 初始配给有利道具 携帯シモレ関 支給专用闪光 玉×1

## -任·**李**-汾-祈-

在本样写《片手》争为对有"赤字"。该 带着海性了十二大爆争。全军产生上来作工工 第二年,但是国爆争为于一生和一也比较之 胜,民间并不太将挥击之一大神与补偿处约。而 人权和两大刀。麻痹一片每天等可以成有一部 点让气声声。接续一片"加速发生型"。这 样一套下穿过大锤车户产生前坐于其一一次之, 的作用。因此使起出一个纪一、除此几个所过 即大等之或下面的工作得为将水大的作用。因 即大等之或下面的工作得为将水大的作用。因 此一至了一种再是其然化多数。一下还

从門医師員而上を、「主窓」、「中省家」、 生主を全进行機局的急速度、が胜者家」が行 特生的怪物循人継承以及主席的な。 に下的会在那天为大家展販点。相談的カラ は1年持つ行尺寸大小的大。「タケティケ ス"以及1 (n的)健人学校等 まっとに版く怪 物循人 デ护者》 報新影像放映:提出特殊任



◀展示者身高为 180cm,



超级玩家在沉寂了教鲜之后。今天终于又热血回 归了。《MHP2》的风暴在神线了2个月之后依线猛烈地 毛着,许多新猎人也在不断地加入到这个庞大的讨伎 队伍当中。为了满足各位读者兼眼目睹达人挑战的恶 望、守轩特地请到了怪物猜人集会所撰稿人當文为我 们承制了他精彩的多人虚危视解。并收录到本辑口农 光环中。大家一定不能错过哦.



软饼干: 大家好, 欢迎收看超级玩家栏目, 我 是软饼干, 今人我们清创的这门达人就是代总 中的神奇猎人——雷文,大家热烈鼓掌。 (场下一片肃静)

**软饼干**: 贱,观众的气氛怎么有点不对劲啊? 客串的米格:那当然,今天有新人来了嘛。

字轩: 大家好, 我是掌机王新小编字轩, 今后 的超级玩事作目将由我和饼干完。来格克门主 拉。我一定会继承本栏目的光呆传统,不畏艰 险、不怕困难、不……(以下省略数干字开场 白) 调大家多多支持,谢谢。谢谢。

(米格、饼干同时举起平底锅汽字轩益砸下去: 小样,让你那么多废话!)

软饼干 这下世界就青净了。让我们由清雷文 同学登场!

**富文:**大家好,我是雷文,不过算不上\*神 字轩:之一?那意思就是说还有其他原因略? 奇",只是一名普通猎人而已啦。

字针: 怎么能说是普通呢? 像这样的虚龙方 诉你」(请用(小龙人)主题曲唱) 法,一般人是绝对想不到的啊。

**软饼干: 恕,你怎么还没挂呢?好吧,我和米 置文:**看您低落的。还有 个原因就是单机有 格正好先闪会儿, 交给你咯。

字轩: 嘿嘿, 以我小强般的生命力, 哪有那么 是超级玩家呢? 容易挂的。當文同学我们开始吧。

雷文:好的,从哪说起呢?

字轩: 肺就作说说你生么点欢上《经物指人》是 款游戏的吧。

篇文: 怎么喜欢的? 契快、自由度高、有难 度、系统复杂

字符:一旦爱上了一款游戏,一时半会几还直 说不清楚。

■文: 要我举出《恒物唱人》的优点、我「辰京 上整整一小时。

字轩:汗、我们没有那么多的麻帽。

就是多人联机的部分,几个带PSP的朋友聚在一 起,没有什么游戏比这个再合适不过的了。

字轩: 这也是你放弃传统达人的单人挑战,改 为多人联机虐龙的原因吧。

富文: 是的, 这是我本次挑战的初衷之一。

**富文:** 就不告诉你,就不告诉你,就不——告

字针: 伤自尊了, 残念中请勿打扰。

太多人挑战了,不玩出些新花样,怎样算得上

字轩: (流泪状)感谢您为我们栏目做出了贡 献。

雷文:哪里哪里,应该应该。

字轩: 下面我们来看看这张图, 它是从你的现 屏中提取出来的。



**雪文**:呃,是广银火龙的时候间,脉流光有点 混异。

字轩: 寻找诡异画面是我的专长。

雪文:不愧是(怪物猎人)、光影效果那么到位。

字杆: 你可以想象成科幻游戏里的激光。

■文: 其实(怪物指人)本身就是一个科幻游戏。

字轩:何以说来?

實文,我们可以尝试加这么一个背景故事。 2288年,由于上口厅净毛、户球保程成。条环 状的陨石等。失去了朝夕作刊的地球不再适合 人类生存,为了,非线粉的形式地。膨形致行耗 商建造了。随此温性载八字由飞船,并取名为 "方舟一号"。经过多年的光速飞行,"方舟1号" 终于在银。"系属哲代。PM HO 某星系笔 颗 类口星者胜了。可是以颗可有有强烈的地盘于 扰。导致所有的电子设备均瘫痪。既无法正常 进行科学基地的建设。也无法发送任何用磁发 返程信制。于是、承载与内的人门只得从石器 时代开始, 以打猎各种分星类恐龙生命为生。 好在飞船搭载的激光武器采用了机械五学构 造,虽然失去了粒子扩散系统,威力大大降 低,但依然能够使用。经过一番系统地改造逐 斯衍生出了一系列以冷兵器为导用的亚激光武

器。另外"灰元空马传送系统"也采用了纯州学技术。隔绝了外界干扰。所以这也正好解释了为什么猜人一接到任务就会瞬间传送到想法的区域了。而一级任务的流列,这可能是因为强力怪物对时空坐标会进行一定程度的扭曲……

字轩: 雷文同学, 你太有才了。

置文: 过奖过奖。

# TIP HIL

字轩: 你觉得想要成为一名优秀的猎人必须具备哪些条件?

雪文:两个字——"耐心"。

字轩: 我还以为是"努力"、"认真"、"热血"什么的呢。

富文:只要耐心就可以了。你想,做一套好装备要花多少的间?杀一个G级怪物又要多长时间?要么30分钟甚至1个小时之内都不失误,要么邻被孙羊。可见"走"一从《陀特·赫被汉个游戏发挥得多么淋漓尽至啊。

字符、有道理。#是不有明月代了时的选及可 间一般人恐怕就承受不了了吧。

字轩: 你这是在做广告么?

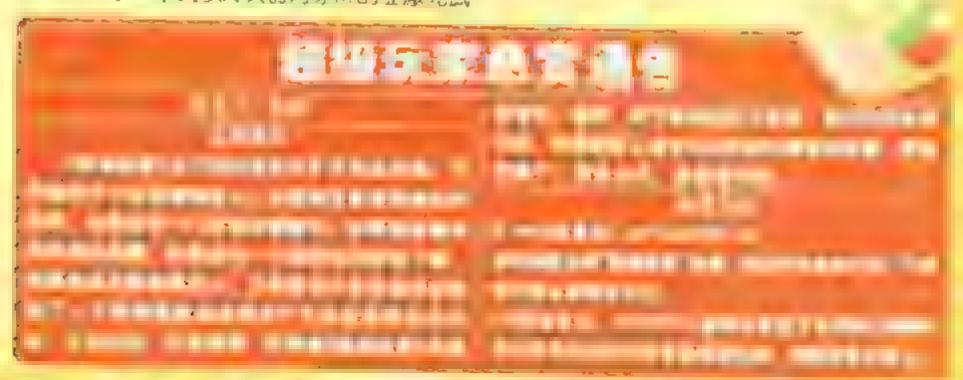
雪文、《怪物猎人》。让你体验撕裂的快感。(血 腥现编版)

字针:老卡没招你当策划直是屈才了。

本文: 看你又在夸我不是?哦,不好得思,都那么晚了。我在KAL上还有猎人集会活动,先走一步咯。

字轩:好的、希望以后也带着到作精彩的表现。

置文:一定。





# 300 VS 100000

# 是男人都该看!

以上只是历史书中叙述的内容,原著作者 弗兰克,米勒可不管那么多,摈弃了历史事件 中前后累赘的段落、直接把最支快的战斗部分 给提炼了出来 而本片导演也挺配合。使得全 长117分钟的片子一直在刺激着观片者的眼球。 从无冷场 油画般的画面结合极富美感的流畅 动作足以让人屏息。斩杀、箭雨、血浆喷溅, 兵 器与肉体接触时大都以时快时慢的镜头来展现 心也会不由地跟随着斯巴达战士死之舞蹈的节 委而跳动。片中几段斯巴达战士连续斩杀十几 名敌人的场面,那一连窜近乎完美的动作让饼 于如同学生时代观看《KOF》达人华丽的表演般 大气都没敢喘一下 而斯巴达方阵直面犀牛冲 击的那段则更为惊人, 从犀牛厮吼着开始冲锋 直至被长矛击中倒在斯巴达战士的脚下而告终。 虽然饼干从开始就知道这只是一个耍帅的镜头。 但带来的震撼效果比某些烂片中不知所谓的耍 帅动作要好上不知道多少倍了 如此例子在片 中不胜枚举、也不多罗嗦了。本片的配乐绝对 位高人之手,所以也无法说出个究竟来。反正 摇滚味十足的音乐搭配满屏幕的披风肌肉猛男 确实有够拉风的。山顶上豪雨中的一群斯巴达 猛男怒视俊略者舰队时的劲爆配乐着实让正在

整夜工作中的饼干为之一震,大脑青醒度瞬间变为自然醒后的状态,用来格的话来解释就是脑神经受到了从耳膜和视网膜传递过来的双重刺激,肾上腺素急速分泌的缘故。(---b)

本片的票房高的吓人,首映7100万的成绩 足以说明问题。不过对本片的评价还是有持反 对的声音,说本片光是打打茶茶缺乏内涵 其 实饼干个人觉着吧。片子只要好看就行,在心 情郁闷或是有压力的时候看下也算是一种发泄

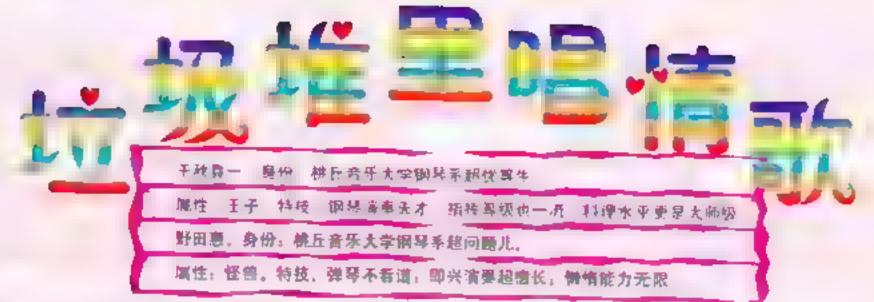
## 小编们的观片感受

以后看不到如此神片该怎么办啊~啊~ 啊~(回音)

这是一幅 117 分钟的油画。

,为什么看完片子后闭上眼就会出现一群 内裤肌肉男的身影呢?





问题:是王子找到了公主,还是公主遇见了王子?

证明。王子由于儿时交通事故的阴影患上了严重的飞机轮船要俱症,以至影响了他成年后的出国深造。自暴 自弃说要放弃音乐的于子在被邻国女王(声牙系前女友)以丧家犬羞辱之后 醉倒在邻居家门口。 答案。王子被怪兽捡走了」

善秦后续说明 王子在梦里感受到了风和整扬的钢琴奏鸣曲 迫不及待地醒来后发现自己躺在充满恶臭和垃 坡的窝里。有只怪兽转过头来说。千秋学长,昨晚的事还记得烟?然后王子就跌到噩梦里去了

二之宫知子的漫画《交响情人梦》就以这一府、最经典的恐怕就是S团成员在汇报演出中全 样的两人的相遇开始 弹出一首关于梦想与爱 的奏鸣曲。女主角野田惠可算是醉用了女人要 贤惠的祖训 不但好吃懒做而且作风邀邀。行 为脱线、漫画里那个摆了一年的饭菜 长出藤 菇的衣服和各种诡异垃圾的房间应该可以让无 数臭男生汗颜了吧。可以丹脸皮的在夏米的时 候对邻居说给我饭吃、及电及水的时候直接无 耻的寄生到邻居的被窝里,可以说是另一层次 上的野童女友。被"虐待"的邻居 男主角干 秋真一, 外表俊朗 个性高傲, 却意外有着胆 小的一面, 神经质洁癖, 似乎还有成为搞笑艺 人的潜力。但正是由于他独特的眼光,才发掘 到了野田惠以往不为人知的天才部分 在生活 中看似不搭界的两人。逐渐在音乐中取得的微 妙而难得的协调性。并且以他们为中心。牵出 了一批拥有独特个性的音大学生 致力于用小 提琴演奏摇滚的峰龙太郎,家里有数把百万名 琴却经常饥寒交迫的富家女佐久樱、暗恋千秋 王子的纯特定音鼓手奥山真澄(男、高跟鞋爆 炸头,有小胡子) 等笨蛋学生,在他们同样 BT 的导师——老外指挥家法兰兹 冯 修德列杰曼 (自称米奇的色老头)的组织下结成了对抗学校 首席 A 乐团的管弦 S 乐团,开始了天才和异端 天才的对抗。虽然导师本人因个人恩怨中途倒 戈, S团由千秋代班……

即使从当初的少女漫画一路被归档了搞笑 漫画里,《交响情人梦》作为近年难得的音乐漫 画。在随时可见的恶搞情节当中仍用了相当的 篇幅来说明乐理知识,把它当作是音乐白痴的 入门讲座来看也不为过。作者在阐述乐理的同 时也小小地嘲弄了一下墨守成规的传统音乐学

员将琴竖直到扇的类摇滚风格的弓法 这一幕 在连续剧里被改成了更加不按理出牌的将琴旋 转 360度 由傻瓜学生们组成的5团的完美演出 再次印证了"没有学不好的学生,只有不会教 的老师"这句话。

《交响情人梦》在去年被拍成电视剧、众 望所归的高收视幸捧红了原先默默无闻的男女 主角: 玉木宏和上野树里。而漫画还在遥遥无 期地继续、告别音大的朋友漂洋过海的王子和 怪兽依旧吵闹着开始他们新的梦想行程



堪上 次影漫空间为大家介绍了大受好评的息 疑动画。寒蝉鸣应之时》,这部作品的第二季即将于 7月起继续放送 广大的FANS又有福气了!

又能看到萝莉了。 (激功)

用血腥来冲灭一下已经錯得发腻的罗莉世界猪奇和悬 疑爱好者不容错过。

这些命运坎坷的少女们在新 季中还将遭受命运怎样 的折磨



米格夫哥,买PSP究竟需要注意哪些地方明? 饼干大叔,NDS 究竟怎么拷贝游戏啊? 每天,米饼面对一大难读者来信,都会看到各种各样的初级问题。"这些问题我们好像在40辑回答过吧!""不对,是30几辑时做过详细介绍。""那让读者够购?""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都没有存书了。""这一错读者服务部那边恐怕都是多种人们不是有错过这次的米饼教室哦。下面就让我们来看着今天的内容——什么是PSP?

# impolation

软饼干: 米格老弟。你是什么时候买的PSP啊?

大鸡 说起来渐平之所可测定 PP出了1年多藏才英。当时并不怎么了解PSP。只是看了PP的外找两面,再加上听我 有电影的功能、就忍不住想要一台 心想这下就不用再为心含地灯发愁了。于是就让朋友直接从深圳都藏英了一套 )

· 培 人手虽然晚了点 可本人天性聪颖 精性高强 很失现准据了PSP各方面的软硬红织螺钉 (XB)

1 · 又开始更纯, 那么这次你就来为我们介绍一下PSP吧1

· 培 好 提所我是便道夫 (1)

# H WHEPPP

Play Station Portable (PSP) 是日本Sony的 下的 SCEI (Seny 电脑操乐) 于 2004 年 12 月 12 日在日本发售的掌上型游戏机。 标准售价为 19800日元。在中国大陆的售价从1300年1700不等,取决于颜色与版本。 PSP 的屏幕采用 Tri 全型式宣告 ASV 超广可视角液晶屏幕。 显示效果一流,可以说是PSP 最大的实点之一。 "维然为与之相配。 PSP 的翻形芯片性能也不一般。 介于性与 PS2 之间的 3D 多变形绘画能力。 支持曲面 PUPBS建模和Hyper—Smooth快速 3D 平滑技术也让 PSP 的 3D 效果更佳出色。



# PSP基本规格

商品名 机身颜色 大小 電量 CPU

内存 自带DRAM 显示屏

光亮度 声音 主要输入输出方式 PlayStation Portable PSP)

黑 白 粉红 蓝 银灰 金色 170×23×74mm(长×厚×宽) 280g(包括电池)

PSP CPU(MIPS32位内核)。1~ 333Mhz(由软件控制,基于电力 续航考虑目前锁定上版为222Mhz) 32MB

4MB

4 3英寸16.9 TFT液晶显示屏 分辨率480×272像素。1677万色 200/180/130 80 cd/m2 自带立体声声音输出 IEEE 802,11b光线网(Wi-Fi) US82 O(mini-B)

Memory Stick Duo

# 什么是UMD?

Universal Meda Disc (UMD) 是 SCE为PSP专门开发的一种特制大容量光碟多煤体存储媒介,直径 6cm的小野体积,却具备1.8GB的超大容量,以及安全防护防盗拷设计,外部采用硬壳保护不怕光碟受损,提广定运用在游戏媒体、影像媒体 音乐媒体等多种用途,目前除了 SCEI 使用 UMD 光碟生产 PSP 掌机对应游戏软件之外,也有包含SONY音乐、环球、艾回等唱片公司推出UMD音乐光碟。

好来坞八大影业对UMD光碟曾经非常看好,推出了许多UMD光碟电影,但最终由于PSP可以播放记忆棒中存储的MP4电影这一技术的冲击,UMC电影最终还是走出了历史舞台。

UMD的使用非常简单、打开PSP上的UMD盘舱后将UMD光碟与碟套一并插入、这样就大大降低UMD光盘的距提一能性。如果你的PSP处在系统界面下,插入后户,就会识别UMD光盘,并自动翻转至EUMD 经免按钮下,这时直接按START键就能运行。MD光盘目前只有只读格式,使用光盘了。UMD光盘目前只有只读格式,使用



128位AES加密技术,生产技术也由SONY 独家垄断,因此目前市面上还没有任何盗 饭盘准出。

软饼干:其实相比UMD,大家更加关心的应该还是记忆棒吧

米格·那是, 毕竟现在大家玩游戏主要是是非体于哦!

· 对了 了不是做过记忆棒的 计删解 不转下面玩来给我 介绍一下 记忆棒的相关知识吧。

主要输入输出接口	Memory	Stick	Duo播槽
			Md . H

USB接口

外那电源接口

耳机 线控接口

红外线接口

输入键

方向键 上下左右) 滑杆 按键(△ 〇 × □) L R键(各一个, START SELECT HOME POWER HOLD开关 显示键 音乐键 音录调节键(+ ) 无线LAN开关 UMD 盘舱开关

电极

主机附赠锂电池( 般可使用4-6小时) 5V直流外接电源

对应软件 PSP游戏。UMD音乐软件、UMD视频文件

解码器

视频H.284/AVC MP Level3

音频ATARC3plus, WMA, AAC

安全技术

128位AES加密

MagicGate版权保护技术

访问控制

区域码 年龄限制

无线通信功能

心學問 子酚酸剂

支持图片测览格式

Infrastructure mode(通过物点进行多台PSP的连接)。ad hoc mode(最大16台PSP之间直接连接) JPG、BMP、TIFF、GIF、PNG等

支持网络功能 RSS

RSS频道 网络浏览器、PS3联动下载PLAYSTATION Network游戏、Portable TV PlayStation Spot、LocationFree Player、Flash浏览等

# 什么是记忆棒?

记忆棒, 英文名称U做Memin, it n. 心灵 种可移除式的快闪记忆卡格式, 1.1亿 棒被大量应用すいい。家族的电子可以上、数 码相机、手机、当然还有规划手中的一、图画 然记忆極是由Sin、行家母先3中、作品をあ 持的标准,但为了弥补技术上的不是,50年。 还是授权了很多第一方主管厂商文生产兼等 记忆棒严。、真:最为证明的所谓。此一,一组之,"经棒,即便用有种产业"。 看 Lex p. 趺 "要的。"4 7 嗪,产业身内。 月、 了 x2、4年17大厂生产的20°20年1月早早 罚 五世人

, 1 (17 ) 1 · 1 · 1 · 1 pl 「1/2、そ、「つきすいまとい、たちに、ます!! 能される。 一般の ずっとなるまち かに ナルロノメ ドラル、Me 、 1 4 v , 机棒间设备 (1550年第7 1 A) MR . T. , MICH M. Y 1 111 ""少是一个,""一个,""小滩 大学的 "于使每个位外的现在分词中 of the section of the section of 钳子 与场上 "学学"。下""特"。"去厂 牌开订有 前、一 5 本年 1755 EN J. To Cation . " Mar or a . " 桥子 13-1 下便逐二八支艺道。 \* 7墙上 ANT. 图片 算大厂里 1.1、17基件 成为灵动。原文学、代名性特色(4)。



· 用干: 说了这么多, 恐怕喷青们都 要听项了,这些知识虽然技术了一些,但 说不定以后就派上用场了, 今天到这里 建光告以投落吧、希望大家支持"米饼教 在 哦!

永档: 剧选一下,下次我们将为大家 介绍如何购买PSP。最近想要购机的玩卡 可则错过如

· 快狮干· 小子还说得头头是道啊。哦 我們生

永禧: 那当代。Ohohohol (XD)

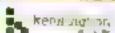
· 比饼子,不过我好像听说某人答 次拿到 JMD 无益时二话不说上手机体, 以 为像CD一样取出来才能抓

电话 是酒 是谁? 犯这么傻的锅 1 C

· 小子还定案 李珍 引起:"明·战人口







广州市市社會电子科技有限公司





出游电玩



Ezflash Ezfladion

GBalpha

GBalphe (中國) 有限公司



Levelup問點

°DS I

DS Fire Link小组



想了解最近有什么新的游戏书刊上市中那么你一定要关注这事的内容。这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容。方便大家购买。另外,大家也可登陆Leve up网站的"电玩书刊区"(http://www.leve-up/in/book////// 期望可以进行书刊的双上购实,而且还有机会购买到,eve up提供的限量。折最新书刊。





# 变形金刚漫画版 第一代(YCL.2)

变形金刚;超越你的想像!

Transformers: More than meets the eye.



5月11日 全国上市

特别提示: 变形金刚漫画版 第一代 Vol.1 已上市 各地报刊李辅售中

# 王国之心 光与暗之书

## 160页16开精装特辑+光之音CD

国内尚本(主国之心)系列资料设定集,若中 共收录了全系列剧情解析、全系列入物介绍、世 界观名词解感、经物敌人图案一览、制作人是整 间访战、迪士尼相关动画总统、安塞姆报告书 全脚赛、绝美精画及未公开设定播饮赏等晴彩内容。都被标志,从两个有首等多了解。113000 FF x 的点。经典系列、维工是(于底之生)是为考于一个构的珍藏,是一此外,来。当(一对西县了跨 改中最为优美的旋事中作为自等于

: 1 1 7 1 1





《王国之心》珍藏版资料设定集

原创故事+最终幻想+迪士尼动画的完美演绎

# 游戏・人





## 第二十三辑

5月中旬 清新登场



# 游戏光环DVD

## 第24辑

"遊戏馬特多餐馆"成录(王国之代 以代之链)FS、重制版精 采售情多像。《译物错人 出自特等图 炒的短過生活》上作体命。 作的(怪物程本)国情 咨询问题"一一作品 空生收录 服务而在 (中一) 是实有多种)上作实验时度 (生工的6.4 x 转) 少(生化



管析 某本書的编年走)身份原对革命的思 以开《儒学大师》的内域三名藏军。第 四、司服也 在政(如)中 )排列模式了关系 最高 到个的情况满江

5月4日 全国上市

# Xbox360专辑

### Vol.1

- ◆养育特稿。每个小大人十岁。每个社 × 四年企業
- ◆作りにも とまた 中田では 破印し、メビ 華大さ
- ◆全勢年盛 ほ 地数サリをヘスコメル的・レー・ナル
- ◆典報人的 6.5 。" Tr.的信 業量項並被人立為的 附贈精选多樣 。 , 内一 一 n 产者他多樣,至言於或等 巴亨普

## X360玩家专门志

### 典藏特大号

### DEC 1835 275

精心制作

## 已全国上市







# 游小说

## 新栏目、新改进、新惊喜! 8游小说 第2辑震撼出击!

第2辑

本度起了贈多等一音手一聲纸美國 L. 体 核真故 概可值的原而 ,(M. 这期(游,序)除了为大多献土国 内最高细胞全面的《泛特教》则》8 本,说为 (如果)中代篇

邦震勝名等、更有 英元特的(温か) (高商主、) (主) 之 ) に名記録) 人。質高 等即情 」、元 (金 ご + ) (名



想传说)的《方》。9也将继续奉上。而 但,本理还新端了"名场也" 游戏众会 等全身栏目,并有更多新栏目说号文化 而。

24 41



### 波熱表面循體示

- 1 本发售表中发售日下方的信息从左到右体交为中文译名 发售厂商 游戏类型以及日 美元价格 中文名下方的是日 英文原名
- 2 以目光标价的为E 概解效 4. 多元标》的为美感游戏。以此类權。除任天空的自愿游戏外。所有自愿游戏的价格都不含用条税。
- 3 红色字体为受减目游戏

		m 41	
Ballia Maria	50	ACT	79 10 T +
prier War 3		****	
	101401300		
<b>基本工厂 肺炎杀病。各</b>	Natsume	A REG	29 99%)
Tune Factory, Fantaby Marvest Moon			
			~
開催 东大将伯DS	PERcommunication	TAB	3800⊞ 77
段强 东大杉田 冯			
Ymp日本退移写表 会适志。8	E institute	ETC	1900⊟ n
第CI・日本語の日を方 活し方OS	C avactore	4.0	MINO DA
双蓝节奏大战 龙朝战记	Bangresto	Act	
カスタムビートバトル ドラグレイト	20 0 0210	1	40000037
DUNE 數據的健康·bl/指导	Donart	£10	4200⊞#
アコーク単変の計画ウォーキングナビ	20.0	210	44.40(1)
利司の契当 非はま文 (両等保性 50段限人処体本	9nnel Holon	PUZ	380001477
ゆっくり外しむ大人のジケッ パズルOS 世界のと通し		. 02	pa v
木木成人排稿OS 世界名面2 印象派 毛期印象派告方。	Interchannel Holon	PUZ	3890⊟ r
体内域人排稿OS 世界名由で印象派 を増削が設けた ゆべくり乐しむ大人のジグツ バズルUS 世界の名曲と	Interchannel Holon 即步升	PUZ	3890⊟ r
本本域人担係のS 世界名由で 印象派 を増加を設けた ゆっくり乐しむ大人のジケッ ハズル S 世界のぞ由で 四境に、沙に数十兆 極高 タコンを検索?		PUZ MINS	
ゆっくり乐しむ大人のジケッ ハズルしS 世界のど由?	<b>切</b> 步程 4		
ゆっくり乐しむ大人のジグツ ハズル(S 世界のど曲? 埋焼肝! 沙に海 上鬼 極高 - 毎 4 万 後 472 燃える! 炒 3.リズム波 神名 - はえ! 戸 俺で	<b>切</b> 步程 4		
ゆっくり乐しむ大人のジグツ ハズル(S 世界のぞ曲? 既続年) 沙に海 上北 極高 (安立) 后 後 (京) 路える)   沙田リズム波 神名 (はえ) 戸 横で 「死神」。木巨和学会	<b>切</b> 步程 4		480 <u>i</u> +t
ゆっくり乐しむ大人のジグソ ハズルUS 世界のぞ曲? 既続所: 沙に数下鬼 極彩 (知立) 所接 (記) 既える) 沙田リズム波 神名 (はえ) 所後で の発酵の木匠和学会 Death, Jr. and the Science Fair of Docm	例を持 Nate Konami	MAS	480 <u>⊟</u> +0
ゆっくり乗しむ大人のジグソ ハズルUS 世界のぞ曲? 既続所   孙に称   鬼 極高   知 4 元 元 権利? 路える	関数件 Nat	MAS	480 <u>⊟</u> +0
ゆっくり乗しむ大人のジグツ ハズルUS 世界のぞ曲? 既続日! 孙に毎十鬼 極高 - 毎 4 月 月 夜 7 路える! 辨言リズム波 神名 - 母え! 月 夜 7 」 死神に計画相望会 Death, Unland the Science Fair of Docum	例を持 Nate Konami	M KS ACT	480 <u>⊟</u> +0
ゆっくり承しむ大人のジゲッ ハズルUS 世界のぞ曲? 連続所に決定数 上北 伊彦 安立に所接近? 然えるに終こする本説 神名 はよし 戸崎で J 発神に木巨和学会 J Aath, Jr. and the Science Fair of Docm 単動性制癌 世界がよ ************************************	Note  Konami  Disney Interactive Studios	ACT ACT	480 ± +0 79 99 ∰ 29 89 ∰
ゆっくり承しむ大人のジゲッ ハズルUS 世界のぞ曲? 政務所に決定数下北 伊彦 安立に所接近? 然えるに終記するA 改名 はました確立 の発酵に計画物質会 Death, Un and the Science Fair of Docum 即計画器 世界行头 ************************************	例を持 Nate Konami	M KS ACT	480 ± +0 79 99 ∰ 1 29 89 ∰ 1
ゆっくり承しむ大人のジゲッ ハズルUS 世界のぞ曲? W特別: 沙に如下鬼 神歌 「知」」 所接 別? 然える! 沙田リズム鬼 神器 「はよ」 所待! Jeath, Jr. and the Science Febr of Encir 即計画語 世界がよ ************************************	Konami  Disney Interactive Studios	ACT ACT	480 ⊟ *0 29 99 ¥ 1 29 99 ¥ 1
ゆっくり承しも大人のジゲッ ハズル S 世界のぞ画? が終日! 沙に放下地 伊京 タコ 所 技事? 然える! 沙 T Y Y A A A A A A F で T A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Note  Konami  Disney Interactive Studios	ACT ACT	480 ⊟ +0 29 99 ¥ 29 99 ¥
ゆっくりぶしむ大人のジグッ ハズルUS 世界のぞ曲? が続い みにな 上北 神名 タコ 所 後 和 然える! 熱 E リズム 森 神名 コス I 戸 ゆ E J 発神 「	Konami  Disney Interactive Studios  All 1734;  FromSoftware	ACT ACT AVO PUZ	480 ⊟ *0 29 99 \$ 29 99 \$ 3800 ⊟ 70
中でくり承しも大人のジグツ ハズルJS 世界のぞめ? 政務所: 沙に放ける 神名 「中本」 教える! 沙田リズム成 神名 「中本」 「死神"。十日和学会 Death, Jr. and the Science Fair of Encir 中助け商品 世界が入 「由test of the Caribbeans At World's End 直・幸运之星 前項。「除 启程 直 らき合すた 耐えドリル 版立ち 添翻逻辑VOW イラロジVOW 社文社 出物順序 国語DS	Konami  Disney Interactive Studios	ACT ACT	480 ⊟ *0 29 99 \$ 29 99 \$ 3800 ⊟ 70
ゆっくり承しむ大人のジケッ ハズル S 世界のぞら? 政権所: 砂に放下水 伊京 タコ 所 被 和2 然える! 砂瓜リズム波 神名 はえ! 所 すこ が発い。 Jr. and the Science Fair of Docum 川 助け 副語 世 ポゲス *** Bites of the Caribbean; At World's End 直・幸运之星 新領。 特 島程 直 らき合すた 朝えドリル 飲立ち 添新運賃VOW 仕文社 出物順序 国語OS 正文社 てる順 国語OS	Konaria  Disney Interactive Studios  Eligible  Enstitute	ACT ACT AVG PUZ ETC	480 日刊 29 99章 29 89章 3800日元 3800日元
ゆっくり形しむ大人のジケッ ハズル(S 世界のぞ曲? 「特別」がに対する。 から 「特別」である。 本人ろ」が同りてる。 特別 「特別」である。 「発酵」が、 Jr and the Science Feir of Docum 川助け画品 世界が大 でもtest of the Caribbeam, At World's End は、 等速之星 前頭。「株 島程 は、 らき会すた 前えドリル 版立ち 脈面運輸VOW イラロジソOW 社文社 出動順序 国語OS 社文社 出動順序 世間OS	Konami  Disney Interactive Studios  All 1734;  FromSoftware	ACT ACT AVO PUZ	480 日刊 29 99章 29 89章 3800日元 3800日元
地でくり形しむ大人のジケッ ハズル(S 世界のぞ曲? が焼料! みに数する 神名 サム F 後 引? 然える! めこりズム波 神名 サス F ゆ ? 「死神"。 木匠和学会 Death, Un and the Science Feir of Encire 事動性制 of the Caribbeam At World's End 自・幸运之星 新神 味 島程 ほ らきなすた 頼えドリル 版立ち 脈動運賃VOW 仕文社 出動順序 国語OS 狂文社 でる順 国語OS 狂文社 でる順 節巻OS	Konami  Disney Interactive Studios  Eq. [73,4]  FromSoftware  E institute	ACT ACT ACT  AVO  PUZ  ETC  ETC	480 ⊕ 10 29 99 ¥ 1 29 89 ¥ 1 3800 ⊟ 70 3800 ⊟ 70
地でくり乐した大人のジケッ ハズル S 世界のぞ曲? が続け、沙に数 P 鬼 伊彦 「伊卓」 がえる」 沙田リズム成 神名 「はれ」 の名は、Jr and the Science Feir of Docum 中 助け 副 福 世 ポゲス でもたます of the Caribbeam At World s End は、今 きなすた 朝えドリル 版立ち 都御選繝VOW イラロジVOW 仕文社 出版順序 国 高OS 任文社 出版順序 世 理OS 任文社 でる 胸 能理OS 真字学习」 地理 历史	Konaria  Disney Interactive Studios  Eligible  Enstitute	ACT ACT AVG PUZ ETC	480 ⊕ 10 29 99 ¥ 29 89 ¥ 3800 ⊕ 70 3800 ⊕ 70
ゆっくり乗しむ大人のジケッ ハズル S 世界のぞ曲? 「特別」がに数する 神名 サスト 原本 Z 「発酵」がに数する。 サスト 原本 Z 「発酵」が一日 And the Science Febr of Docum 川 助け 副品 世界で入 「 ates of the Caribbe In」 At World s En」 自・幸运之星 意味。 特 后程 員 らき会すた 前入ドリル 飲立ち 都選欄VOW イラロジVOW 仕文社 出版順序 国語OS 正文社 でる順 販売のS 近文社 出版順序 世間OS 正文社 でる順 販費OS 真字学习」 地理 历史 クロスケ ドで学ばり 地理 歴史	Konami  Disney Interactive Studios  Eq. [73,4]  FromSoftware  E institute	ACT ACT ACT  AVO  PUZ  ETC  ETC	480 ⊕ 10 79 99 \$7 29 89 \$7 3800 ⊟ 70 3800 ⊟ 70 3800 ⊟ 70
ゆっくり承しも大人のジゲッ ハズル S 世界のぞ画? が終日! 沙に放下地 伊京 タコ 所 技事? 然える! 沙 T Y Y A A A A A A F で T A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Konami  Disney Interactive Studios  Eq. [73,4]  FromSoftware  E institute	ACT ACT ACT  AVO  PUZ  ETC  ETC  PUZ	480 ±±10 70 99 ∰ 1 29 89 ∰ 1
ゆっくり乐しむ大人のジグツ ハズル S 世界のぞ曲? が続け、みに放けてム波 神名 サメード ゆう  の 発が、計画物質 the Science Felr of Encon  中 助け 画 格 世界が入  で ates of the Ceribbe in At World's End  自・幸运之星 前頭。 P株 后程 国 らき合すた 萌えドリル 歌立ら  脈面遅徊VOW  イラロジ VOW  社文社 出版 順序 国 語OS  正文社 でる 順 取得OS  正文社 でる 順 地理OS  東文社 でる 順 地理OS  東文学 ヨー 地理 历史  クロスワ ドで学ばり 地理 歴史  に果ば トル・シャ	Konami  Disney Interactive Studios  Eq. [73,4]  FromSoftware  E institute	ACT ACT ACT  AVO  PUZ  ETC  ETC  PUZ	480 ⊕ 10  70 99 \$7  29 89 \$7  3800 □ 70  3800 □ 70  3800 □ 70

SA IDM

算术與林匹克要量会考案 数字脑力振炼 算数オリンピック委员会考案 数字で観える脳力トレー:	TDK Core	ETC	元日0080
小小網選 ぶちぶちウイルス	rialeco	PUZ	2800日元
星神 HOSHIGAMI	ASNetworks	S. RPG	4800日元
航度侦探 小洋軍票 第2章 1/2 おきわり保値 小洋軍票 シーズン2 1/2 重素は風た」い	Success P. MTSI	AVO	4800日元
	007年5月31日		
の近線燃銀力 DS耐力競域 Dる力を実践で鍛える DS限力トレーニング	Nintendo	ETC	3800日元
右腕回转 火柴棒解原DS 右腕回時 マッチ棒バズルDS	Ertain	PUZ	3800日元
SMPLE DS系列 Vol.14 THE 汽车転換DS SIMPLE DSシリーズ Vol.14 THE 自动年級习所OS	01 Publisher	SLG	2800日元
SIMPLE DS系列 Vol.15 THE 協识官2 触視6起距事件 SIMPLE DS 5 ザーズ Vol.15 THE 協识官2 新たなる8つ	DI Publisher のま住をまっるか!	AVG	2800⊟7€
が西三物語OS ニュージーランドストーリーDS	CyberFront	ACT	3900日元
	<b>阿尔里多男丁日</b>		
製飾対战 製飾タイセン	Nintendo	PUZ	3800日元
受験受易所 瞬 第トレーダー語	Capcom	AVG	4800日元

# **PlayStation Portable**

	200745-817		
机磨武装 舞紅	2007年5月1日 Konsmi		
Coded Arms, Contagion	Nonem	PPS.	39.99.00 7
无瑕人生 听牧场物语	Natsume		
nnocent Life: A Futuristic Hervest Moon	veor amilia	SLG	39.09 Ж л
	2007年5月4日		
<b>灰绿色</b>	Activision		2,6,96,620,52 cm s
Spider-Man 3	1100111000	ACT	39.09美元
	- 2007年5月10日		
图终幻想战略 发 犯子战争	A Committee of the Comm	8 - PPG	
ファイナルファンタジータクティクス 獅子战争		O MAG	4900日元
	2007年5月15日	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
子物史莱克》	Activision	ACT	39.99到元
Shrek the Third			20.003030
	2007年5月22日		<u></u>
<b>印勒比海岛 世界尽头</b>	Disney Interactive Studios	ACT	33.9900元
Pirates of the Caribbean; At World's End			
<b>参虹6号 维加斯</b>	Ublsoft	FP8	39,990152
Con Clancy's Rainbow Six Vagas			
E神BLEACH 及視升器4	2007年5月24日	· · · ·	0 00 000 0
BLEACH E-F- 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 -	SCEJ	FTO	4800日元
70W 機制版	2007年5月31日	5 000 000	· • • • • •
now ボータブル	ProtoType	AVB	4800日元
C众高尔夫球场 Vol.1	Control in		
んなのGOLFは Vol.1	SCEU	SPG	5800日元
	200745.87.0		
9终幻想 11	2007年8月7日		
アイナルファンタジーボ	Source Enix	REG	3800日元
珠 2 真武商会2	NBGI	-	
ラゴンボールと 真武適会2	1900).	FTG	4800日元

# 话梅杂志&3DM-1994V





# **前戏展望台**

收录未发售游戏的第一手影像情报,让您享受最速的视觉冲击!

收录《最终幻想战略版 狮子战争》。 《纳米漂移2》及《战神 奥林匹斯之链》预告是

# 新作特搜队

全面搜索近期作品,为您简介最新的作品信息!

收录《学园爱丽丝 心动快乐朋友》、 [8-2. (\$2.58\*58\*5)] 《嘻哈飙车族》。《M&M 全面破坏》 等9款第7作





# 区型证明

详解近期当红大作,为您全 面演示劲作系统及特点!

收录《最终约想》如定灵之翼》》《阿兹工作室 奥尔多鲁的炼金术出》。 《交响情人等》》及《最终幻想》。四款动作影像。

# 









攻點透解

最終幻想完全攻略 PSP 逆转裁判4 法庭实录(下) NI

专题企划

华丽! 热血! 必杀技!

解读件随我们游戏生涯始终的必杀技

掌机演义

讲述季机市场那段硝烟蔽目的日子





# 高画质高品质

《掌机王SP》64辑开始赠送

# 口袋光环DVD

四經 敬请期待!

## 口袋光环精彩内容预告 小米借你逛市场

小编米格将会带大家逛逛电玩市场,通过镜头来 了解市场行情,搜罗新奇周边。

> 口袋特企 《逆转裁判》系列回顾(下)

紧接上辑回顾《逆转裁判3》、《逆转裁判4》 经典剧情和镜头,逆转FANS不容错过的影像。





辛延太加炎 继续送好礼





PSP、NDSL等海量奖品等你来拿, 只要购买《掌机王SP》就有机会中奖

# CUNDAM FANS 必藏设定宝典 「必藏设定宝典



# MS设定启示录 三年战争篇









定价:8.8元



最动漫标准斯

## · 簡华DVD+动听CD集

仅售9.8元



量动漫豪华版

超值华丽體品 # DVD # 双CD

仅售15元

- · 反叛的魯魯條 文字影像全解析 · 最新新番动画介绍大汇总
- 柯南剧场版11主题曲PV 死亡笔记 漫画动画真人版综合评点
- 灼眼的夏娜 剧场版SP特典集锦·交响情人参 声优访谈
- · 互动抽契栏目"拆",特邀UCG小编玛娜友情出演,展示本期宝物!

